

BELEŞ OYUN CENNETİ

FREE 2PLAY

SATIŞI: 05 | ISSN: 1306-9606 | 5,00 TL (KDV DAHİL)

2 DVD
TAM 6 OYUN
DERGİYLE BİRLİKTE
HERKESE!
WOLFGAME, RAPPELZ,
IMMORTAL KING KODLARI
HEDİYE

EN İYİ 5 TÜRKÇE MMO

Gecelerinizi esir alacak, tamamen Türkçe olarak oynayabileceğiniz en iyi 5 oyun

PROFESYONEL OYUNCULUK

Oyun oynayarak para kazanmanın ve şan şöret sahibi olmanın sırlarını açıklıyoruz.

Joy game
Oyunun Testine Çıkar!

**YENİ YILDA
JOYGAME FIRTINASI!
3 BOMBA
OYUN!**

KEHANE

ZOMBIE ROCK

CENNET HAN

The Lord of the Rings Online



Rappelz: Alın Yazısı
Rappelz'de macera yepyeni özelliklerle devam ediyor.



Allods Online
Allods'un Tropik Ada paketi heyecan verici özelliklerle geldi.

AYRICA > AVA Online > AirRivals > Bounty Hounds > Dragon Nest > Fetih Online > Juggernaut > Ministry of War > Vindictus > Allods ileri seviye rehberi > Point Blank ileri seviye rehberi > Oyun dünyasından son haberler

K.K.T.C. 6.90 TL (KDV DAHİL)



KEHANET

← Sihirli Anahtarlar →

**KADERİN ANAHTARI
TÜM GÜCÜNÜ
SERBEST BIRAKIYOR!**

ZOMBI ROCK

ÇILGIN DENEY



**BİR DENEY
DÜNYAYI NE KADAR DEĞİŞTİREBİLİR?**

ÇOK YAKINDA!

İÇİNDEKİLER

Aralık - Ocak - Şubat

OYUNSUZ KALMAYIN

3 AY BOYUNCA...

28



ZOMBI ROCK

Bağımsız olacağınız, aksiyonun dibine vuracağınız muhteşem bir aksiyon oyunu. Partieye hazır mısınız?



36

RAPPELZ: ALIN YAZISI

Rappelz topraklarında yaşanacak daha çok macera var. Kılıçlarınızı hazırladıysanız sizleri bekliyor olacağız.



46

EN İYİ 5 TÜRKÇE MMO

Kendi dilimizde oyun oynamayı hepimiz çok seviyoruz. Sizler için en iyi Türkçe MMO'ları mercek altına aldık.



PROFESYONEL OYUNCULUK

54

Oyun oynayarak ün ve para sahibi olmak mümkün mü?

KEHANET ONLINE

Keşfedilecek yepyeni topraklar, yaşanacak yepyeni maceralar bizi bekliyor. Joypame'in yeni serüvenine merhaba deyin.

32



20 RÖPORTAJ: SIGMA R&D

Sizi çok şaşırtacak bir söyleşi bu: Eray Berger ve ekibinin oyun teknolojileri üzerine yaptıkları çalışmalar hepimiz için sürpriz oldu.

22 RÖPORTAJ: ZIBUMİ

Çok çalıştılar ve sonunda ülkemizin en önemli oyun stüdyolarından biri olmayı başardılar. Peki, bugüne kadar neler atlattılar?

42 SCARLET LEGACY

Ülkemizde pek tanınmayan bir oyunu mercek altına aldık ve altından ilginç detaylar çıktı. Denemenizi öneriyoruz.

43 PRIUS ONLINE

Daha önce de dediğimiz gibi: Biz tanınmayanı tanıtıyor, bilinmeyenı bildiriyoruz. Neymişiz be!

44 AVA ONLINE

İşte çok az tanınan bir güzel oyun daha. Yurtdışında hatırı sayılır bir hayran kitlesi olan Ava Online ile tanışmaya var mısınız?

60 ARCHLORD

"Karakter geliştirmek benim işim" diyorsanız sizin için ideal bir oyun içeriği sunan Archlord'a kısa ve öz bir bakış attık.

70 VINDICTUS

Ediler ki "Bu oyun çok bekleniyor" biz de "Bir deneyelim bakalım" dedik. Ve oyunun hastası olduk.

75 337.COM

İçerisinde son derece sıkı oyunlar sunan yepyeni bir portalla karşı karşıyayız. 337.com adlı bu farklı portali hep beraber tanıyalım.



30

CENGİZ HAN 2

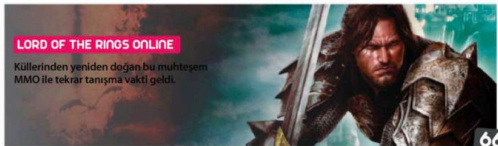
Sizi geçmişe götürecektir ve sadece reflekslerinizi değil, zekânınızı da sınavacak bir maceraya hazırlıklı olun.

OYUNLAR

AIR RIVALS	69
ALBOS	34
ARCHLORD	60
AVA ONLINE	44
BOUNTY HOUNDS	62
CENGİZ HAN 2	30
DRAGON NEST	72
EDEN ETERNAL	74
FETHİ ONLINE	68
IMMORTAL KING	76
JUGGERNAUT	36
KEHANET ONLINE	32
LORD OF THE RINGS ONLINE	66
LUVİNA ONLINE	79
MINISTRY OF WAR	64
PRİUS ONLINE	43
RAPPELZ: ALIN YAZISI	36
RISE OF IMMORTALS	78
SCARLET LEGACY	42
VINDICTUS	70
ZOMBİROCK	28

LORD OF THE RINGS ONLINE

Küllerinden yeniden doğan bu muhteşem MMO ile tekrar tanışma vakti geldi.



66

EDITÖRDEN

GÜZEL ŞEYLER MÜMKÜN



Uzun zamandır söylediğim bir şey var: Oyun sektörümüz bir virajdan geçiyor. Bu virajı sağ-
lıklı bir şekilde almamız sağlayacak en önemli unsur ne oyun firmaları, ne de basın... Oyun
sektörümüzün geleceğini belirleyecek olanlar siz oyuncularınız. Ve artık bir noktada kendimizi
yüzleşmemiz gerekiyor. Oyunlara bakış açımızı değiştirmeden, daha fazla, daha çeşitli, rekabetten
geniş olduğu bir oyun sektörünün oturmaya geçicek. Maalesef oyuncu kalitemiz yurtdışıyla
rekabet edemeyecek durumda. Herkes küfür ediyor, herkes sürekli kavga ediyor, hile yapıyor,
karakterler çalınıyor, vs... Bu noktada en büyük görev topluluk liderlerine düşüyor. Oyuncularınız
oyunlarını daha keyifli ve daha dürüst bir şekilde oynamak için tavsiye almak zorundalar.

Yine de günden güne iyi gittiğimizi görmemek için kör olmak gerekiyor. Örneğin, Joygame... Bu
güzel firma Türkiye'de oyunculuğun gelişmesini, daha kaliteli hizmeti "para kazanmanın" önüne
koymuş durumdadır ve ne diyorlarmış musunuz: İşte tam da bu yüzden başarılılar. Artık
çoktan bir fenomen haline gelmiş Wolfteam'den sonra Kehanet, Zombi Rock ve Cengiz Han 2 adlı
üç bomba oyunu karıştırdılar. Bu sayımızda Kehanet'in geniş bir tanıtımını ve Zombi Rock ile
Cengiz Han 2 bombalarının ilk bakışlarını bulabilirsiniz. (Ayrıca Kehanet'in kurulum dosyasını
DVD'mizde bulabilirsiniz.) Üç oyun da yakın bir zamanda son derece popüler olacak. Şimdiden
hazırlığınızı yapın ve geride kalmayın, bizden söylemesi.

Bu sayımızda yine bir başka efsane olan Rappelz'in Alın Yazısı adlı yeni paketini markaya aldık.
Editörlerimiz oyuna bayıldılar, DVD'mizden hemen kurup oynamaya başlayabiliriz. Yine bu
sayımızda ülkemizdeki World of Warcraft oyuncularının gözbebeği haline gelen muhteşem
MMO Allods'un en yeni özelliklerini bulacaksınız. Oyun için ayrıca detaylı ve ileri seviye bir reh-
ber de hazırladık. Faydalanacağımızı umuyorum. (Allods'un kurulum dosyasının da DVD'mizde
olduğunu belirtiyim.)

Herkesle mutlu ve bol oyunlu bir yeni yıl diliyorum. Umarım hediyelerinizi beğenmişsinizdir.

FURKAN FARUK AKINCI



86

REHBER: POINT BLANK

Her oyuncunun en az bir FPS oyununda
ustalaşması gerektiğini düşünüyorum. Point
Blank'te ustalaşmanın sırları...



92

REHBER: ALLODS ONLINE

Peki, Allods gibi gerçek oyuncuların yer
aldığı bir macerada en kısa sürede 30.
seviyeye nasıl gelini? Açıklyoruz...

PROMOSYON KODLARI HAKKINDA

Kod Sorusu...

Dergimiz yine yapılmaz yapıyor ve birbirinden muhteşem üç oyunun kodlarını armağan ediyor sizlere... Aşağıdaki kıartmada
bu üç oyunun kodlarını bulacaksınız. Kodları nazlı kullanacağınız ve ne işe yaradıklarını 26. sayfadaki dosya konumuzunda en ince
ayrıntısına kadar anlattık. Bu dosya konumuzı kullanarak tüm kodlarımız sorunsuzca kullanılabiliyor olacaksınız. Kodlarımızın
sirasıyla şu şekildedir: 1. KOD: Rappelz / 2. KOD: Immortal King / 3. KOD: Wolfteam

FREE 2PLAY

ISSN: 1306-3006

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Furkan Faruk Akinci, furka@free2play.com.tr

Gökkuş Sitesi Manolya Sok. B133A
Anadoluhisari / İSTANBUL

Yayın Yönetmeni ve İmtiyaz Sahibi
Sinan Akkol, sinan@oyunsezer.com.tr

Yayın Koordinatörü
Tuğba Ötek, tugba@free2play.com.tr

İçerik ve DVD Editörleri
Eren Okta, eren@free2play.com.tr
İpek Çevahir, ipek@free2play.com.tr

Kreatif Direktör
Erdem Gümmüşçü, erdem@free2play.com.tr

Katkıda Bulunanlar

Araz Örtög, araz@free2play.com.tr
Kemal Tuğrul İyigök, kemal@free2play.com.tr
Özdeğ Üzen, ozdeg@free2play.com.tr
Sadek Mert Küçüküstücü, sadem@free2play.com.tr
Şahap Civelek, shahap@free2play.com.tr
Taha Sarı, taha@free2play.com.tr
Turgut Uç, turgut@free2play.com.tr

Web Geliştirme

Ozan Özkan, ozan@free2play.com.tr

Organizasyon ve Toplu İşletim Yöneticisi
Damla Pinar Gök, damla@free2play.com.tr

Reklam Sorumlusu:

Aysegül Yıldırım, aysegul@oyunsezer.com.tr
Tel: 0216 465 98 50, Fax: 0216 465 98 52



SETI YAPIM VE YAYINCILIK Hizmetleri San. Tic. Ltd. Şti.
Adına Sahibi: Sinan Akkol

Yönetim Yeri:
Gökkuş Sitesi Manolya Sokak B133A
Anadoluhisari / İSTANBUL
Tel: 0216 465 98 50
Fax: 0216 465 98 52

Baskı Yeri:
Türkeray Matbaacılık Yayı. A.Ş.
Akşar Mah. Hasan Bazarı Cad. No:4 34885 Sancaktepe / İstanbul
Tel: 216 5859102 Faks: 216 5859130
Baskı Tarihi: 1 Aralık 2011

Dağıtım: TÜRKÜVAZ Dağıtım Pazarlama A.Ş.
Yayın Türü: Yaygın, süreli, 3 aylık

Free2Play, SETI Yapım ve Yayıncılık tarafından yayınlanmaktadır
ve basın-yayın kanunlarına aykırıdır. Bu dergideki yazılar
ve görsel malzemeler SETI Yapım ve Yayıncılık'tan yazılı izin
alınmadan kaynak gösterilerek bile kullanılamaz.



Sevgili Free2Play okurları, Sizlere Avrupa'nın önde gelen bir ücretsiz çevrimiçi oyun yayıncılarında Gala Networks Europe Ltd.'in Avrupa'da gPotato (www.gPotato.eu) oyun portalı altında yayınladığı ücretsiz online rol yapma oyunu Rappelz'i tanıtmak istiyoruz. Rappelz tüm dünyada 5 milyondan fazla oyuncunun karanlık ve tahrip olmuş fantastik bir dünyada maceraya atıldığı ve savaştığı bedava ve global bir rol yapma oyunudur (MMORPG). Rappelz dikkat çeken fantastik beceri tarzını, derin karakter kişileştirme, taktiksel yaratık terbiyesi & eğitimi ve kapsamlı PvP & PvE ile oyun içinde birleştirmektedir. Tek başınıza ya da grup olarak arkadaşlarınızla Rappelz dünyasında harika saatler geçirebilirsiniz. Bu ücretsiz oyunda sizleri özel yeteneklerle donatılmış farklı sınıflar, üç farklı ırk, eşsiz yaratık sistemi, görkemli zindanlar ve harika görevler bekliyor. Bu şahane oyunu size bir de oyuncularının ağızından tanımak için onlara Rappelz'i neden tercih ettiklerini sorduk.

Ecitah (Bayan / Yaş: -) Oyuna iki yıl önce katıldım. Sürekli oynamamama rağmen yenilikleri, etkinlikleri ve kodları nerdeyse hiç kaçırmadım. Bir gün oynadığım farklı bir oyunun forumunda bir üyenin Rappelz'i tanıttığını gördüm. Tıklandığım adreste kırmızı bir peri kıza vardı, bayıldım kıyafetine. Kesinlikle bu oyunu görmeliyim dedim. Oyuna başladım, alıştım, bağlandım ve diğer arkadaşlarımı da Rappelz'e davet ettim. O gün bu gündür oyundayız. Nedenine gelince kaliteli, tasarımı süper, Türkçe ve çok kapsamlı bir oyun olması.

Wodgaredbul (Bay / Yaş: 30) Rappelz'i Türk sunucusu açıldığından beri oynu-

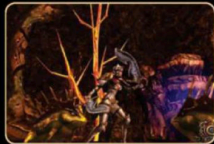
yorum. Rappelz'e başlamadan önce pek bir online oyun deneyimim olmamıştı. Birkaç oyun oynadım ama oyunlar hile ve sahtekarlıklara çok açık oyunlardı, yani sizin ayarlar uğraşır geldığınız seviyeye hile kullanarak 2-3 haftada gelebiliyorlardı. Bir gün internette Rappelz'in reklamını gördüm, denemek istedim. Detaylı bir araştırma yaptım ve kesinlikle hile kullanılmadığını gördüm. Ayrıca gerçekten US serverlarında GM'lerin oyun içindeki düzeni çok iyi sağladıklarını gördüm. Bu yüzden Rappelz'i tercih ettim.


Minerva (Bayan / Yaş: -) Rappelz 1 2009 Aralık ayında beri oynuyorum. Bir sabah değişik bir müzik sesiyle gözlerimi açtım, ev arkadaşımın odasına gittim ve o zamana kadar hiçbir MMORPG oyunla tanışmamış olan ben, etkileyici bir manzarada yaratığın üstünde koşan bir karakter gördüm. Merakla dakikalarca hiçbir şey sormadan izledim büyülenmiş gibi. Aynı akşam vakit kaybetmeden oyunu indirdim ve Rappelz ile tanıştım. Sürekli gelişen ve yenilenen oyun yapısı, oyun karakterleri, yaratık sistemi ve oluşan güzel arkadaşlık ortamı sayesinde başka oyunlar da denememe rağmen benim için Rappelz'in yerini doldurabilecek başka bir oyun olmadığını geçen iki sene boyunca anladım.



Keon (Bay / Yaş: 27) Ağustos 2009'dan beri Rappelz ailesinin bir üyesiyim. Rappelz çok detaylı ve yönlü bir oyundur. Objektif GM yönetimi, oyun kontrol konsolunun kullanışlı oluşu ve oynanabilirliğin rahat olması, karakterinizi ırkınızın verdiği avantajlar doğrultusunda mesleğinize göre istediğiniz orantıda ofansif ve defansif ayarlayabilmeyeniz tamamen size bağlı olması, gelişmiş pet sistemi ve seçtiğiniz pet'in aynı zamanda savaşlarda ve zindanlarda sizi kötülüklerden koruyan en iyi ortağınız olması, önemsiz gibi gözükse de oyun oynayan oyuncuların yaş ortalamasının belirli bir seviyenin üstünde olması ve yeni insanlarla tanıştığınız bu ortamda sağlam dostluklar ve yeni ilişkiler kurulabilmesi.

[KT] Doggo (Bay / Yaş: 25) Oyuna sanırım Türkiye sunucuları açıldıktan 1,5 ay sonra başladım. İlk defa bir online oyun oynamak istiyordum, araştırma yaptığımda bulduğum oyunlar ya saçma geliyordu ya da adaletsizlik, hırsızlık gibi duymular elimden ve vazgeçiyordum. Rappelz'e ev arkadaşım vasıtasıyla başladım, ona da kız arkadaşı önermişti, biraz da onlara indirdim. GM'lerin adaleti ve en önemlisi dolandırma, hırsızlık gibi konulara tolerans gösterilmemesi hoşuma gidip, başlamış bulunmamın nedenleridir.





RAPPELZ

ALIN YAZISI



TÜRK SAVAŞÇISI!

ALIN YAZINI DEĞİŞTİRMEYE HAZIR MISIN?

<http://rappelz.gpotato.eu>

100% TÜRKÇE ÜCRETSİZ FANTASTİK MMORPG

<http://www.youtube.com/user/RappelzTurkceMMORPG> http://twitter.com/rappelz_tr <http://www.facebook.com/rappelz.tr>

gPotato GALA

© 2011 Gala Networks Europe Limited. Tüm hakları saklıdır.



FREE 2PLAY DVD

Artık internet kotanızı oyun indirmeye harcamanıza gerek yok! F2P DVD, toplamda 13 gigabyte'tan fazla online oyun içeriğiyle ıvırdımınıza yetiştiriyor; videolar, faydalı araçlar ve bonus materyallerle dolup taşıyor.

OYUNLARI!

Daha önce hiç bu kadar çok sayıda ücretsiz devasa online oyunu bir arada gördünüz mü? **Allods Online, Divine Edges, Eden Eternal, Kehanet: Sihirli Anahtarlar, Rappelz: Alın Yazısı ve Vindictus** olmak üzere tam altı adet oyuna ait dev kurulum dosyaları Free2Play DVD'lerinde sizi bekliyor.

VIDEOLAR!

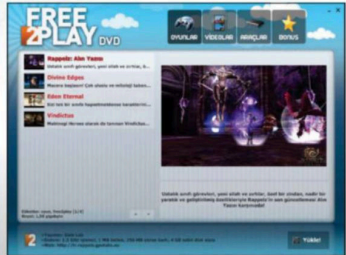
Oyun dünyasını takip etmenin bir yolu da oyunlar için yayınlanan videoları izlemektir. Guild Wars gibi online oyunların yanı sıra Assassin's Creed: Revelations, Battlefield 3, Call of Duty: Modern Warfare 3, DmC: Devil May Cry, Elder Scrolls V: Skyrim, Grand Theft Auto V, Max Payne 3 ve Need for Speed: The Run gibi popüler oyunlara da ait tam 13 adet yüksek kaliteli videoyu izleyin, siz de bu takipte geri kalmayın.

ARAÇLAR!

Her online oyun oyuncusu aynı zamanda bir bilgisayar kullanıcısıdır ve zaman zaman belirli uygulamalara ihtiyaç duyabilir. Free2Play DVD'nin içerisinde yer alan Araçlar bölümünü bu ihtiyacınızı gidermek amacıyla en son ekran kartı sürücülerini, video codec'leri ve çok sayıda faydalı program içerir. Bakmadan geçmeyin!

BONUS!

Masaüstü resminden sıkılanlar için bu ayki DVD'lerimizde yer alan oyunlardan derlediğimiz çok sayıda duvar kağıdı bu bölümde yer alıyor. Otur da oyun müziklerini oyun dışında da dinlemek veya örneğin bir video hazırlarken kullanmak istersiniz diye Allods Online ve Eden Eternal'in müziklerini de yanına ekledik.



KULLANIM KILAVUZU

Elinizdeki DVD ile ilgili bir problem mi yaşıyorsunuz? Hemen aşağıdaki sık karşılaşılan sorunlar ve çözümlerini gözden geçirin. Eğer yaşadığınız sorunun çözümü burada yer almıyorsa dvd@free2play.com.tr adresine veya internet sitemiz üzerindeki forumlarımıza yazın, yardımcı olmağa çalışalım.

"DVD ARAYÜZÜNÜ ÇALIŞTIRAMIYORUM."

Normal şartlar altında DVD arayüzünün yeni format atılmış bir sistemde dahi çalışıyor olması gerekiyor. Fakat eğer açılıştta bir hatayla karşılaşıyorsanız, DVD içerisindeki Content klasöründe yer alan vcredist_x86.exe adlı dosyayı çalıştırıp gerekli dosyaların bilgisayarınıza yüklenmesini sağlayabilirsiniz.

"OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLERKEN KARŞIMA BİR HATA MESAJI ÇIKIYOR."

Aldığınız hata mesajının içeriği, büyük olasılıkla kaynağın da açıklıyor olmalı. Eğer aldığınız mesaja bir anlam veremiyorsanız bizimle paylaşın, üzerinde birlikte düşünelim.

"DVD GARİP GARİP SESLER ÇIKARTIYOR."

Bilgisayarın DVD okuma işlemi esnasında garip sesler çıkarması normal bir durumdur. Fakat eğer bu sesler normalden daha yüksek sesli ve uzun süreliyse ortada bir problem var demektir ve bu problem DVD'nin kendisinden veya bilgisayarınızdaki DVD sürücüden kaynaklanıyor olabilir. Hangisinden kaynaklandığından emin olabilmek için basit bir mantıkla aynı DVD'yi başka bir bilgisayarda veya farklı bir DVD'yi aynı bilgisayarda çalıştırmayı deneyebilirsiniz.

"OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLEDİM AMA ÇOK BÜYÜK BİR GÜNCELLEME YAPMAMI İSTİYOR."

DVD'mizde yer verdiğimiz kurulum dosyalarının en son sürümleri olmasına özen gösteriyoruz. Fakat eğer ilgili güncelleme DVD'ye ekleyebileceğimiz bir şekilde sunulmuyorsa veya dergimizde hazırlık aşamasından size ulaşana kadar aradın geçen süre içerisinde ilgili oyunun yapımcısı yeni bir güncelleme yayınladıysa internet sitesine başvurmalısınız.

"VİDEOLARI OYNATA-MIYORUM."

Bu durumun çok sayıda sebebi olabilir ama en sık karşılaşılanı video codec'lerle ilgili olmaktadır. Lütfen eğer varsa ilk olarak bilgisayarınızda kurulu olan codec'leri tamamen kaldırın ve Araçlar bölümüne uğrayıp K-Lite Codec Pack'in son sürümünü yükleyin.



DVD - 01

RAPPELZ: ALIN YAZISI

Oyunlar: Divine Edges, Eden Eternal, Rappelz, Vindictus

Videolar: Assassin's Creed:

Revelations, Battlefield 3, Call of

Duty: Modern Warfare 3, DmC:

Devil May Cry, Grand Theft Auto V,

Max Payne 3, Need for Speed: The

Run, Uncharted 3 ve dahası

Bonus: Duvar kağıtları ve müzikler



DVD - 02

KEHANET: SİHLİRLİ ANAHTARLAR

Oyunlar: Alods Online, Kehanet:

Sihirli Anahtarlar

Araçlar: Oyunculara özel araçlar

Bonus: Duvar kağıtları ve müzikler



STRONGHOLD'UN ÜCRETSİZ MMO SÜRÜMÜ YAYINLANDI!

Oyun çevrelerinde özellikle Stronghold: Crusader oyunuyla büyük beğeni toplayan FireFly Studios, yeni oyununu Stronghold Kingdoms'ı MMO piyasasına ücretsiz olarak sundu. Büyük Britanya adasında geçecek oyunun en büyük özellikleri, tüm oyuncuların haritada krallık oluşturabilmesi ve oyuncuların birleşerek ittifak kurabilmesi. 2D bir grafik sistemine sahip olan oyunun istemcisi de her yerden oynanabilmesi için oldukça küçük tutulmuş. Oyunun ücretsiz oynanabilmesi ise Stronghold hayranları tarafından memnuniyetle karşılandı. MMORTS türünde çıkan oyun konu olarak benzeren web tarayıcı tabanlı oyunlardan farklı olarak kendi ordunuzu yönetebilmeniz için imkan veriyor. Oyuna ücretsiz kayıt olup oynamak için www.strongholdkingdoms.com adresini ziyaret edebilirsiniz.



IMMORTAL KING TANITIMLARI GÖRKEMLİ BİR ŞEKİLDE BAŞLADI!

Dünyaca ünlü web oyunu Immortal King (IK) 2011 yılı Eylül ayının ortasında Türkiye pazarına başarıyla giriş yaptı ve şu anda yeni bir tanıtım fırsatına ile akıllarda yer edeceğine beniyor. IK posterleri İstanbul ve diğer büyük şehirlerdeki birçok internet kafede oyuncuların beğenilerine sunuldu. Ayrıca 20 binden fazla 50 lira değerindeki büyük ödüllere, doğrudan internet kafelerden verilecek.

IK, Türkiye piyasasına yeni girişinde kayıtlı kullanıcı sayısı 50 bini çoktan aşmış ve birçok oyuncu çoktan bu popüler oyunun takipçisi olmuştu. 337.com yetkililerinin bu konudaki yorumu ise şu şekilde: "Şu an IK, Türkiye piyasasındaki beklentilerimizle aynı doğrultuda oldukça iyi gidiyor. Web oyunlarının Türkiye'de popüler olmasıyla birlikte biz de IK'nin Türkiye piyasasında kendine daha güzel gelişme alanı bulacağına inanıyoruz. IK ve diğer tüm oyunlarımızla birlikte 337.com Türkiye'de oyun platformlarının lideri olacak."



MYTHOS AVRUPA SUNUCULARININ FİŞİNİ ÇEKTİ!

Büyük bir beklentiyle Avrupa'da yayına başlayan fantastik devasa online rol yapma oyunu Mythos Online'e, beklenen ilgiyi görememesinden dolayı ne yazık ki son verildi. Oyunun beklenen ilgiyi gösteremediği belli olduktan sonra, oyuncular resmi internet sitesinde yayıncıdan gelen mesajla oyunun tamamen durdurulacağı haberi aldılar. Oyunun resmi sitesi olan (mythos-europe.com) adresinde ise oyuncuların şu mesaj karşılama: "Frogster, Mythos, Avrupa oyun sunucularının faaliyetlerini durdurmuştur. Bu karardan dolayı üzgün olduğumuzu belirtiyor ve bütün sadık Mythos hayranlarını diğer heyecan dolu oyun dünyalarımıza keşfetmeye davet ediyoruz."

Oyun yayıncısı Frogster'dan gelen ayrıntılı açıklamada ise şu bilgiler yer alıyor: "Sevgili MYTHOS dostları, MYTHOS nisan ayındaki yayımı itibarıyla büyük bir çöku ile karşılaşmış ve çok sayıdaki kayıtlı kullanıcı ile de güzel bir başlangıca imza atmıştı. Fakat ne yazık ki, MYTHOS umduğumuz oranda kabul görmedi ve dilediğimiz başarı uzun soluklu olmadı. Bu koşullar altında maalesef ekonomik başarı mümkün değildi ve bizler de üzülerek MYTHOS'un faaliyetini durdurmak zorunda kaldık. Bu sebepten dolayı oyun sunucularını 27.10.2011 tarihinde, saat 12:00'da son kez kapatacağ ve faaliyetleri- ne son vereceğiz."



TÜRKÇE KNIGHT ONLINE!

Türk oyun severlerin en çok oynadığı oyunlar arasında ilk sıralarda yer alan Knight Online, ekim ayında Türkçe içerikle yayına başladı. Türkçe Knight Online'da oyun severler satın aldıkları her ürün için kazanacakları puanlarla birbirinden değerli oyun içi bonus eşyalara kavuştular. Bunların arasında çok nadir rastlanılan Felankor Yüzüğü, Yenilmez Fulitol ve Yaşam Kemerini de yer alıyor.

Ücretsiz çoklu online oyunda dünya lideri GamersFirst'in (www.gamersfirst.com) tüm dünyada büyük bir hayran kitlesine sahip MMORPG oyunu Knight Online, Türk oyun severlerin karşısında bundan böyle tamamen Türkçe içerikli. El Morad krallığı ile korkunç Karus arasında destansı savaş konulu olan Knight Online'in menüleri, görevleri, diyalogları ve geri kalan tüm içerikleri Türkçeye çevildi. Halen test çalışmaları devam eden Türkçe versiyon oyunculara Sanal Eya Bonusu başlığı altında avantajlı promosyonlar da sunulacak. Sanal Eya Bonusu uygulamasında oyuncuların oyun içerisinde yaptıkları harcamaları hanelerine bonus olarak yansıtacak. Yapılan harcamaların toplanacak bonusu olan etkisi menüdeki Karakter Güçlendirme bölümündeki cubuktan takip edilebilecek. Her harcama, cubuğu biraz daha dolduracak ve cubuğunu dolduran oyuncu bir bonus eşyası kazanacak. Oyuncuların kazanacakları bonus eşyası "az rastlanan", "alınmadık" ve "algınlık" olmak üzere üç ka-



tegori altında toplanıyor. Oyuncuların "az rastlanan" eşyası bonus olarak kazanabilmeleri için karakterlerini Knight Online evreninin en zor koşullarına ayak uyduracak şekilde güçlendirmeleri gerekiyor. Az rastlanan eşyalar arasında Yaşam Kemerinden Yenilmez Fulitol'e, Yaşam Yüzüğünden Kitin Kalkan'a kadar oyuncuları karakterlerine yenilemek

ışlayacak pek çok öge yer alıyor. Alınmadık eşyalar ise açgözlük, öfke ve kışkırtıcı parçalarının yanı sıra Ganavar Taşı ve Gazap Miğferi gibi öğeleri içerisinde barındırıyor. Elde edilmesi daha kolay olan algınlık eşyalar ise oyuncuların karakterlerini rakiplerine üstün kılabilecek çeşitli güç parçalarını ve isirtileren oluşuyor.

LEAGUE OF LEGENDS: DOMINION YAYINLANDI

Takipçilerinin merakla beklediği League of Legends: Dominion modu geçtiğimiz aylarda yayınlandı. Dota tarzındaki ücretsiz oynanışıyla hayranlık uyandıran aksiyon-strateji MMO oyununun Dominion modunda oyuncular, oyuna dahil olan yeni haritada bulunan belirli bölgeleri ele geçirecek ve bu bölgeleri diğer oyuncularından savunarak rakip takımın puanını sıfır düşürmeye çalışacaklar. Yeni modun halihazırda var olan karakterler ve yeteneklerle eşgüdümlü olarak çalışacağı da verilen bilgiler arasında yer alıyor.





FREE2PLAY'DE BEDAVA GÜNLER

FREE2PLAY'İN BEDAVA GÜNLER KAMPANYASI HIZ KESMEDEN SÜRÜYOR!

Şubat ayında başladığımız bedava promo kod kampanyamız tüm hızıyla devam ediyor. Yüzlerce oyuncu etkinliğe katılıp kodlarını aldı ve kullandılar bile. Siz kampanyaya hala katılmadıysanız üzülmeyin, Bedava Günler daha uzun süre sizlerle olacak. Hemen şimdi Free2Play'in internet üssüne, www.free2play.com.tr adresine giderek kayıt olabilirsiniz ve kod kazanmaya başlayabilirsiniz.

Nedir bu kod kampanyası?

Etkinliğimizi yeni duyanlar için açıklayalım. Şubat ayında seçkin MMO oyunlarının

bulunduğu listemizle Bedava Günler adı altında bu etkinliğe start vermiştik. Etkinliğimiz, forumlarımızda aktif olarak bulunan herkese, onlar diğer oyuncularla MMO dünyası hakkında istediklerini konuşurken, bir yandan da puan kazandırmayı amaçlıyor. Bu puanlar belli bir seviyeye geldiğinde seçtiğiniz oyunun promo kodunu bedavaya alıp kullanabiliyorsunuz. Promo kodlarınızı oyunda size yardımcı olacak çeşitli imtiyazlar sunuyor. Eşi benzeri olmayan bu etkinlikle sayesinde normalde parayla satılan kodları Free2Play ile bedavaya alıyorsunuz.

Hangi oyunların kodları alınabilir?

Şu anda Point Blank, Rappelz, Shaiya Online, Florensia, S4 League, Avalon Heroes ve daha birçok oyunun arasında bulunduğu, zamanla aralarına yenilerinin de ekleneceği oyun listemizden seçtiğiniz oyunun promo kodunu bedavaya götürebilirsiniz. Tüm oyunları görmek için sitemize bir uğrayın çünkü yıl boyunca yeni oyunlar listeye eklenmeye devam edecek. Elinizi çabuk tutup, şimdiden başlayabilirsiniz puan toplamaya.

Ayrıca kodları sadece puan yöntemiyle

dağıtmıyoruz. Zaman zaman hem anket yöntemiyle hem de forum içi küçük etkinliklerle daha sınırlı sayıda hediye paketi veya promo kod dağıttığımız da oluyor. Bu yüzden sevdiğiniz oyunların başlıklarını takip etmeye devam edin.

Nasıl kod kazanırım?

Yapmanız gereken çok basit: İlk başta elbette sitemize girip üye olmalısınız. Ücretsiz üye olduktan sonra forum sayfamıza gidin. Forumumuzda sizler gibi birçok MMO oyuncusunun açtığı başlıkları ve yazdığı mesajları göreceksiniz. Forumda yazdığınız mesajlar, açtığınız başlıklar, okuduğunuz haberler gibi çeşitli aktivitelerinizden puanlar kazanacaksınız. Bu puanlar sonunda sizin kod almanız yarayacak. Belli bir puana ulaştığınızda, vitrinimizden seçtiğiniz oyunu sepetinize ekleyecek ve karşılığında kodunuzu alacaksınız. Hiçbir şekilde ücret ödemenizi gerektirmeyen bu etkinlikle oyunlarınızda size ayrıcalıklar kazandıracak promo kodlara sahip olacaksınız.

Puan kazanırken çok dikkat etmeniz gereken bir husus da var. Etkinliğimize kötü niyetli kişiler de katılıyorlar maalesef. Bu



Kodlar

Kullanılabilirlik tarihi:
Eğer kodunuzun bir süreli olduğu ise burada girişine hakkınız bulunmaktadır. Kodunuzun 30 gün içinde kullanılabilir olduğunu belirtin. Eğer "Alınmadık" ise, kodunuzun "Kod" ve "Kullanılabilirlik tarihi" alanlarında belirtilmelidir.

E-posta adresiniz:
E-posta adresiniz doğru olduğundan emin olun.

Kampanya kodu:
Çoklu kampanyalarla bağlantılı kodları buraya yazın. Kodunuzu doğru şekilde kullanmadığınız takdirde kampanya kodunuzun kullanılamaz olduğunu belirtin.

Kodunuzu bir arkadaşınıza veya arkadaşınıza göndermek istiyorsanız, lütfen arkadaşınızın e-posta adresini de girin.

Kodunuzu bir arkadaşınıza veya arkadaşınıza göndermek istiyorsanız, lütfen arkadaşınızın e-posta adresini de girin.

Kodlarınızın oyunlarda nasıl kullanılacağını forumlarımızdaki rehberlerden öğrenebilirsiniz.

kişiler forumumuzda kolayca tespit edilebiliyor. Tespit edildiği an, uyanılmaksızın tüm puanlarınız siliniyor. Yani yaptıklarınıza kar kalmıyor. Eğer siz de cezalı duruma düşmek istemiyorsanız, size tavsiyemiz mesaj yazarken anlamlı ve birkaç cümleden oluşan mesajlar yazmanız, gereksiz konular açmanız. Yapmanız gerekenler sadece bunlar.

Seçtiğiniz oyunun kodunu nasıl alırım?

Puan biriminizin adı F2P. 75 F2P'ye ulaştığınız vakit, kod alabileceğinizi duyuyor. Alabileceğiniz kod sayısı sınırlı olmadığından, farklı oyunların kodlarını da alabilirsiniz. Bu puana ulaştığınızda sağ taraftaki "Kodlar" bağlantısına gidip oyununuzu seçiyor ve sepetinize ekliyorsunuz. Daha sonra işlemi tamamladığınızda kodunuz size özel olarak anında sunuluyor. Eğer sistemimizden kod satın almakta zorluk yaşıyorsanız, sizin için hazırlanan videolu rehberimizde de göz atabilirsiniz. Bu rehberi <http://bit.ly/f2p-kod> adresinden izleyebilirsiniz, kolaylıkla kod alabilirsiniz. Bu kodları oyun içinde kullanmanız için rehberlerimizde hazır. Alacağınız oyunun forumumuzdaki kategorisinde sabit olarak bulunan başlıkta kodunuzu nasıl kullanacağınızı resimli



anlatımlarla mevcut.

Etkinlik ne kadar sürecek?

Etkinliğimiz yıl boyunca, hatta 2012'de devam edecek ve sizlere ücretsiz kod dağıtmaya devam edeceğiz. Listemize yeni yeni oyunları da ekleyerek kampanyamızı hız kesmeden sürdüreceğiz. Yukarıda cevaplayarak sıkıntı yaşamadan kod sahibi olmanız mümkün.

Türkiye'nin ilk ve tek MMO dergisi Free2Play'in size sunduğu bu eşsiz fırsattan mutlaka yararlanın. Etkiliğimiz boyunca

MMO'lar hakkında sohbet edin, sitemizden MMO piyasası hakkında son haberleri alın. Ayrıca yeni sayılarımız ile ilgili bazı takip etmeyi de sürdürün.

Bizi sosyal ağlardan da takip edebileceğinizi hatırlatıyoruz. Sitemize ilgili tüm haberler ve yenilikler için Free2Play'in sosyal ağlarından da yararlanabilirsiniz. Facebook hayran sayfamızı (facebook.com/free2play-dergi) ve Twitter sayfamızı (@free2playdergi) takip etmeyi unutmayın.

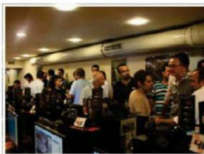
Hala katılmadıysanız, hemen sitemize girin ve yazmaya başlayın. Bu kyağımızı da sakın unutmayın :) **-Taha Sari**

Bazı oyunlar için de daha farklı etkinliklerimiz olacak.



ADEKS'TE RAPPELZ TÜRKİYE ETKİNLİĞİ COŞKUYLA GERÇEKLEŞTİ

2 4 Eylül Cumartesi günü gPotato Avrupa'nın ve Gamebuyi'nin beraber organize ettiği Rappelz Türkiye buluşma gününde İstanbul Beşiktaş Adeks İnternet Kafe, Rappelz severlerin aklına uğradı. Sabahın erken saatlerinde başlayan ve akşam saatlerine kadar devam organizasyon her yaşta oyuncunun büyük ilgisini çekti. gPotato Pazarlama Direktörü Raif Çilavus ve Topluluk Yöneticisi Raviyan'ın bulunduğu, ziyaretçilerin dışarıya taşıdığı organizasyonda oyunculara çeşitli hediyeler ve 50 TL'lik hediye kuponları verilirken, oyuncular birbirleriyle doyasıya muhabbet edip, organizasyon sonrasında eğlenceye yandaki kafede şen sakrak devam ettiler. Oyuncular ayrıca gün boyu ücretsiz olarak Rappelz Türkiye oynama şansı yakalarken, oyun içinde rekabet ettikleri diğer oyuncularla gerçek hayatta kucaklaşıp, tanışma fırsatı buldular. Rappelz severler arasında bayanların bulunması ve her yaşta oyuncu kitlesine hitap etmesi Rappelz Türkiye'nin oyuncu kitlesinin ne kadar geniş olduğunu bir ispatı gibiydi. Rappelz Türkiye buluşma günleri sadece İstanbul'la sınırlı kalmayacak ve diğer illerde de yakın zaman içinde Rappelz severler gPotato Avrupa ve Gamebuyi'nin işbirliği ile kaynaşabilecekler. Bu konudaki gelişmeleri ve oyun içindeki yenilikleri Rappelz Türkiye'nin resmi sayfası olan <http://tr.rappelz.gpotato.eu/> üzerinden takip edebilirsiniz.



JOYGAME'İN MUTFAĞINDA NELER OLUYOR?

B aşarılı yayıncı firmalardan Joygame, yepyeni sürprizleriyle oyun severlerin heyecanına heyecan katmaya devam ediyor. İşte Joygame'in sizler için hazırladığı yenilikler:



2 Yeni Oyun

ZombiRock ve Cengiz Han 2, aralık ayında oyuncularla buluşuyor! ZombiRock, Joygame'in deyimli ile *adrenalinin diğer adı*. ZombiRock, çığlığın 1 ve 0'larla buluşması. ZombiRock üzerindeki siniri, stresi alıp sizi pırıl pırıl yapacak olan. Kısa ZombiRock, lanet zombileri patakdığımız bir online aksiyon oyunul! Cengiz Han 2 ise, fantastik öğelerle bezemmiş bir kahramanlık hikayesi. MMORPG türündeki bu oyunda yeryüzindeki tek hakan kutsanmış savaşçılardan biri olma mücadelesi vereceksiniz.



Joymobuy

2012'de Joygame artık cebinize kadar girecek! Çünkü Joygame, Joymobuy ile mobil oyun dünyasını sarsmak için geliyor. Bu yeni hizmetin detayları henüz çok net olmada da, oldukça dikkat çekeceği kesin. SHR Şirketler Grubu CEO'su Barış Özütek, bir röportajında Joymobuy ile ilgili olarak sunları söyledi: "Türkiye'de oyun dengisinde her alanda Joygame isminin akla gelmesini istiyoruz. Buna paralel olarak mobil oyun alanına da yatırım yapma kararı aldık. Türkcell'le iş ortaklığı anlaşmamızı tamamladık, portalın geliştirme ve test süreçleri biter bitmez lansmanını gerçekleştireceğiz. Mobil oyun alanında Türkiye pazarına çok farklı tarzlarda yeni nesil oyunlar sunacağız. Apple, Android, Nokia - OVI ve BlackBerry gibi birçok platformda çalışan oyunlarımız çok yakında Türk kullanıcı ile buluşturmayı planlıyoruz."

Başka Yerde Yok

Sıkı durun, bu haberi ilk kez Free2Play'den duyacaksınız! Joygame yeni oyunu Divine Souls'u Nisan 2012'de yayınlamaya hazırlanıyor! Firma, MMO aksiyon türündeki bu yeni oyunu ile MMO dünyasına yeni bir soluk getirecek. Özellikle PvP seven oyuncuların bu oyunu takip etmelerinde yarar var. Zira PvP'nin ötesinde dolu dolu olan Divine Souls, kombo çeşitliliği yönünden de zengin bir oyun.

Kehanet Online

Joygame, yeni oyunu Kehanet Online'i Türk oyuncuların beğenmesine sundu. Oyunun 15 Eylül'de kapalı beta aşamasına geçmesi, eşiz ödülleri kutlandı. 15 Ekim'de ise oyun tüm oyunculara kapıları açarak beraberinde sürpriz etkinlikleri ve ödülleri de getirdi. İlk olarak 40 ve 55 seviyede olan oyunculara harika bir bilgisayar hediye edildi. SHR Şirketler Grubu Pazarlama Direktörü Ozan Aydemir'den aldığımız bilgilere göre sürprizler tüm hızıyla devam edecek!

POINT BLANK ONLINE DÜNYAYI FETHEDİYOR

Tüm dünyada hızla gelişen online oyun ligleri ve organizasyonlarında artık Türkler de söz sahibi! Şubat ayında Kore'de düzenlenecek 2. PBC (Uluslararası Point Blank Şampiyonası) için kayıtlar başlıyor!

İstanbul merkezli Infinity Games firması tarafından Türk oyuncuların hizmetine sunulan Point Blank oyununda uluslararası turnuva heyecanı başlıyor. Şubat 2012'de Güney Kore'de düzenlenmesi planlanan Uluslararası Point Blank Şampiyonası'nda Türkiye'yi temsil edecek 5 yetenekli Türk oyuncu 4 Aralık'ta Lütfi Kırdar Kongre ve Sergi Sarayında gerçekleştirilecek olan turnuva ile belirlenecek. Geçtiğimiz yıl bir ilki gerçekleştiren Infinity Games, binincisi düzenlenen Uluslararası Point Blank Şampiyonasına (PBC) 5 kişilik Dark-Passage ekibini göndermiş, ülkemizi temsil eden Dark-Passage ekibi Dünya üçüncülüğü ile Türkiye'ye dönmüştü.

İstanbul, Ankara ve İzmir'de düzenlenmesi planlanan 3 Offline Öneleme Turnuvası ve 1 Online Öneleme Turnuvasında belirlenecek 7 takım ve son Point Blank Türkiye Takım Turnuvasının şampiyonu olan DYNESTY ekibinin katılımıyla, 4 Aralık'taki büyük final 8 takımın kıyasıyla mücadelesine sahne olacak! Kazanan takım'ı Kore'de düzenlenecek 2. PBC'ye katılma hakkının yanı sıra Infinity Games tarafından 25.000 TL değerinde ulaşım ve konaklama desteği sağlanacak!

Siz de ekibinize güveniyorsanız Point Blank oyunun resmi web sitesi olan www.PointBlank.com.tr'ye giriş yapın ve ilgili forum başlığında kayıtdan yapın! Yüzbinlerce oyuncusu ve hızla genişleyen oyuncu kitlesi ile Point Blank Türkiye online oyun

dünyasında başka çok ilke imza atmaya devam ediyor.

2011 yılında 5 Türk oyuncuyu Güney Kore'deki turnuvası yoluyla bir ilke imza atan Point Blank Türkiye, ilk resmi bayan takımı kurarak yeni bir ilke imza attı! Türkiye'nin ilk resmi Bayan oyun takımı olan "Warrior.Ladies" Point Blank'te bayanların gücünü göstermeye devam ediyor! "Warrior.Ladies'in 1-4 Aralık arasında düzenlenecek Game X oyun furandada gösteri maçı yapması planlanıyor.

Point Blank Türkiye'de heyecan bitmek bilmiyor! Kasım ayında Dimozorlar Point Blank 1 ele geçirdi! Yeni ve heyecan ver-

rici Dino Modu ile içerisinde Dimozor görebileceğiniz ilk ve tek FPS oyunu Point Blank oldu. İnsanlar Dimozorların savayını konu alan Dino Mod'da ister insan olarak isterseniz de Dimozor olarak mücadele etme şansına sahip olabilirsiniz.



APB RELOADED BETA SÜRÜMÜNDEYKEN EN İYİ FREE2PLAY MMO OYUN SEÇİLDİ!

Tüm oyun severlerin merakla beklediği APB Reloaded gerçekçi oyun yapısı, zengin kişiselleştirme seçenekleri ve benzersiz özellikleriyle şimdiden 1 numaraya yükseldi. Film, müzik, spor ve daha birçok konuda "En İyi 10" listelerinin yer aldığı www.ranker.com sitesinde, ücretsiz oyun keyfinin dünya lideri markası GamersFirst tarafından yayınlanan APB Reloaded daha Açık Beta sürecinde en "En İyi Free2Play MMO" olarak seçildi. Sitede APB Reloaded'in MMO türü içerisinde kendi ayrı kategorisini yarattığı vurgulanırken Third Person Shooter ile MMORPG öğelerini başarıyla harmanlayan oyunun kişiselleştirme seçeneklerinin başka hiçbir oyunda olmadığı kadar zengin olmasına dikkat çekildi. Oyuncuların karakterlerini kıyafetlerinden arabasına, kişisel grafiti sembollerinden tema müziklerine kadar diledikleri gibi kişiselleştirebildiği özgü alırken karakter sınıfı - silah kullanımı eşleşmesinin mükemmel bir şekilde kotalanmış olması, sitede APB Reloaded'i diğer tüm oyunlarını üzerine yerleştiren bir özellik olarak gösterildi.

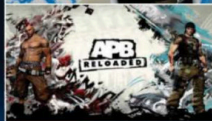
APB Reloaded kurgusal San Pano şehrinde geçen bir MMO third person shooter. Oyuncular tam bir anarşinin eşliğ-

deki bu kentte Suçlular ve İnfazcılar adlı iki gruptan birine katılarak şehrin kontrolü için mücadele veriyorlar. İki grup bölgeleri kontrol etmek, adı suç işlemek ya da onları durdurmak ve şanlıları duyurmak gibi amaçlar için açık dünya atmosferinde çatışıyorlar. APB Reloaded, oyuncuları ister yayan isterlerse de sürücü koltuğunda, kaos emberindeki bir kentin insanı sarıp sarmalayan ortamında bir araya getiriyor. Benzersiz kişiselleştirme araçları sayesinde oyuncular karakterlerinin giydiği kıyafetleri kullandığı arabalara kadar birçok özellik arasında seçim yapabiliyorlar.

APB Reloaded şu an oynanabilir durumda. Bunun için GamersFirst hesabının oluşturulması, GamersFirst Live! oyun indirme aracının indirilmesi ve APB Reloaded'in kurulması yeterli oluyor. Oyuncular APB Reloaded'i kurduktan sonra taraflarını seçerek San Pano'nun kontrolü için süren mücadeleye katılıyorlar.



gamersfirst
A SERVICE OF 2K NETWORK



BOMBOM'UN TÜRKİYE BAŞARISI

Türkiye online oyun dünyasına yeni giriş yapmış olmasına rağmen 2.5 milyon üye sayısına ulaşan Bombom, Brezilya marketinde de açığına parmak ısırtıyor. Oyunun yayıncısı 337.com'un dünya üzerindeki ilk 1000 web sitesi arasında 890. sıraya yükselmesi ve günlük teki ziyaretçi sayısını kısa bir süre içerisinde 500 bine çıkarıp (karşılığında da oyunun pek de hız kesmeyeceğini gösteriyor.

Hiçbir yazılım yüklemenize gerek kalmadan tarayıcı üzerinden oynayabileceğiniz Bombom Güzemler Diyan, oyuncularına gerçek heyecan dolu keyifli dakikalar yaşatıyor. Oyunda farklı oyuncularla karşılaştıkça savaşabiliyor, hatta evlilik bile yapılabiliyor. Basit klavye sistemi, oyunu daha da kolay oynamanızı ve oyunun tadını çıkarmanıza sağlıyor. Sevimli (çizimleri, hikayeleri, masalsu sahneleri ve moda kıyafetleriyle bayanların ilgisini çeken Bombom özel yetenek efektleri ve savaş sahneleriyle de erkek oyuncu kitlesinin dikkatini fazlasıyla çekmeyi başarmış durumda. Kısacası indirmeye gerek kalmadan sadece kayıtlı olarak oynayabileceğiniz müthiş bir oyun Bombom.

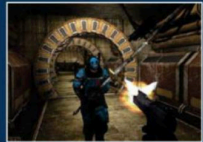
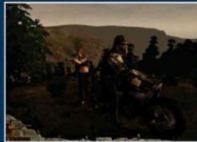


FALLEN EARTH ARTIK ÜCRETSİZ!

GamersFirst'ün daha önce duyurusunu yaptığı ödüllü MMO oyunu Fallen Earth'ün Free2Play'e geçişi tamamlandı! Oyuncular artık itibaren herhangi bir perakende kopyaya ya da abonelik etkinleştirmesine ihtiyaç duymadan oyuna giriş yapıp eşsiz Fallen Earth deneyimini yaşayabilecekler. Free2Play anlayışı oyunun tek yeniliği değil. Fallen Earth'te bundan böyle yepyeni bir etkinlik sistemi olacak. Bu yeni sistem sayesinde oyun eveninin her yanında dinamik olaylar ve etkinlikler oluşacak.

Oyunun Free2Play sistemine geçmesiyle birlikte Fallen Earth severler ilk kez oyuna ayrıcalıklan yetilerini kendileri seçebilecekler. Çünkü GamersFirst'ün tüm Free2Play oyunlarında olduğu gibi Fallen Earth'te de ücretsiz oynamaya tercih eden oyuncular için seviye barajları ve içerik sınırlamaları olmayacak. 12 Ekim'den önce etkin hale getirilmiş aboneliği bulunan oyuncular otomatik olarak en üst seviyeden Premium aboneliğin sahibi olacak ve içerisinde aylık hediyeler, envanter girişleri ve Commander Premium aboneliği için kalıcı indirimleri de bulunduğu Fallen Earth Veteran ödül paketine sahip olacaklar.

GamersFirst Yardımcı Oyun Direktörü Joseph Wilmon konuyla ilgili şu açıklamayı yaptı: "Halihazırda yayında olan bir MMO oyunu abonelikten Free2Play sistemine geçirmek her zaman için bir kumardır fakat bu konuda Fallen Earth'ün sadık oyuncu kitlesi bize bu süreçte hep destek oldu. Biz de abonelerin sürekli desteğini ve ilgini karşılıksız bırakmak istemedik."





20 ÜLKEDEN 14 MİLYON İNSAN FACEBOOK'TA OKEY OYNUYOR!

Peak Games'in yayınladığı Okey oyunu Türkiye'nin yanı sıra Almanya, Fransa, ABD ve Suudi Arabistan gibi ülkelerde de yoğun ilgi görüyor. Türkiye'nin en çok oynanan Facebook oyunu olan Okey'de kazanma oranlarında kadınlar erkeklere göre daha istin konumda bulunuyor.

Lider sosyal oyun şirketi Peak Games'in yayınladığı ve Facebook üzerinden oynanan Okey oyununu oynayanların sayısı 14 milyona aştı. Tüm dünyadaki Facebook kullanıcılarının yoğun ilgi gösterdiği oyunda ilk sırayı 11 milyon 600 binin üzerinde oyuncu ile Türkiye alıyor. Türkiye'yi Almanya, Fransa, Hollanda ve ABD gibi ülkeler izliyor. Bu ülkeler dışında Belçika'dan Suudi Arabistan'a, İtalya'dan Makedonya'ya kadar dünyanın toplam 20 ülkesinden binlerce Facebook kullanıcısı tamamen Türk oyun geliştiricilerinin ürettiği Okey'i oynuyor.

Okey'in geliştiricisi, Peak Games Kurucu Ortaklı Safa Sofuoğlu, oyunun öyküsünü şöyle anlatıyor: "Çocukluğumdan beri bilgisayara özel bir ilgim vardı. Hacettepe Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği bölümündeki eğitimim boyunca da çeşitli yazılım projelerinde görev aldım. 2007'den itibaren Facebook kullanımını Türkiye'de hızla yayılmaya başladı. Okey, Türkiye'de internet üzerinden en çok oynanan oyun olmasına rağmen henüz Facebook'ta bulunmuyordu. Bunun üzerine 2008 Şubat ayında Facebook üzerinden oynanabilecek bir okey oyunu geliştirmeye başladım. O yılın Eylül ayında "Okey'i" tamamlayıp yayına aldım. Oyunu oynayıp beğenen kullanıcıların arkadaşlarını da davet etmesiyle birlikte oyuncu kitlesi hızla büyüdü. Oyunun bu hızla büyümesi Peak Games'i kurmamızla sonuçlanan yolu açan en önemli etken oldu. Şu anda Peak Games'in yazılım geliştirme ve teknik operasyonlarını yönetiyorum. Ekip arkadaşlarımızla birlikte mevcut oyunlarımızı iyileştirmeye ve yeni oyunlar geliştirmeye devam ediyoruz.



ALLODS ONLINE'DA KAPSAMLI GÜNCELLEME

mail.Ru Games'in yayınladığı Allods Online'da geçtiğimiz haftalarda kapsamlı bir güncelleme paketi yayınlandı. Diğer ülke/bölge sürümleriyle aynı zaman diliminde gerçekleşen bu güncelleme ile oyunda birçok değişiklik yapıldı. Bu değişikliklerden biri, güncellemeye adını veren Tropik Ada olarak göze çarpıyor. Oyuncuların belli bir zaman periyodu içerisinde gidebildikleri bu yeni bölgede çeşitli eğlenceli etkinliklere katılarak "armağan" kazanılabilir ve mümkün oluyor.

Oyunun versiyonunun 2.0.08'e yükseltildiği

bu güncelleme ile karakter sınıflarının arasındaki eşitsizlik de çözüme kavuşturuldu. Çeşitli yetenek ve yetenek özellikleri bu yeni sürüm ile diğer sınıflarla dengeyi bozmayacak şekilde geliştirildi. Yeteneklerin değiştirilmesiyle birlikte oyuncuların gelişim aşamaları ve yeteneklerini yeniden gözden geçirebilir inşa etmeleri için "Ölüm Suyu Damlaları" ücretsiz olarak herkese dağıtıldı. Bunun yanında güncelleme ile birlikte arayüzde, haritalarda, görsel efekt ve oynayıp etkili faktörlerde de değişiklikler yapıldı. Böylece Allods Online, eskisinden çok daha oyuncu dostu bir oyuna dönüşmüş oldu.



"Bilgiler, fikirler havada uçuşur, birimiz hepimiz, hepimiz joygame için çalışınız."

ilk sohbetimizden bu yana Joygame'de müthiş gelişmeler yaşandı. Başarılı oyunlarını, ekiplelerini, yeniliklerini ve gelecek projelerini bir de onlardan dinleyelim.

Sizlerle daha önceki karşılaşmamızda, sizleri ve SHR'yi tanıyarak sohbet etmiştik. O günden bu yana neler değişti? Son durumlarınızdan bize bahsederseniz lütfen?

Ozan Aydemir: Merhaba, evet ilk karşılaşmamız ilk sayınızı hatırlıyorum; Kasım 2009. Daha yolun başındaydık. O gün 10 kişilik bir ekibimiz varken bugün tam 123 kişiyiz ve bu rakam gelecek senenin ortalarında çok daha fazla artmış olacak. Bizde neler değişti dersene, anlayışımız hep aynı kaldı: "En iyi hizmeti verebilmek". Bununla beraber, yeni oyunlarımızın lansmanları, eski oyunlarımızın Türkiye pazarına daha uygun hale getirilmesi, yeni pazarlara açılmak, yeni oyun mecralarında yer almak, daha iyi hizmet, oyuncularımıza daha fazla seçenek gibi saymakla bitmeyecek değişikliklerimiz var ve halen devam ediyor. 7 milyon üyemiz tüm bunları fazlasıyla hak ediyor.

Yeni oyunlarınızdan ve özelliklerinden bizlere bahsederseniz?

OA: Tabii ki; ilk lansmanını yaptığımız oyunumuz "Kehanet Online" yeni MMORPG'miz oldu. Ekim ortasında açık beta'sını yaptığımız oyunumuz, diğer MMORPG'lerden biraz farklı. İlk göze çarpan özelliği anime tarzındaki grafikleri. Özellikle başta anime severler olmak üzere, bayan oyuncularımız çok oluşu bizi çok mutlu etti. Bu şekilde "Türkiye'de kızlar

MMO oynamaz" önyargısını da yıkmış olduk. Oyunun içeriği ise birçok MMO oyununda kat be kat fazla; ucu bucağı olmayan bir içeriğe sahip Kehanet. Ekim ortasından itibaren 1 aylık süreçte şu an 5000 CCU ile çok iyi bir başlangıç yaptık ve bu sayı her geçen gün artıyor.

Aralık ayında ise bir başka yeni MMORPG'miz Cengiz Han 2'yi yayınlıyor olacağız. Bu oyun ile sanırım tüm tabuları ve rekorları da altüst edeceğimize güveniyoruz. Daha simdiden ismi fenomen olmuş durumda. Seslendirmelerinde ünlü oyuncu ve tiyatro sanatçısı Yetkin Dikinciler ile çalıştık ve kendisi Cengiz Han'ın sesi oldu. Mutlaka herkesin izlemesi ve aynı zamanda dinlemesi gereken bir çalışma.

Cengiz Han 2'de oyuncular aynı Kehanet'teki gibi inanılmaz bir içerikle karşılaşacaklar. Daha oyunun başında seçebileceğiniz Türk irki, efsanevi kahraman Cengiz Han'ın gerçek hikâyesinden derlenen geçmişe yolculuk görevleri, inanılmaz detaylarıyla zirhlar ve setler, lonca savaşları, otomatik her gün düzenlenen müthiş etkinlikler ve gene sürpriz olsun sayamayacağımız kadar farklı ve eğlenceli içerikle Cengiz Han 2, 2011'in sonunda macerasına başlayacak ve büyük ihtimal 2012'de rekorları altüst edecek.

Gene Aralık ayında orijinal adı Brawl Busters olan ZombiRock oyunumuzun lansmanını yapacağız. İnanılmaz zevkli bu aksiyon oyunumuzda Wii, PlayStation kalitesinde bir aksiyon oyununu oyuncularımıza sunuyor olacağız. Birbirinden zevkli karakter modellemeleri, olağanüstü renkli bir dünya, zombi modu dahil birbirinden farklı modları oyunlarımız çok beğenecek. ZombiRock oyunumuz için

çok farklı outdoor çalışmaları planlıyoruz, oyuncularımız heyecanla beklesin. Tabii bunlar sadece 2011'in yenilik haberleri. 2012 için anlaşmış olduğumuz oyunlarımız var.

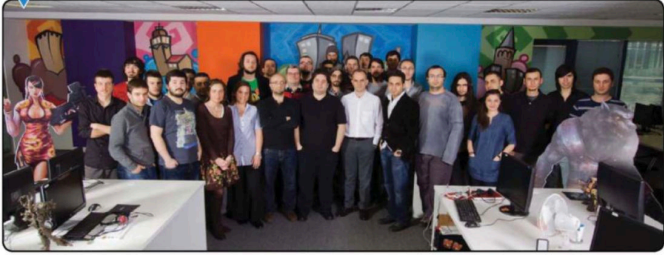
Sunduğunuz yeni hizmetleriniz de var mı?

OA: Olmaz mı. Türkiye sınırları dışına çıkarsak Mısır ofisimiz açıldı. Artık tüm MENA (Middle East, North Africa) bölgesine Arapça hizmet veriyoruz. İlk oyun olarak bir başan ikonu haline gelen Wolfteam'i seçtik. 2012'de Cengiz Han 2'nin Arapça versiyonunun da lansmanını yapıyor olacağız.

Bir başka yeniliğimiz mobil oyun portalımız Joymoby. Çok yakında açılışını yapacağımız bu portalimizde oyuncularımıza mobil oyunların zevkini yaşatacağız. Android, iPhone, iPad her türlü uygulamaları ve oyun hizmeti Joymoby bünyesinde olacak. Bir sürpriz daha: Cengiz Han 2 oyunumuz istediğiniz bilgisayarımda isterseniz cebinizde oynayabileceksiniz ve aynı oyun olacak. İnanılmaz bir deneyim oyuncularımız bekliyor; hazır olunlar.

Joyanime de hazırlanan bir proje. Joygame altından yeni açılacak bu bölümde oyuncularımıza, özellikle anime ve manga severlere çok özel ve ünlü serileri izleme şansını sunacağız. Joygame V2'yi sürekli geliştiriyoruz. Gerçekten zorlu bir süreç ama tam anlamıyla bittiğinde oyuncularımız portalimizden çıkmak istemeyecek. Paylaşım sistemleri, ödüllü başarı sistemleri ile portalimizin kendisi bir oyun olacak.

Ödeme kanallarımızı sürekli arttırıyoruz ve arttırmaya devam edeceğiz. Oyuncularımıza



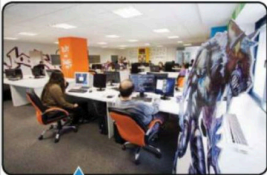
en kolay ve en avantajlı sistemleri sürekli olarak portalımıza ekliyoruz.

Kısa vadede hedefinizin ulaşabileceğiniz tüm Türk oyun severlere ulaşın bu eğlenceyi onlarla paylaşmak olduğundan bahsetmişsiniz. Sizce bu hedefinize ulaştınız mı? Yeni hedefleriniz neler?

OA: Evet kısa vadede fazlasıyla ulaştık ve bununla gurur duyuyoruz. 7.000.000 üye, 500.000'in üzerinde günlük tekil oyuncu sayısı, 2.000.000'ün üzerinde aktif oyuncu sayısına ulaşmak kolay değil. Wolfteam'deki rekorumuz ise kılmısa zor bir rekor; 60.000 anlık oyuncu. Ama dediğim gibi daha yolum başındayız.

Yeni hedeflerimiz tabii ki var. Facebook'un bugün 30.000.000 Türk kullanıcısı var. Şimdiki hedefimiz bu rakama ulaşmak. Kolay değil ama hizmet kalitemizi sürekli arttırıyoruz ve başaracağımıza eminiz. Bir önceki soruda söylediyim yenilikler sadece ana başlıkları. Daha birçok minör ve major yeniliklerimiz üzerinde çalışıyoruz ama şimdi hepsini açıklamayalım, biraz da gizliliğin tadını çıkaralım.

Farklı şeyler arayan oyun severlere hitap edebilecek oyunlarınız mevcut. Üstelik bu kadar çeşitli başlığı başlarıyla yürütebiliyorsunuz. Bunun için nasıl bir düzeniniz var? İşin sırrı ekibinizde mi? :



Joygame'in 24 saat hizmet veren ekibi renkli ve eğlenceli olduğu kadar disiplinli ve yaratıcı da.

OA: İşin 1. sırrı tutku ile çalışmakta. Biz 24 saat çalışıyoruz. Hizmet kalitemizi hiç bozmadık ve bozulmaması için ekibimizi sürekli olarak büyütüyoruz. Bugün 123 kişiyiz ama yarın bu rakam hizmet kalitesini düşürmemek adına artacak kesinlikle.

Her şeyi planlı ve programlı yapıyoruz. "Rakibimizi bunu getirdi hemen şu oyunu alalım", "aman onlar şöyle yaptı biz de böyle yapalım" gibi bir derdimiz hiç olmadı; aksine biz kendi 5 yıllık planlarımızı çoktan yaptık ve aynı bu plan doğrultusunda emin adımlarla devam ediyoruz. Ofisimiz ve çalışanlarımız ne kadar renkli, ortamımız ne kadar rahatsa çalışma kurallarımız çok açık ve net. Zor da olsa bu kadar kısa sürede artan iş yükü ve kişi sayısına rağmen çok sağlam bir kurumsal altyapı kurduk. Aramıza katılan ve işe aldığımız herkesi çok sıkı bir oryantasyon süreci bekler. A'dan Z'ye tüm departmanlarımızda, iş aklışın tek tek öğrettiler. Bugün bizim ofiste herkes ne zaman neyi nasıl yapacağını çok iyi bilir. Bilgiler, fikirler havada uçuşur, birimiz hepimiz, hepimiz Joygame için çalışırız.

Etkinliklerle aranız nasıl? Hemen hemen her başlığınızda sürekli etkinlikler düzenleniyor.

OA: Etkinlikler bizim her şeyimiz. İsterseniz dünyanın en iyi oyununu bugün getirin, siz eğer oyuncuya iyi hizmet veremiyorsanız, onların eğlendiremiyorsanız, onların mutlu edip



onlara ulaşamıyorsanız, boşa kürek çekiyorsunuz demektir.

Bu yüzden her oyunumuzda her gün, her an uzun süren ya da anlık etkinlikler görebilirsiniz. Bunların bazılarını direkt oyun içi hediyeli etkinlikler olurken, bazılarını sadece eğlence amaçlı etkinlikler olurken, bazılarını daha uzun süren saha aktivitelerimiz oluyor. Örneğin yaz başında 3 kişilik bir ekibimiz 2 ay boyunca tüm Türkiye'yi dolaşarak internet kafelerinde oyuncularla buluştu ve turnuvalar düzenledi. Gene aynı şekilde Kehanet oyunumuz için de çok sıkı saha aktivitelerimiz halen devam ediyor ve yeniliklerle devam edecek.

Önemli olan burada oyuncularımızın bagımlı sıcak tutmak. Biz onlar için buradaky mesajını verebilmek. Kapalı kapılar ardındaki yabancı kişiler değiliz biz, aksine onlardan biriyiz ve hep onlarıyoruz. Aynı onlar gibi oyuncuyuz. Bu etkinlikleri yaparken bizler de çok zevk alarak yapıyoruz.

2012 için planlarınızdan biraz bahsederseniz? Joygame ekibinden bizleri neler bekliyor?

OA: 2012 için şimdiden anlaştığımız oyunlarımız var. Birinin ismini söyleyeyim diğerleri sır kalsın. 2012 Nisan-Mayıs gibi yeni MMO-Aksiyon oyunumuz Divine Souls'un lansmanını yapacağız. Bomba gibi olacak. Bunun dışında yeni bir MMO-FPS oyunumuz yolda, sıkı durun Joygame severler. Farklı tarzda ve tatta MMO-Spor oyunları, Facebook oyunları ve web tabanlı oyunlar 2012'nin sürprizleri olacak. Bir de şu an netleşmedi ama öyle bir oyun ve firma var ki, onu duyduğunuzda sanırım yer yerinden oynayacak, o kadar büyük bir proje, zamanı geldiğinde gerçekten açıklamaktan gurur duyacağız. Oyunların dışında gene daha önce de bahsettiğim mobil oyun portalımız Joymob, anime ve manga severler için Joyanime oyuncularımızın hizmetine açılacak. **-İpek Cavahir**



ERAY BERGER

GELECEĞİN TEKNOLOJİLERİ, BUGÜN!

Hani çok kullanılan bir deyim var ya "80'lerde çocuk olmak" diye... 80'li yıllarda çocukların televizyondaki bilim kurgu filmlerinde gördükleri ve hayal güçlerini kullanarak zihinlerinde geliştirdikleri teknolojileri hayata geçiren bir firma Sigma R&D. Bizi geleceğin teknolojilerine bir adım daha yaklaştıran, genç ve yetenekli bir firma.

Öncelikle bize biraz kendinizden ve Sigma R&D'deki işinizden bahsedebilir misiniz? Nasıl bir vizyonunuz var?

Eray Berger: 2002 yılından bu yana bilgisayar teknolojilerini kullanarak projeler geliştiriyorum. O yıllarda dört kişilik bir ekip olarak henüz çok yeni olan Flash tabanlı web oyunları geliştirmiş, fakat yaptığımız işin değerini bilemeyerek o dönemin en büyük gelişmesi olan Facebook'a bu oyunları entegre etme fırsatını kaçırmıştık. Şu an ise derinlik sensörlerinin çıkışı doğru zamanda yakaladığımızı zannediyorum. Batdakilerin değil de bizim yaşadığımız faydalı denebilecek bir zorluk ve çevremdeki çoğu arkadaşımızda da izlerini gördüğüm bir durum var; yaşamak için her telden işle uğraşmak durumunda kalması. Benim de bilgisayar teknolojileri alanındaki tecrübemin temelini oluşturan

bu durum. Ortağım Cem Keskin ise akademik olarak müthiş donanımlı bir insan, bilgisayar bilimi alanında bilmediği bir yöntemle denk gelmek oldukça zor. Akademik alanda önümüzdeki dönemin çok önemli bir ismi olacağına eminim. Birlikte çalışmamız, bundan 7 yıl önce üzerinde çalıştığımız bir oyun motoru ile başlamıştı. Dolayısıyla şirketin genetiğini hakkıyla Ar ve Ge olarak oluşturduğumuz rahatlıkla söyleyebilirim sanırım.

Sigma R&D'den biraz bahsedebilir misiniz? Ne tür çalışmalar yapılıyor burada ve nasıl bir ekiple birlikte çalışıyorsunuz?

Eray Berger: Şirketin bizim için amacı ve anlamı, öncelikli olarak sevdiğimiz ve istediğimiz işleri yapmaya imkan yaratmak. Belirli alanlardaki en gelişmiş teknolojileri birleştirmekten ve bunları uygulama haline getirmekten çok keyif alıyoruz. Kameralarla algılamak, görüntü işleme, yapay zeka ve üç boyutlu grafik alanlarını birleştirerek günlük hayatta kullanılabilir hale getiriyoruz. Yani "Araştırma Geliştirme" isminin hakkını vermeye çalışıyoruz. Dolayısıyla şirketimizde hem akademisyen olan master-doktorali bir araştırma ekibi var, hem de oyun sektöründe uzun süre çalışmış programcı ve grafikerler var. Kısacası, senelerdir akademi

ve sektöre dünya çapında işler yapan kişileri bir araya getirdik. Çok dinamik ve esnek bir ekibe sahibiz. Şirkette sabah 9'dan ertesi sabah 6'ya kadar, çalışan birilerini bulmak mümkün.

Sigma R&D ile çalışmaya başlamadan önce ne tür çalışmalara imza atmıştınız? Bugüne kadar gerçekleştirdiğiniz projeleriniz daha önce kendinize belirlediğiniz hedefler çerçevesinde miydi?

Eray Berger: Projelerimizin önemli bir kısmı insan hareketlerinin anlaşılmasını ve hareketlerin anlaşılmasını ille alakalı. Örneğin, klavye ve fareye ihtiyaç kalmadan el şekilleriyle veya eli hareket ettirerek çeşitli programların kullanılabilmesi üzerine ciddi çalışmalarımız var. Artırılmış gerçeklik (augmented reality) denilen, insanın kendi görüntüsüne grafik eklenecek yaratılmış, örneğin sanal bir şekilde kıyafet deneyebileceğiniz uygulamalarımız var. Kameralarla kullanıcıları takip edip ses komutlarını tanıdığımız oyun ve programlarımız var. Kinect bu işleri çok kolaylaştırdı, dolayısıyla genelde projelerimizde Kinect ve benzeri (örneğin Asus'un Xtion Pro'su gibi) derinlik sensörlerini tercih ediyoruz. Önceden geliştirmiş olduğumuz teknolojileri hızla bu kameralara uygulayınca dünya çapında işlere çok kısa zamanda imza

atmaya başladık. Örneğin hem Kinect'in hem Xtion Pro'nun bu seneki dünya çapındaki programlama yarışmalarına iki ayrı projeye katıldık. Kinect için elle kontrol edilebilen bir internet tarayıcı uygulaması yaparak dünya çapında üçüncü olduk. Xtion Pro içinse sağa sola koşarak hareket ettirdiğiniz ve kendi ses efektlerinizi yaparak ateş ettiğiniz bir uzay gemisini kullandığınız Space Invaders benzeri oyun yaptık ve yapılan uzun oylama sonunda büyük farkla birinci olduk.

Oyun piyasasıyla yakından ilgileniyor musunuz? Oyunculara olan ilginiz işinizde etkili oldu mu, yoksa işiniz dolayısıyla mı tanıştınız oyunlarla?

Eray Berger: Çoğumuzun oyun sektöründeki tecrübesi büyük. Ekipte Türkiye'nin ilk üç boyutlu oyunlarının programlanması ve modellenmesinde çalışmış, Flash için dünyaca tanınan bir 3D oyun motorunu sıfırdan geliştirmiş kişiler var. Aynı şekilde görüntü işleme ve yapay zeka konusunda senelerdir dünya çapında akademik çalışmalar yapan, makaleler çıkaran tecrübeli bir ekip var. Ekipteki herkes genç ve varsa boş zamanlarını oyun oynayarak geçiriyorlar, dolayısıyla projelerimizden hepimiz zevk alıyoruz. Daha önceki işlerimizde de, şu ankiplerde de hedefimiz genelde aynı. Hangi alan olursa olsun, dünya çapında ve yapılmamış işler yapmak istiyoruz. Ses getirecek ve bizim için de eğlenceli projelere imza atmak istiyoruz. Tanıtıma emek ve zaman henüz harcamadığımız halde dünya

En gelişmiş teknolojileri birleştirmekten ve bunları uygulama haline getirmekten çok keyif alıyoruz.

çapındaki çok büyük firmaların ilgisini çekmeyi başarıyoruz. Bu sebeple gelirimizin büyük çoğunluğu şimdiden ihracata dönüştü. Yani şimdilik hedeflerimize uygun gidiyoruz diyebiliriz.

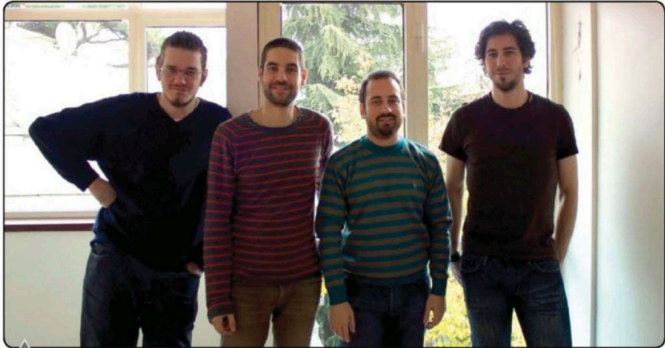
Dediğim gibi ekibin tümü zaten oyuncu, çok küçük yaşlardan beri bilgisayar oyunu oynayarak büyümüş bir nesil. Oyun konusunda özellikle tutkulu olanlarımız, bugüne kadarki iş ve projelerini buna göre yönlendirmiş çalışanlarımız var. Dolayısıyla Türkiye'deki ilk üç boyutlu oyunlar ya da dünya çapında Flash oyun motoru yazmakla uğraşmış kişilerdir. Oyun sektörü benim de uzun süredir içinde bulunduğum ve herkesi tanıdığım bir sektör.

Bundan sonrası için hedefleriniz, yenilikleriniz neler?

Eray Berger: Bir kısmına zaten başladığımız ve hızla bitirmeyi çok istediğimiz projeler arasında el ve vücut kontrollü küçük veya büyük oyunlar, evlerde de kullanılabilecek kolaylık ve kalitede sanal kıyafet deneme sistemi, oyun ve masaüstü için parmaklar düzeyinde algılama yapabilecek kadar iyi çalışan bir algılama sistemi var. Aynı zamanda üzerinde çalıştığımız bir proje de gerçekçi modelleri canlı olarak gösterip interaktif hale getirmeye yönelik. Bu proje örneğin inşaat sektörüne yöne-

lik olarak yeni yaşam mekanlarının oyun teknolojisi kullanılarak tanıtımında değerlendirilebilir. Ufukta bir de, derinlik sensörü kullanarak gerçek zamanlı otomatik model yaratma aracı gözüküyor. Ardından tabii ki bir büyük oyun da hayallerimizi süslüyor. Küçük bir ekip olduğumuz halde aynı anda beş-altı projeye uğraştığımız olabiliyor. Dolayısıyla bundan sonraki ilk amacımız kısa zamanda kontrollü bir şekilde büyümek.

-İpek Cevahir



Soldan sağa:
Ufak Can Bicio, Eray Berger, Gökhan Acar, Cem Keskin



"Bir oyunu yayınlayıp da ilk yorumları aldığınız zaman hissettiğiniz mutluluğun tarifi yok"

Öncelikle bize biraz kendinizi ve Zibumi'den bahsedebilir misiniz?

Elif Buğdayoğlu: Zibumi'yi 2007 yılı sonunda üç arkadaş kurduk. Oyun yapma isteği her zaman bir şekilde içimizde vardı, ama zamanlama böyle denk geldi. 2008'de METUTECH-ATOM'a giren girişimci gruplardan biri olduk ve 2008 yılı başında zibumi.com'da Flash tabanlı küçük oyunlarımızı yayınlamaya başladık. ATOM'dayken yaşadığımız süreç bizi hem girişimci, hem de geliştirici olarak çok eğitti. Bu esnada sadece küçük oyunlar yapmakla kalmayıp ölçeğimizi biraz daha büyüttük. "Evel Zaman İçinde Nasrettin" ve "25kSen" oyununu yaptık. İki oyun da önümüzdeki günlerde yayına geçecek. Bu arada geçen yıl mobilde biraz daha ısındık ve bu yıl iOS oyunlarına geçtik. Bu süreçte ekip olarak da büyüdük. Neşeli ve keyifli bir ekibiz sanırım.

3 kişi yola çıkmıştınız. Şu anda ekibinizin kaç kişi oldu, görevleriniz tam olarak neler?

Elif Buğdayoğlu: Bu yılın başında 4 ortak olduk. Toplamda da tam zamanlı olarak 6 kişiyiz. Yarı zamanlı projelerimizde yer alan bir programcı arkadaşımız var. Şu an 6 kişinin 2 tanesi

oyun tasarımı ve proje yönetimini, üçü görsel, biri programcı görevlerini sürdürüyor. Oyun ölçeklerimiz ve türlerimizimize göre görev dağılımımız ve oyundaki rolümüz değişebiliyor. Temel görevlerimiz ve mesleklerimiz bunlar. Ayrıca biraz önce dediğim gibi yan zamanlı gelen bir programcı arkadaşımız var. Bize de sorular geliyor ne yapmak lazım, nasıl olması lazım diye. Ekip yapınız, yapmak istediğiniz oyuna göre değişir. Elbette temel işlevler olarak genelde bilinen programlama ve görseldir. Çoğu arkadaşın oyun tasarımını atladığını görüyoruz mesela. Oyun tasarımını "oyun fikri" sanarak "biz hallederiz, o mühim değil" diyebiliyorlar. Biz bunun baştan yenik başlamak olduğunuzu çok kez gördük. Önemli bir şey ekibinizde birinin işinin oyun tasarımı olması. Müzik ve sesleri de geri plana atabiliyor bazı arkadaşlar. Bunlar oyununuzu oyun yapan ayaklar. Hiçbirini eksik bırakmamasınız. Biz müzikleri kendimiz yapıyoruz ve bunun etkisi çok büyük bence.

Peki Zibumi fikri ilk olarak nasıl doğdu, ne şekilde gelişti ve bugüne geldi?

Elif Buğdayoğlu: Aslında tuhaf bir şekilde hayatla geçti Zibumi. Çocukluğumuzdan beri

oyuncuyuz üçümüz de. Hayatımızın önemli bir yeri her zaman oyunlar oldu. Ama oyun kurcalama işi farklı bir his. Küçükken önünüzdeki konsola anlamadığınız satırlar yazıp acaba ne olacak diye ekrana bakmak biraz tuhaf bir içgüdüden geliyor bence. "Ben neler yapabilirim?", "ben oyun yapabilir miyim?", "ben oyuncuya ne yaşatabilirim" gibi soruların peşine düşmemizden kaynaklı bir oyun yapma isteği vardı bizlerde. Ancak farklı işlerle çalışıyorduk. Başka işlerle uğraşırken bir adım yaklaşıp Zeynep'le birlikte tasarımı ve animasyonu stüdyosu kurduk. Müşteri işleri yapıyorduk. Serhat'la her zaman animasyon ve oyun konuşurduk, o da profesyonel olarak 2007'de katıldı aramıza. Şirket olarak 2007 yılı sonunda müşterilerimize ve etrafa göndereceğimiz yılbaşı kartını tasarlarken *ufak bir oyun yapalım, fırsat bu fırsat* dedik. Yeni yıl kutlaması olarak küçük bir Flash tabanlı oda kaçış oyunu yaptık ve insanlara gönderdik. Nasıl olduğunu biz de hala çözemiyoruz, ama bir ay içinde 2 milyon kez oynanmıştı oyun. O kadar geniş bir çevremiz çok şaşırdık bu duruma. Dedik ki bekleyecek zaman yok, haydi oyun yapalım :) 2008 yılı Ocak ayında oturduk, düşündük, toplam 4 oyun



yaptık ve 28 Şubat'ta yayınlandı.

Bugüne geliştirmedeki en önemli kilometre taşlarından biri dördüncü ortağımız Ozan'dır. Ozan'la ATOM'da tanıştık. Birlikte birkaç oyun yaptık ve sonrasında 4 ortak haline geldik. Her zaman odaklandığımız şey eğlence oldu. Hâli böyle, unamırı hep de böyle olacak. Eğlenceden kasıt oyuncunun illa kahkahalar atmaması değil. Oyunun başında kaliteli zaman geçirmesi, eğlence için açtığı oyundan çok etkili bir deneyim edinmesidir. Bugüne gelirken de oyuncu tarafımızı yok etmedik. Biz geliştirdiğimiz oyunların oynamak istemeyiz ki oyunculara "gelin oynayın" diyebilelim. ATOM sürecinde geliştirdiğimiz oyunlarda hem bu amaçla yerine getirme yollarını öğrendik, hem oyun geliştirme deneyimi kazandık, hem de girişimci tarafımızı sınadık. 2010'da şirketleştik ve halen ODTÜ Teknokent'teki ofisimizde oyun geliştiriyoruz.

Oyunlarınızın geliştirilme aşamasından biraz bahseder misiniz? Fikir ne şekilde yaratılıyor, kararlaştırılıyor ve geliştiriliyor?

Elif Buğdaycıoğlu: Oyun fikirleri her zaman çıkar, sürekli oyun fikirlerinden konuşur haldeyiz. Bazen bir oyun teması gelebiliyor birimizden, bazen oyun mekaniği... Fikirlerimizi biriktiriyoruz bir yandan. Geliştireceğimiz oyunlara karar verirken birkaç yönden ele alıyoruz fikirleri. Öncelikle eğlenceli olacak mı sorusunu soruyoruz. "Keyif alacak mı oyuncu, diğer oyun deneyimlerinden farkı ne olacak, benzerlerinden farkı ne veya daha iyi yönleri var mı" gibi sorular soruyoruz. Geliştirilebilirliği çok önemli. Bazen çıkan oyun fikrini "bunu sonra yapamaz" diyerek askıya alıyoruz. Başladığımız oyunu bitirmek önemli. Belirlediğimiz zamanda bitirebilecek miyiz? Bitirdiğimizde istediğimiz gibi olacak mı? Bu soruların yanıtlamaya çalışıyoruz. Bu konuda ilginç deneyimlerimiz oldu. Zamanı daha değerli ele alıyoruz artık. Oyun fikrine karar verildiğinde oyun tasarımı

aşaması başlıyor. Önce oyunun bir ön tasarımını yapıyoruz. Genel hatlarıyla oyunu ve içindeki sistemleri tanımlıyoruz. Sonra detaylı tasarımı başlıyor ve oyun tasarımı tamamlandığında tekrar değerlendiriyoruz. Geliştirelim diyorsak hâli, görsel çalışma başlıyor. Konsept çizimler, temiz görseller, animasyonlar... Programlama da genelde görsele paralel olarak başlayabiliyor. Prototip yapılacak prototip yapılıyor. Oyun tasarımı tüm bu süreçte eşlik ediyor ve oyunun bütünlüğünü koruyor. Tüm bu çalışmalara paralel olan bir süreç de pazarlama süreci. Oyunlanımızı kendimiz yayınladığımız için tasarımı sürecinde pazarlama stratejimiz de belirleniyor. Oyun yayına hazır hale gelmeden önce test aşamamız oluyor. Bu aşama da bitince yayına geçiyoruz.

Oyunlarınızı hazırlarken karşınıza çıkan ilginç durumlar oldu mu?

Elif Buğdaycıoğlu: Oyun geliştirirken başımıza gelen ilginç şeyler oldu elbette. Geliştirme aşamasındayken veya geliştirmeye daha girmemişken sektöre çıkan benzer oyunlar çok oluyor örneğin. Başta buna çok hayıflanıyorduk, yapacaktık

biz bunu ama baktık diye üzülüyorduk. Sonra gördük ki bu çok rastlanan bir durum. Geliştirme süreçleri hızlandıkça daha da çok yaşayacağız bunu. Etrafımızdaki geliştirici arkadaşlardan da benzer şeyleri çok duyuyoruz. Normal gelmeye başladı artık sanırım.

Geliştirme tarafına dair ilginçlikler ise daha çok zaman konusunda oldu şimdiye kadar. Üç ay diye başlayıp bir yıl devam eden geliştirme sürecimiz oldu. Hem biz çok acemiydik öngörme konusunda hem de tahmin etmedik çok şey girdi sürece. Bunlardan hep ders aldık. Aslında korkunç anılarımız var ama geliştirme aşamasından ziyade müşteri ilişkilerine dair bunlar. Bu tür bilgiler paylaşmakta fayda var bence. Oyun sektörü popüler olunca bu alana girmek isteyen çok şirket oldu ve gelip oyun yaptırma istediklerini söylediler. Bu görüşmelerin en ilginç tarafı şu oldu: oyun yaptırmak isteyen çok kişiyle tanıştık. Bizde artık klişe haline gelen bir cümle vardı, her biri bunu söyledi: "Yalnız zamanımız çok az, paramız çok az, ama oyun basıt." Biz sektörde çok yaşanan bir duruma haline geldik. Biz başlarda heyecanlı bir geliştirici grup olarak bu görüşmelere hevesleniyorduk. Sonra öğrendik ki bu iş böyle olmuyor. Severek çalıştığımız müşterilerimiz de oldu elbette, ama genel olarak oyun sektörünün "basıt" tanımlamasıyla devam etmesi söz konusu değil.

Ne sıklıkta yeni oyunlar yayınlıyorsunuz? Veya şöyle diyelim; yayınladığımız bir oyunun gelişimi üzerinde, yayınlandıktan sonra da uğraşır musunuz? Yoksa sıradaki projeleriniz mi geçiyorsunuz? Mesela şu anda üzerinde çalıştığınız gelecek projeleriniz nelerdir?

Elif Buğdaycıoğlu: Sıklıkla oyun ölçeklerine göre değişiyor. Bazı oyunlarımız bir ayda bitiyor, bazıları 6 ayda. Önümüzdeki yıl daha uzun sürecek oyun geliştirme süreçlerimiz var gibi görünüyor. Ama bir oyun yayınlanınca onunla ilişkimiz bitmiyor elbette. Buna birkaç örnek vermek isterim aslında. ZSEksen bir dövüş oyunu ve muhteme-





len bu yazı yayınlandığında yayına girmiş olacak. Geliştirme süreci uzun süre önce bitti ve yapımı gruba teslim edildi. Ancak, pazarlama ve iletişim çalışmalarında belirlenen bazı değişiklikleri yine elbette biz gerçekleştirdik. Doğrudan yayına giren bir oyundan da örnek veriyim. Pop The Corn bizim ilk iOS oyunumuz ve ağustos ayında yayınlandı. Ardından çeşitli güncellemeler yapmak istedik; çünkü hem oyuncu geri dönüşlerini takip ediyoruz, hem de sektörü. Başka oyun projeleri devam ederken Pop The Corn güncellemeleri de yapıldı ve 9 Kasım'da yayına girdi. Oyunu sektöre *sal gitsin* metoduyla yapmaya özen gösteriyoruz. Oyuncuyu dinlememiz gerekir. Talepler, düşünceler çok önemli. Bu bir geliştirici olarak sizi en çok ilerletecek etkenlerden biridir bence. Proje geliştirme süreçlerimiz bazen paralel ilerliyor. Örneğin şu an geliştirdiğimiz üç oyun var. Olabildiğince iyi planlama yaparak geliştirme süreçlerimizi verimli hale getiriyoruz. Pop The Corn iOS'e çıktığı zamanda Kasap Havası oyunu da Nokia Mağazası'na çıktı mesela. Yayınlandıktan sonra da tüm oyunlarımızı koruyup kolluyoruz. Pazarlama çalışmalarını da zaten devam ediyor. Dolayısıyla geliştirmeyle bitmiyor. Gelecek projelere dair bir iki ipucu veriyim... Şu an geliştirme aşamasında olan üç oyunumuz da aralık ayında App Store'da yayına çıkacak oyunlar. Bunun dışında şu an planlama aşamasında olan ve büyük ihtimalle iOS ve PC için geliştireceğimiz daha orta ölçekli iki oyunumuz var. Henüz kesin değil, ama bir macera oyunu da gündemde.

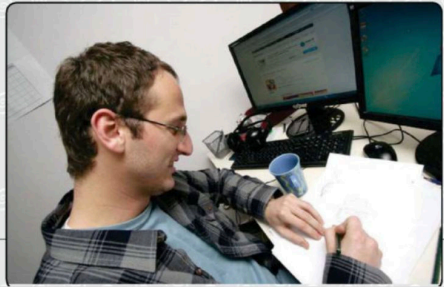
Aynı zamanda İngilizce olarak da hizmet veriyorsunuz değil mi? Peki Zibumi olarak kısa ve uzun vadelerde ne gibi hedefleriniz var? İleride sizden daha farklı oyunlar mı göreceğiz?

Elif Buğdaycıoğlu: Biz oyun geliştirmeye başladığımızdan beridir oyunlar hem Türkçe hem İngilizce. Bunu bozan iOS oyunlarımız oldu. Pop The Corn sadece İngilizce çıktı. Önümüzdeki aylarda çıkacak oyunlardan bazıları yine hem Türkçe hem İngilizce olacak. Hedefler biraz karışık. Şöyle ki, şimdiye kadar geçirdiğimiz süreç bizim bir nevi öğrenme sürecimiz oldu. Akıldımızdaki bazı mekanikleri denedik, bazı platformları öğrendik, oyuncularla iletişim kurduk. Sevdiğimiz oyunlar yaptık elbette. Ama önümüzdeki yıl için planladığımız oyunlar daha orta ölçekli diyebileceğimiz, oyun dünyası daha derin olan, konusu ve karakterleriyle oyuncuyu içine çekebilecek oyunlar. Biz bu oyunları geliştirmek için yola çıktık, şimdi o

noktaya geldik sanırım. Daha önce bir iki oyunda bu duyguyu yaşadık. Özellikle Evvel Zaman İçinde Nasrettin ve 2Seksen buna çok yakın oyunlardı. İleriki zamanlarda bizden daha farklı oyunlar göreceksiniz yani. Platform ve macera oyunlarına gülmüşsem haldeyiz şu sıralar.

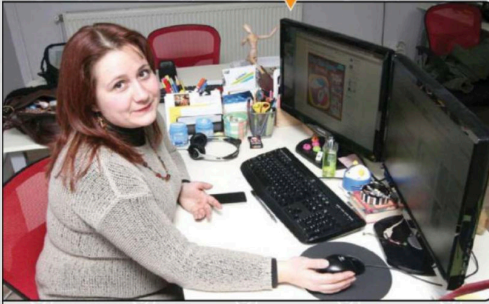
Bir oyun geliştirme stüdyosu olarak dışarıdan oldukça eğlenceli görünen bir işiniz var ve sevdiğiniz bir mesleğinizi yapıyorsunuz. Bu yolda ne tür engellerle karşılaştınız? İleride oyun geliştirmeyi hedefleyen okurlara bu işin artlarından ve eksiklerinden bahsedebilir misiniz?

Elif Buğdaycıoğlu: Bunu ayrıca kitap halinde basabiliriz. Oyun geliştirici olarak aralarımız da eksilerimiz de bol, her meslekte olduğu gibi. En büyük artı elbette sevdiğiniz işi iş olarak yapıyor olmanız. Bu manevra bir artıdır ve çok etkilidir. Buradaki en büyük tuzak, bazı arkadaşlarımızın



"En büyük artı elbette sevdiğiniz işi olarak yapar olmamız. Bu mazeret bir artıdır ve çok etkilidir."

www.free2play.com.tr



Bu konuda, değinmeden geçmek istemediğim bir durum var. Özellikle internette çeşitli sitelerde yorum yapan bir grup arkadaş var ki, nasıl ve nereden edindiler böyle bir bilgiyi bilmiyorum ama ATOM'a giren ekiplerin milyon dolarlık AB forları alıp burada koltuk ılgal ettiğini yazmıştı. Bizim en eğlendiğimiz yorumlardan biri budur. ATOM'u hem oyun geliştiricilerin hem oyuncuların daha iyi tanınması gerekir diye düşünüyorum. ATOM'un verdiği destekler çok önemlidir, ama kimse doğrudan böyle bir fon almaz. Her grup kendi girişimciliğiyle ayaklandı. ATOM fiziksel ve teknik altyapı sağladı. Bu konuyu netleştirmek gerek ki ATOM'a yeni giren arkadaşlar da aynı yorumlara maruz kalmansınlar.

Günlük yaşantınızda ne tarz oyunlara tercih ediyorsunuz? İnceleme amaçlı olarak, geliştiğiniz tarzdaki oyunlara mı ağırlık veriyorsunuz?



bunu "bol bol uyur, istediğim zaman çalışırım" cümlesiyle eş tutması oluyor. Böyle düşünürsünüzse oyun veya başka bir sektörde iş sahibi olmanız tavsiye etmem. En büyük engellerden biri işgücü. Henüz ulusal olarak yeni yeşeren bir sektörümüz var. Ekip kurmak kolay değil. Bu konuda sabırlı olmak ve iletişim kanallarını zenginleştirmek gerekli. Bir diğer engel az sayıda sektör temsilcisinin birbirini yeme durumu. Bu ilginç bir durum aslında. *Zaten kaç kişiyiz, neyin kavgası yapıyor* diyebileceğiniz tablolar görüyoruz. Biz bunu heyecanlarına verip geçmek istiyoruz. Geliştirme süreçlerine dair uzmanlık bilgisi çok önemli bir sıkıntı. Bazı şeyleri burada baştan yaratıyor, baştan keşfediyoruz. Yurtdışındaki arkadaşların çevrelerinden edinebildikleri geliştirme bilgilerini burada daha yavaş geliştirir haledeyiz. Ama bunun özellikle genç geliştiricilerin bilgi paylaşımını artırmaya kısa zamanda giderilebileceğini düşünüyoruz.

Bu sorundan birçok kişinin bahsettiğini duyduğum, gerçekten çok üzücü. İnsanların birbirine destek olmaları gerektiği düşünürsünüz halbuiki.

Elif Buğdaycıoğlu: Biz bir ara ilgileniyorduk örneğin. Sektörel birlik olsun, bir hareketlenme olsun diye. Sonra baktık tablo bu kadar vahim, dedik biz önce isimizi yapalım, sonra dönüp ba-

karz hâlâ yaşıyorlar mı diye. Bu arada elbette en büyük sıkıntı diyeceğimiz şey finansmandır. Geliştirme süreçlerinin finanse edilmesi hâlâ büyük bir problem. Bu sıkıntıyı biz de dahil tüm geliştiriciler yaşadığı diye düşünüyorum. Bu konuda sektöre girmek isteyen arkadaşlara tavsiyem, finansman kanallarını iyi araştırınsınlar, diğer geliştiricilere danışsınlar. Yatırım fırsatlarını değerlendirmeye çalışınsınlar. Hep eksilerden bahsettim galiba, ama artıyla başlayıp artıyla bitireyim. Tüm eksilerine rağmen, bir oyunu yayınlayıp da ilk yorumlarını aldığınız zaman hissettiğiniz mutluluğun tarifini yok. Koca bir artı bu :)

Aldığınız olumlu geri dönüşler de size güç veriyorlar sanırım.

Elif Buğdaycıoğlu: Hem de çok. Olumsuzları da seviyoruz bu arada. İlginç bir deneyim bu. Bir iki yorum oldu mesela, sanki biz Türkiye'yi temsilen uluslararası bir oyun arenasına gidiyormuşuz gibi yorumlar geldi. Eurovision hissiyatı sanırım bu. Oyuncu arkadaşları da anlıyor. Uzun süredir büyük oyun bekliyorlar Türkiye'den. Ama bu beklentiyle bizim oyunlara yorum yaptıklarında çarpık bir tablo çıkabiliyor ortaya. Biz kızmıyoruz. Öyle bir uluslararası veya ulusal misyon da üstlenmiyoruz. Biz oyun yapıyoruz sadece. Günün birinde yaptığımız bir oyun geliştirildiği coğrafyaya da sevindirirse bu da güzel olur elbette.

nuz? Free-to-play oyunlarla aranız nasıl?

Elif Buğdaycıoğlu: Oyunların her türüsünü deniyor ve oynuyoruz sektörü türük takip için. Ama elbette oyuncu olarak sevip takip ettiğimiz türler var. Zengin yelpazeli bir ekibiz. Macera seven var, RPG seven var, platform var, strateji var... Her türü seviyoruz aslında, oynamadığımız tür yok gibi bir şey. Sektörel takip için bazen belli bir türe veya platforma odaklanabiliyoruz. Ama genel olarak her tür oyunu oynuyoruz. Free-to-play modelde sahip oldukları elbette giren ekip arkadaşlarımız var. Bir de döneme göre değişebiliyor tercihler.

Örnek aldığınız oyun geliştiricileri var mı peki?

Elif Buğdaycıoğlu: Pek çok sayıda var aslında. Ron Gilbert ve Tim Schafer sevdiğimiz isimlerin başında geliyor diyebiliriz. Chris Taylor oyun tasarımlı konusunda örnek alınması gereken bir kişi kişisi. Sid Meier yine örnek aldığımız oyun geliştiricilerden biri. Her birinin kendine özgü inanılmaz yanları var. Bu güçlü yanları eğlenceli oyunlara dönüştürebiliyorlar. Biz de bu kişileri seviriz ve takip ediyoruz. Stüdyo olarak idol bir stüdyomuz yok, ama elbette tutkuluya oyun yapan tüm stüdyoları örnek almaya çalışıyoruz. Jordan Mechner'i de eklemeliyiz aslında bu listeye, kendisine saygımız ve sevgimiz çok büyük.

-İpek Cevahir

KOD KULLANIMI

FREE2PLAY BU SAYIYI DA BOŞ GEÇMİYOR, SİZLERE BİRBİRİNDEN GÜZEL OYUNLARIN **PROMOSYON KODLARINI** ARMAĞAN EDİYOR!

Free2Play'den herkese merhaba! Bir süredir free2play.com.tr'de sürdürdüğümüz promo kodu kampanyamıza gösterdiğiniz ilgi için teşekkür ederiz. Online promo kodu kampanyamız önümüzdeki günlerde yepyeni başlıklarla tüm hızıyla devam edecek. Bu sayımızda da birçok oyun oynadık ve sizler için kaleme aldık. Dergimizin yanındaki DVD'ler de cabası! Ancak sizlere sürprizlerimiz tahmin edebileceğiniz gibi bu kadarla sınırlı değil ve sizleri bekleyen müthiş hediyelerimiz var: Beşinci sayımız

da kimseyi boş geçmiyoruz ve birbirinden eğlenceli 3 başlık olan Wolfteam, Rappelz ve Immortal King oyunlarının promosyon kodlarını tüm okurlarımıza armağan ediyoruz! Bu kodlarla oyunlarda gücünüzü artıracak. Free2Play farkıyla rakiplerinizi alt edeceksiniz. Siz değerli MMO oyuncularına sunduğumuz bu kodların içeriklerini ve oyunlarınızda nasıl kullanacağınızla ilgili detayları ise yazımızın devamında bulacaksınız. Aşağıdaki yönergeleri izleyerek kodunuzu hesabınıza yükleyebilir, getirilerini oyunda kullanabilirsiniz.



RAPPELZ

gPotato'nun dünyaca ünlü DVORYO'su Rappelz, başan grafiğini her geçen gün yükseltmeye devam ediyor. Türk oyun severlerin beğenisine tamamen Türkçe olarak sunulan Rappelz'in oyun dışında da Türkçe oyun desteği vermesi en cazip özelliklerinden sadece biri.

Rappelz Kodlarının İçeriği ve Kullanımı
Rappelz kodunu kullandığınızda elde edebileceğiniz eşyalar şu şekildedir:

- 1 Yulaf Tostu (Takas edilemez): Yaratığınızı kazandığınız tecrübenin 50% artmasını sağlar.
- 1 Enerji Tasarruflu (Takas edilemez): 200 Enerji verir ve karakterinin bir saat boyunca dövüşürken enerji kaybetmesini engeller.
- 1 Kutsanmış Şişi (Takas edilemez): Oyuncunun öldüğü yerde dirilmesini sağlar. Ayrıca kaybedilen tecrübe ile HP-MP'lerin tamamını restore eder.
- 1 Uzun Dinlenme Çadırı (14 Gün): Maksimum enerji seviyesini yükseltir ve envanterinizde çadır bulunduğu takdirde, oyuna

bağlı olmadığınız durumlarda bile enerji restorasyonu devam eder.

- 1 Ateş Lydyanı (30 Gün): 1 ay boyunca ayakta kalma harika bir binek.

Şimdi de sıra geldi bu hediyeleri kazanmak için gereken promosyon kodunu hesabınıza yüklemeye! Yönergeleri takip ederek işlemi kolayca yapabilirsiniz.

- 1- gPotato'nun resmi adresine (<http://tr.gpotato.eu>) girin ve hesabınıza giriş yapın.

tr.gpotato.eu girin ve hesabınıza giriş yapın.

- 2- "Biraz gPotato Al" tuşuna basın.
- 3- Ardından soldaki menüden "gPotato Kuponu" yazısına tıklayın.
- 4- Açılan sayfaya kodunuzu doğru bir şekilde girip, gönder tuşuna basın.

Gönder tuşuna bastığınızda işlem tamamlanmış olacak. Hepsi bu!





WOLFTEAM

Online oyun devi Joygame'in aksiyon dolu başlığı Wolfteam'deki insan üstü savaşta sizlere yardımcı olacak eşyalar bu kodlardan **Dikkat:** Joygame kodunu her kişi yalnız 1 defa kullanabilir. Bir kod kullanıldıktan sonra farklı ikinci bir kod kullanılamaz. Kodlar, Free2Play okurlarına özel tek kullanımlık kodlardır. Farklı bir kodun aynı hesapta kullanılmayacağını hatırlatırız.

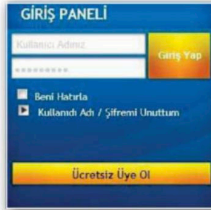
Wolfteam kodunu kullandığınızda elde edebileceğiniz eşyalar şu şekildedir:

- 7 Günlük Christopher Smith Karakteri
- 7 Günlük Christopher Smith Kurt Görünüş Paketi
- 7 Günlük J-89 GL EC Silah Seti
- 7 Günlük 1.7 Kurt Bakış Açısı
- 7 Günlük 20C Uzman Çantası
- 7 Günlük Karanlık Pençe

Bu eşyaları kazanmanız için tek yapmanız gereken aşağıdaki adımları takip ederek promosyon kodunuzu hesabınıza

yüklemek

- 1- İlk olarak Joygame resmi internet sitesine (www.joygame.com) giriyoruz.
- 2- Sağ taraftaki Giriş Paneli'nden kullanıcı adı ve şifremizi kullanarak giriş yapıyoruz.



3- Giriş yaptıktan sonra giriş panelinin hemen üzerindeki "Joy Para Yükle" butonuna tıklarız.

4- Sonrasında yönlendirileceğiniz hediye kuponu yükleme sayfasındaki "Hediye Kodu" kısmına kodunuzu yazıp, onaylıyoruz.



Tebrikler! Promosyon kodunu başarıyla yüklediniz!



Kodları nasıl kullanacağınızı artık biliyorsunuzuz. Eğer kodunuz ile ilgili bir sıkıntı olursa, bizlere www.free2play.com/forum adresinden ulaşabilirsiniz. Probleminizi paylaşın, çözüm bulalım. Kullanacağınız kodun size oyunlarınızda büyük başarılar getirmesine umuyor, hepimize iyi eğlenceler diliyoruz!



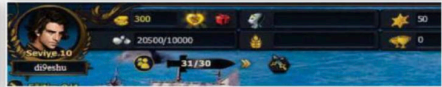
IMMORTAL KING

Immortal King (IK), 5 milyondan fazla aktif oyuncusu olan 337.com platformu tarafından geliştirilen ilk SLG & RPG oyunu. Mükemmel PVE ve PVP unsurları ile dolu oyun içeriğiyle, oyuncularına tamamen yepyeni bir oyun türü sağlıyor. IK, şu anda web oyun pazarının favorilerinden biri halinde.

IK Kodlarının İçeriği ve Kullanımı

Immortal King kodlarını kullandığınızda elde edebileceğiniz eşyalar:

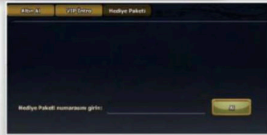
- 1 tane 17. seviye Mavi Silah



- 1 tane 21. seviye Mavi Sihir Kitabı
- 31 Mavi Zırh
- 46 Yeşil Pelerin
- 5 Ordu Emri
- 20 Ani Uçuş
- 100 Altın
- 20000 Gümüş

Şimdi de sıra geldi IK kodlarının hesabınıza nasıl yükleneceğine. Bu birkaç işlemle ibaret ve oldukça basit gerçekleşiyor.

1. Oyuna giriş yapıyoruz.



2. Karakter resmimizin yanında bulunan kırmızı hediye paketine tıklarız.
3. Açılacak pencereye oyun kodu şifremizi yazdıktan sonra "Al" butonuna tıklarız. İşte bu kadar! İşlem tamam!



ZOMBİ ROCK: ÇILGIN DENEY

Team Fortress 2 oynadınız mı? Hani şu çizgi film gibi grafiklere sahip olan, her karakterin kendine has tasarımı ve özellikleri olduğu ilginç çok oyunculu aksiyon oyunu. Nasıl, zevkli değil mi? Ama nereden baksanız 5 yıl oldu oyun çikali. Hele birincisi çikali tam 13 sene olmuş. Artık sıkılmadınız mı? Bir değişikliğin zamanı geldi, ha? O zaman sizi Zombi Rock'a alalım. Fazlası var eksikliği yok valla.

Zombi Rock'taki karakterler herhangi bir DVO oyununda, hatta herhangi bir oyunda görebileceğiniz en orijinal karakterler. Normalde büyü, okçu, savaşçı, sulkaştıcı görmeye alışmış ya da bunun gibi bir oyunda en fazla sıhhiyeci, mühendis, er, paraşütlü er görebiliyoruz. Zombi Rock'ta ise elinizde bir Gitarist, bir Boksör, İtfaiyeci, Bezbolcu ve Forvet (Amerikan futbolu oyuncusu) var. Bu çılgın karakterlerin hepsi farklı silahlar ve farklı yeteneklere sahipler. Tamamen farklı oynanış tarzlarına sahip olsalar da bir araya geldiklerinde birbirlerinin eksikliklerini kapatıyorlar ve tam bir ideal takım haline geliyorlar. Size düşen tek şey oynanış stilinize uygun karakteri seçmek ve oyuna dalmak.

Ben ne yapacağım şimdi?

Gitaristi seçtiyseniz gitarınızın tersiyle düşmanlarınızı tokatlayabilir veya tellerinden elektrik çıkararak çarpabilirsiniz. İtfaiyeciyi seçerseniz elinizdeki yangın söndürme tüpünden düşmanlarınıza köptük sıcakcak ya

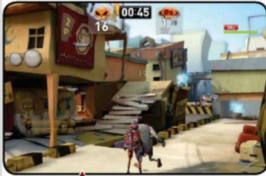
da onlara el bombaları fırlatabileceksiniz. Bezbolcu arkadaş elindeki koca bezbol sopasıyla rakibinin kafasına kafasına vururken ayrıca tek bir savurmada üç topu birden aynı anda düşmanlarına fırlatabildiği bir saldırı gerçekleştirebiliyor. Boksörler tam olarak kendilerinin bekleneni yapıyorlar, önüne geleni yumukluyorlar. Uzakta olanınsa üstüne çullarıp sert bir kroşe patlatıyorlar. Son olarak Forvet karakterlerini seçen oyuncular rakiplerine sert darbeler vurabilir ya da yer döverek rakibi sersemletici bir sarımsı yaratabilirler. Temel hareketleri kısaca bunlardan oluşan

karakterlerin çeşitli özel saldırıları da var. Örneğin Gitarist yüksek desibelde ses dalgası yayabilen Boksörler önlerindeki geniş bir alanı kapsayan 5 seri yumruk patlatabiliyor.

Bu beş meslekten birini seçtikten sonra karşınıza gelen araç sayesinde karakterinizin tipini de seçeceksiniz. Yalnız bu kısmı hemen geçebileceğinizi zannetmeyin, çok detaylı bir karakter yaratma ekranı sizleri bekliyor olacak. Vücutunuz, yüzünüz, cinsiyetiniz, silahınız, aksesuarlarınız ve kostümünüz alabildiğine geniş bir yelpazede beğeniniz

ZOMBİLER, İTFAİYE HORTUMLARI, GİTAR, BEZBOL SOPASI... ACAYİP BİR ŞEY BU OYUN!





Bu hikâye sayesinde zombi senaryolarına olan açlığınızı (i) giderebilirsiniz.

sunulacak. Birden fazla karakter yaratacağınızı düşünürsek bu bölümde çok uzun zaman harcamayacağınızı rahatlıkla söyleyebiliriz.

Üstüne ne giysem?

Karakterinizi de yaratıktan sonra oyunu nasıl oynayacağınızı tamamen size kalmış. Tek kişilik moda oynayıp önünüze gelen zombilere karşı meydan mı okuyacaksınız yoksa çok oyunculu moda vakit kaybetmeden dalıp gerçek oyuncularla aşık mı atacaksınız? Önce tek kişilik moda oynamak isteyenler için ufak bir hikâyemiz var. Bu hikâyeye sayesinde zombi senaryolarına olan açlığınızı (i) giderebilirsiniz.

Dünya Kuantum Araştırmaları birliğinde görevli Dr. Jassie Glave "kör" adında bir virüs geliştirdi. Bu virüs o kadar tehlikelidir ki maruz kalan insanı anında zombiye dönüştürebilir (Klişe mi geldi? Acele etmeyin). Doğuştan efsunlu olan bir grup insana bağışıklıklı sayesinde bu virüsten etkilenmiyorlar ve zombilerle savaşmaya başlıyorlar (İşte senaryoyu Resident Evil'dan ayıran detay). Siz de Allah'ın sevdiği kullarından biri olduğunuz için bu virüsten etkilenmeyen grubun içinde zombilere karşı başlatılan savaşa katılıyorsunuz. Bu saydığımız özel güç ve yeteneklerinizi de mayışık zombiler üzerinde tecrübe ediyorsunuz.



Şahsi oynamıyoruz beyler!

Oyunu çok oyunculu moda için oynamanıza zaten bir senaryoya ihtiyaç yok. Genel olarak iki gruba ayrılıp karşı takımın oyuncularını alt etmeye çalışacaksınız. Team Fortress 2'de olduğu gibi grubunuz kırmızı veya mavi renkten birini giyecek ve diğer renkte gördüğü bütün oyunculara düşman olacak. 10 farklı haritanın içinden birine girip ortalıkta gezeceksiniz; herkes tek, takım, kor avı veya zombi avı gibi modlardan birinde takımlarına (ya da kendilerine) yardımcı olacaklar. Oyunda karşı takımı yenmeniz için takımınızın yüksek seviyeli karakterlerden oluşmasına gerek yok. Karşı takıma nazaran daha düşük seviyeli karakterlerden oluşan bir takımda yer alsanız da gerçek bir "takım" gibi oynamayı başarabilirsiniz zafer sizin olacaktır. O yüzden bu modlarda fazla bireysel oynamamaya çalışın. Sonuçta "çok oyunculu moda" denmesinin de bir sebebi var.

Taş yok mu taş?

Oynayacağınız mod ya da harita ne olursa olsun, düşmanınızı yenmek için faydalanacağınız tek şey karakterinizin elindeki silahı olmayacak. Zombi Rock'ı benzerlerinden ayıran en önemli özelliği şüphesiz ki çevreyle etkileşiminin yüksek olması. Yangın



musluklarını patlatıp tazyikli suyla yükselelere sıçrayabilecek ya da ortalıkta bulunan varilleri patlatarak düşük çabıyla çok sayıda düşmanı alt edebileceksiniz. Etkileşime gireceğiniz çevre o kadar önemli ki onu kullanıp kullanılmamak zaferle yenilginin arasındaki gidip gelmek anlamına gelecek.

Oyunun grafikleri tam bir görsel şölen sunuyor. Hayır, gerçekçi değil. Tam aksine, çizgi film gibiler (Cell Shaded) ve çok güzel görünüyorlar. Bu yumuşak grafikleri bir de çlgün animasyonlarla süslediğiniz tadından yenmiyor. Eğer Square Enix ve Disney'in ortaklaşa yaptıkları oyun serisi Kingdom Hearts'i oynadıysanız karakter animasyonlarının ve grafiklerin size o seriyi hatırlatacağınızdan emin olabilirsiniz. Özellikle Gitarist'in gitarını savurması insana Keyblade ile savaşmış hissi veriyor.

Yurtdışında Brawl Busters olarak yayınlanan Zombi Rock: Çılgın Deney, ilginç karakterleri, neşeli grafikleri, durmaksızın süren aksiyonu ile saatlerce eğlence vaat ediyor. Bu güzel oyunu ilk fırsatta oynamak için bizi ve JoyGame'i takip ediniz efendim. Sağlıcakla kalınız.

-Sadık Mert Küçükkuşucu



Oyundan biraz da Kingdom Hearts havası almak mümkün.

KÜNYE

- Yapımcı: Rock Hippo Productions Ltd.
- Yayıncı: JoyGame
- Tür: DVD / Aksiyon
- Web: www.joygame.com/Zombi Rock/



CENGİZ HAN 2

BÜTÜN ASYA BURADA

1 2007'ü yılların başlarında Moğolların tarihini değiştirecek bir erkek çocuğu doğdu. İsmi Temuçin'di. Babası öldürüldü. Yıllarca esir hayatı yaşadı. Ama sonunda gücünün farkına vardı. Tüm Moğol hanedanlıklarını bir araya topladı ve onların hükümdarı oldu. Denizlerin hanı anlamına gelen "Cengiz Han" ismini aldı.

Bugüne dek sinemadan tiyatroya, bilgisayar oyunlarına kadar sayısız medyada karşımıza çıktık. Akınlarından korktuk, cesaretine hayran kaldık. Şimdiyse onun yanında çarpışma şansını elimize geçti.

Cengiz Han 2 mi? Birincisi nerede bunun?

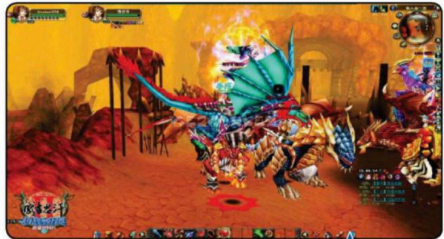
Ne yazık ki ilk oyun Türkiye'de piyasaya sürülmedi. Ancak oyundaki potansiyeli gören Kylin Games, oyunu bir seri haline dönüştürmeye karar verdi ve bu yeni, gelişmiş sürüm JoyGame'in sayesinde biz Türk oyuncuların da beğenisine sunulacak. Tamamen Türkçe olacak oyun, ileriki dönemlerde Azerbaycan ve Orta Doğu pazarına da açılmayı hedefliyormuş.

Aslında genel olarak grafiklerle ilgili yorumu yazının ilerleyen kısımlarına saklamak ama bu kez bir istisna yapıp hemen bahsedeyim. Oyunun grafikleri oldukça renkli, göze hoş geliyor. Oyun ekranına baktıkça içiniz açılacak. Tamam, süper değiller ama iyiler yani.

Ayrıca oyuna giriş ve çıkışlar oldukça hızlı. Karakter yaratma ekranında sınıf, ırk ve cinsiyet seçme hakkınız var. Klasik DVO özelliklerinden vazgeçilmemiş. Toplamda 4 ırk ve her ırkta toplam 12'şer sınıf bulunuyor.

Oyun içinde Moğol, Pers, Rus ve Türk ırkları seçebileceğiniz ırkları oluşturuyor. Her ırkın bir başkenti ve kendine ait bir şehir düzeni var. Her başkentte bir kral ve her kralın da ikişer Lord'u var. Tarihi gerçeklere oyunun hikâyesi elverdikçe sadık kalmaya çalışan oyun, ırkların başkentlerini de oyun haritasında tarihi yerlerine göre konumlandırmış. Buna göre Türkler, Orta Asya'yı mesken tutmuş durumda.

Oyunda 12 sınıf olmasından dolayı çeşitliliği bol bir oyun beklentisi içine girmiş olabilirsiniz. Durun, hemen öyle bir önyargıya kapılmayın. Çünkü oyundan ne kadar çok çeşitlilik bekle-seniz de sizi temin ederim ki sandığınızdan çok daha fazla çeşitlilikle karşılaşacaksınız (aha, ters köşe yaptım). Bu çeşitliliği şöyle açıklayayım: Cengiz Han 2'de alışık olduğunuz sınıflarla oynarken hiç de alışık olmadığınız özelliklerle karşılaşabilirsiniz. Örneğin Gardiyan sınıfı. Bu sınıf genel olarak yakın dövüş uzmanı olarak bilinir ve tank olarak kullanılır. Cengiz Han 2'de Gardiyanınız menzilli saldırılarda bulunan bir topçu olarak da kullanabilirsiniz. Ayrıca oyuna geçtiği döneme ait esintiler karakterlere ve silahlara da yansıtılmış. Suikastçı sınıfının



Çekin içinden. Naaazabbbhh

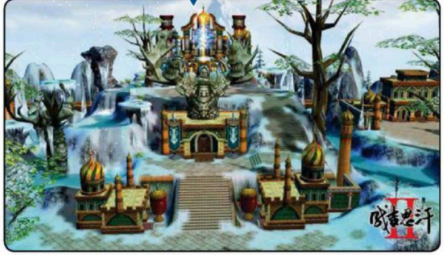


elinde ok ve yay yerine Tatar Yayını (Arbalet) bulacaksınız mesela. Cengiz Han 2'deki oyun alanı, gerçek dünya haritasını kullandığından mıdır nedir, oldukça geniş tutulmuş. Şehirlerarası seyahatlerinizde döneme ait birçok heykel, motif ve süsleme ile karşılaşacaksınız. Oyun alanındaki ulaşımınızı faremenizle sağlayacaksınız. Oyunun ilk anından itibaren alıştırma görevleri boyunca oldukça geniş bir alanda gezineceksiniz. Bu görevler oyunu kolayca öğrenmenizi sağlarken basit yapıları sayesinde de sıkılmamanızı sağlıyor. Her ne kadar oyunda ilerledikçe alacağınız görevler zorlaşacak olsa da oyunun akıcılığı hiçbir zaman baltalanmıyor. O yüzden gününüzü hoş tutabilirsiniz.

Taş yok mu taş!

Cengiz Han 2'de envanterinizi doldurmak ve karakterinizin seviyesini yükseltmek için gezilebileceğiniz pek çok zindan bulunuyor. Görevler ve yapılan anlık etkinlikler sayesinde pek çok özel eşyaya sahip olabilirsiniz. Ayrıca oyun, karakterinizin gelişimini belli aralıklarla ödüllendiriyor. Atladığınız her 10 seviyede karakterinizin envanterinde bir hediye kutusu bulacaksınız. Bu kutuların içinde, seviye atladıkça gelecek görevlerinizde yardımcı olacak pek çok önemli eşya var. Ayrıca bu miktarda oyun içi parası da beraberinde gelecek.

Şimdi oyunu rol yapma öğeleri için oynayacak oyuncuların ilgilendiği kısma gelelim. Oyunda oldukça geniş bir PvE sistemi bulunuyor. Karakterinizin otomatik olarak saldırı ve yağma yapması işinizi çok kolaylaştırarak



Ayrıca karakterinizin yapay zekâsını düzenleyebileceğiniz bir panel bulunuyor. Bu panel aynı Dragon Age'de olduğu gibi çalışıyor. Karakterinizin ne zaman ne hareketi yapacağını bu panel üzerinden ayarlayabileceksiniz. Oyun içinde en sık ziyaret etmeniz gereken yerse etkinliklerin yayınlandığı tablo olacak. Bu tablo sayesinde hangi etkinliğin nerede ve ne zaman düzenleneceğini, etkinliğin PvE mi yoksa PvP etkinliği mi olduğunu rahatlıkla görebileceksiniz. Bu etkinliklere katılmamız önemli, çünkü etkinliklerin sonunda önemli ödüller kazanacak ve oyun dünyası içinde bir sıralamaya konulacaksınız. Ayrıca etkinlikler ilginç ve eğlenceli. Mesela birinde bisiklete binip iki nokta arasında seyahat ederek tecrübe puanı kazanacak veya bir diğerinde İlahi Kaplumbağa ile şehri gezip şehir hakkında bilgi alacaksınız.

Ben kime vuracağım şimdi?

Cengiz Han 2, bünyesinde çok çeşitli savaş sistemleri barındırıyor. Oyundaki ırklar arasında savaşlar gerçekleştirebilmek bir yana, lonca savaşları, baş düşman savaşları, düellolar ve serbest oyuncu öldürme olanakları da bulunuyor. Haritalar arasında gezereken gerçek zamanlı olarak "Şehir Savaşları"na tank olabilirsiniz. En ilginçiyse herhalde su-

nucular arasında yapılan savaşlar olacaktır. Bu savaşlarda kendi yeteneklerinizin yanında kralınızın komutasında organize saldırılar yapabilir, tank gibi zırhlı araçlar kullanabilirsiniz. Öldürdüğünüz her oyuncu için ayni puan alacak, sıralamanızı yükselteceksiniz.

Sabahtan beri kral deyip duruyorum ama kral deyince aklınıza herhangi bir DVO'da olduğu gibi oyunun en güçlü boss'u niteliğinde NPC bir kral gelmesin. Her şehrin kralı, oyunu oynayan oyunculardan biri oluyor. Oyunda "Krallık Arenası"nda gerçekleşecek savaşta kazanan loncanın başkanı kral olarak göreve geliyor. Kral olmak, oyuncuya birçok ayrıcalık da sunuyor. Mesela Şehir Savaşları sırasında kaleyi korumak için kule ve tankları inşa ettirebiliyor. Ayrıca kral olan oyuncu oyun yönetimiyle de iletişime geçebiliyor. Yalnız kral olarak kalmak için halkın da desteği gerekiyor. Eğer halk kralı sevmezse "İsyançı" olarak başkaldırabiliyorlar.

Cengiz Han 2, oyuncularına meslekli uzmanlıklar da sunuyor. Terzilik, madencilik gibi meslekler Cengiz Han 2'de seçilebilir durumda. Ayrıca bu mesleklerden elde edeceğinizi ürünleri ticaret de yapabilir, iyi kazanç elde edebilirsiniz. Kylin Games, bu kadar detaylı bir oyun yaratmada iyi bir iş çıkarmış gibi gözüküyor. Joygame ise üstüne düşeni layıkıyla yapıp oyunun yerleştirilmesinde anlamında Türk örf ve adetlerine sadık kalıp başarılı bir çalışma ortaya koymuş. Son Destan, Knight Online, Silkroad gibi ücretsiz DVO'ları sevenlerin kesinlikle denemesi gereken bir oyun olmuş Cengiz Han 2. -Sadık Mert Küçükkuzu

KÜNYE

- ✓ **Geliştirme:** Kylin Games
- ✓ **Yayıncu:** Joygame
- ✓ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ✓ **Web:** www.joygame.com/cengizhan2/





KEHANET ONLINE

Karşınızda, Joy Game'nin yeni gözbebeği. Bu yeni devasa online birçok heyecan verici özelliği bünyesinde barındırıyor. Oldukça detaylı bir oyun olan Kehanet Online özelleştirme konusunda da oldukça iddialı. Örneğin oyundaki 5 ırk ve 32 sınıf, yani tam 160 değişik karakterden kendinize en uygun olanı seçebilirsiniz.

Sihirli anahtarlar

"Sihirli Anahtarlar" aslında diğer oyunlarda bulunmayan, heyecan verici yeni birçok özelliğe işaret ediyor; anahtar sistemleri. Oyunda iki anahtar sistemi var. Canavar anahtar sistemi ve Tanrı anahtar sistemi. İki sistemin de oyuna getirdiği özellikler, yenilikler farklı. Canavar anahtar sistemi farklı bir pet sistemi yaratıp oyuna koleksiyon tarzı bir özellik eklerken Tanrı anahtar sistemine saldırılarınızı sizin belirlediğiniz yönde güçlendiriyor.

Oyunda karşınıza çıkan canavarları yanınızda savaşmak hoş olmaz mıydı? Kehanet Online'da bunu canavar anahtar sistemi ile yapabilirsiniz. Öldürdüğünüz her canavar anahtarı daha sonra kullanmanız için canavar albümüne gidiyor. Bu albüme

bulunan anahtarları kullanarak canavarların kılığına girebilir, onları yanınıza çağırabilir ve hatta yanınızda savaşabilirsiniz.

Tanrı anahtar sistemiyse karakterinizin sizin seçtiğiniz yöndeki özelliklerini güçlendiriyor. Temel anahtar ve buna bağlı bir yardımcı anahtar ile karakterinizin istediğiniz yönünü güçlendirebilirsiniz. Anahtarları ile yanınızda taşıdığınız ruhsal yardımcılarınız size çarpışmalarda yardım ediyorlar. Temel ve yardımcı anahtarı kombine ederek oynayıp stilinize en uygun yardımcınızı oluşturmak elinizde. Örneğin agresif bir oynayıp seviyorsanız, yardımcı anahtarınız saldırı tipinizle birleştiğince ve fiziksel hasarı artıran bir anahtar sizi çarpışmalarınızda daha öne çıkaracaktır.

Tanrı anahtar sistemiyle gelen yardımcılarınız size çarpışmalarınızda karşılıksız bir biçimde yardımcı olmuyor. Bu yardımcılar kullanıldığı süreçte elde ettiğiniz deneyim puanlarının bir kısmını alıyor, buna karşılık size savaşlarınızda üstünlük sağlıyor. Kıscacı seçim yapmanız gerekiyor. Tanrı anahtar sistemini kullanarak karakterinize farklı özellikler mi eklemek istiyorsunuz, yoksa daha fazla deneyim puanı kazanmak mı?

DNA sistemi

Tanrı anahtar sistemini beğenmediyseniz yine de gücünüzü artırabilirsiniz. DNA sistemi zor kazandı deneyim puanlarını anahtarları ile paylaşmak istemeyen oyuncular için ikinci bir güç kapısı. Bu sistemi kullanmak için elinizde bulunan 7 DNA taşını bir tabloya satır veya sütun oluşturacak bir biçimde dizmeniz gerekiyor. Böylece taşlarınızı dizdiğiniz satır veya sütunun size verdiği bonusu kullanabilirsiniz.

İstediğiniz bonusu almak her zaman kolay olmuyor, çünkü rastgele üç yer o süre içinde kapalı olabiliyor. Bu da o yerden geçecek bir DNA taş dizilimini yapamaz kılıbiliyor. Fakat her satırın ve sütunun



Savaş alanında bile çocuk, çocuk.



ANAHTAR PASPASIN ALTINDA

bonus özelliği üç günde bir değiştiği için istediğiniz bonustan ileriki günlerde DNA diziliminizi değiştirerek yararlanabiliyorsunuz. Kim bilir, belki DNA diziliminizi değiştirmek zorunda bile kalmazsınız üç gün sonra, şansınıza kalmış.

Satıyorum... satıyorum... sattım!

Değerli fakat işinize yaramayan bir eşya buldunuz ve tabii ki bunu olabilecekle en yüksek fiyattan satmak istiyorsunuz. Kehanet Online'da bu satışı açık arttırma ile yapabiliyorsunuz. Kehanet Online'da bulunan açık arttırma sistemi tüm oyuncuların satmak istediği eşyanın bu yolla satmasına veya satın almasına olanak sağlar.

Açık arttırma sistemi gerçek hayattaki online açık arttırma sisteminden farklı değil. Satmak istediğiniz eşyanın açılış fiyatını, hemen al fiyatını ve kaç gün duracağını belirleyerek eşyanızı en yüksek fiyattan

satmayı umabilirsiniz. Satın almak isteyen kullanıcılar ise sistemden aktif olan satışlara bakarak, ister teklif verebilir isterse de hemen al seçeneğini kullanarak istediği eşyaya anında sahip olabilir.

Mesleğiniz

Kehanet Online'da yeni eşyalar elde etmenin yollarından biri de meslek sistemi. 10. seviyeden sonra seçeceğinize mesleğiniz ile para kazanabiliyor, yeni eşyalar elde edebiliyorsunuz. Üç meslekten birini seçmek için usta Marseille ile konuşmanız gerekiyor. Bu üç meslek ise balıkçılık, otacılık ve maddencilik. Bu mesleklerde topladığınız ham maddeleri daha sonra işinize yarayacağını düşündüğünüz diğer eşyalara çevirebiliyor ve mesleğinize göre oluşturabiliyorsunuz. Bunlar eczacılık, zırh, silah ve aşçılık. Aslında üretim mesleklerinin adı ne yaptığını açıklıyor gibi. Bu meslekleri seçerken iyi düşünmeniz gerekiyor çünkü sadece bir

Sıfırsız ki anahtarlarımız ve DNA bonuslarımız size savaşlarda çok büyük istinlik getirecek.



adet üretim mesleğini seçebiliyorsunuz.

Hizmetkar savaşçınız

Pet sistemi Kehanet Online'da da var. Yanınızda savaşacak dostunuzu birisinden satın almak yerine yumurtasını toplayarak ve kuluçkaya yatırarak yanınıza alıyorsunuz. Yani yanınızda savaşacak hizmetkârınızı altınınız ile değil emeğinizle elde ediyorsunuz. Oyunda dört farklı hizmetkâr var. Bunlar Efsanevi Kaplumbağa, Zümrüdü Anka, Efsanevi Beyaz Kaplan ve Efsanevi Mavi Ejderha.

Hizmetkâr sistemi üçe ayrılıyor diyebiliriz. İlk aşama hizmetkârınızın yumurtasını bulmak. Çeşitli alanlarda bulunan yaratıklardan bu yumurtaları toplayabiliyoruz. Fakat oyunda dört hizmetkâr pet olmasına rağmen yumurtaları birbirinin aynı olarak gözüktüyor. Yani kuluçkadan sonra bu dört hizmetkârdan hangisinin çıkacağı şansa kalmış. Yumurtayı aldıktan sonra diğer aşamamız bu yumurtayı kuluçkaya yatırmak ve hizmetkârınızın doğması için beklemek.

Kehanet Online içinde yeni ve heyecan verici özellikleri toplayan bir devasa online oyun. Yukarıdaki özellikler dışında savaş alanı, dükkân sistemi, lonca (klan) sistemi, taarruz (zindan) sistemi gibi diğer devasa online oyunlarda gördüğümüz özellikler de var. Bu tarz oyunlardan hoşlanıyorsanız bir göz atmanızı öneririz.

-Kemal Tuğrul Yeşilbek

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** Wayi International Digital Entertainment
- ❑ **Doğum:** Joysgame
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** joysgame.com/kehaneit
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Pentium 4,2.0 GHz işlemci, 1 GB bellek, 2 GB sabit disk alanı, Nvidia GeForce FX5600/ATI Radeon 9600 ekran kartı



Otacılar mesleğinde etraftaki bitkileri topluyorsunuz.



ALLODS ONLINE

Değişim başlıyor! Bir önceki sayıda sizlere detaylı bir şekilde tanıttığımız Allods Online'i muhtemelen uzun zamandır oynuyor ve Türk oyuncusuna özel yapısı, sayısız eşsiz özelliği nedeniyle çok da seviyorsunuz. Ancak oyunu daha çok sevmek için bir neden arıyorsanız cevabını burada bulacaksınız çünkü Ekim ayında gerçekleştirilen Tropik Ada güncellemesi o kadar kapsamlı ki elimizde yepyeni bir oyun olduğunu düşünebilirsiniz.

Bildiklerinizi unutun!

"Kapsamlı" derken mübalağa yapmadığımızdan emin olabilirsiniz. Oyunun hemen hemen her parçasında yapılan yüzlerce yenilik ve değişiklik ile Tropik Ada güncellemesi, bugüne kadar yapmış en kapsamlı Allods Online güncellemesi. Haliyle yapılan her yeniliği burada sizlere anlatabilmemiz mümkün değil. Bu nedenle sadece öne çıkan değişimleri anlatacağ olsak da oyunun resmi sitesine girip güncelleme notlarını okumanıza büyük yarar var.

Kiminin parası kiminin zamanı

Nadir Nesne Dükkanı'nda almayı çok istediğiniz ancak para ile alınabilen kristallere sahip olduğunuz için ulaşamadığınız bir nesne mi var? Üzülmeyin çünkü kristal takası sayesinde artık para yatırma imkanınız olmasa dahi kristal sahibi olabileceksiniz. Oyunda görev yaparak, yaratık

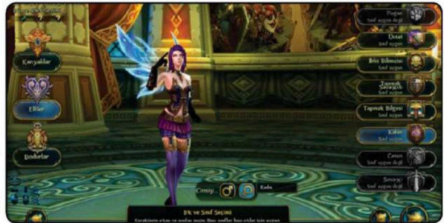
avlayarak ve etkinliklere katılarak elde edebileceğiniz altınları yeni güncelleme sonrasında kristallere dönüştürme imkanına sahipsiniz. Müzayede'nin bulunduğu noktalarda bulunan Aracı NPC'ler ile gerçekleştirebileceğiniz kristal takası, Allods Online'in bedava oynanış anlamında benzerlerinden ciddi şekilde ayrılmasını sağlayıyor.

İşin parasal boyutundan bahsettiğimiz göre güncellemeye de ismini veren Tropik Ada'ya geçebilirsiniz artık. Soğğun iyiden iyiyeye kemiklerimizimize işlemeye başladığı bugünlerde sıcak yaz günlerine dönmemizi sağlayacak olan Tropik Ada, Gezzin NPC'si aracılığı ile gidilebilen yepyeni bir bölge. Büyülerin ve nesnelerin kullanımının yasak olduğu bu bölgede eğlenceli aksiyonlar hiç

bitmiyor. İster arkadaşlarınızla beraber karaoke yapın, isterseniz de denizin derinliklerini keşfe çıkın. Günün yorgunluğunu hazırladığınız bir kokteyl ile atarken yengeç, yarışan ile rekabet duygusunu da sonuna kadar tadabilirsiniz. Nasıl eğlenmek istediğiniz tamamen size kalmış ve bu bölgenin ortaya renk katacağı ortada.

Daha fazla yeni bölge

Eğlenmek güzel ama dışarda bir saat geçirmen ne kadar süre eğlenebilirsiniz ki? İşte bu nedenle Kıvılcım Mozolesi ve Element Krallığı isimli iki bölge, zorlayıcı bir savaş atmosferi arayanlar için geliyor. Sadece 47. seviye oyuncuların katılabileceği Kıvılcım Mozolesi, Samaut evreninde yer alan en güçlü savaşçının kim olduğunu ortaya



Yeni güncelleme güzel anlamda da çok etkileyecek.

Durun daha bitmedi

Güncelleme ile birlikte Uzman olarak bilinen Zadananlı Büyücüler ve Kahin olarak bilinen Elf Mistikler olmak üzere iki yeni sınıf ortaya eklendi. Astral Siper yeteneği Uzmanlar, Karanlık Kehanet yeteneği ise Kahinler seçmek için iyi bir neden gibi duruyor. Yeni sınıflar size göre değilse ama yine de karakterinizde bir yenilik arıyorsanız üzülmeyin, sizin için de Değişim Odası var. Novograd'ın Elf Mahallesi'nde ve Nezebrad'ın Dünyanın Gözü bölgesinde ortaya çıkan Değişim Ustaları ile konuşarak Değişim Odası'na gidebilir ve karakterinizin dış görünüşünüzden cinsiyetine kadar her şeyini değiştirebilirsiniz. Ancak bu hizmetin bir karşılığının olduğunu belirtelim. Durun durun hemen yüzünüzü asılmasın, bunun da çözümü var.

Bundan böyle her ay düzenlenecek etkinlikler ile yine binlerce altın ve on binlerce kristal oyunculara dağıtılacak. Hükümrân mahfazası etkinliği sonucu altın ve kristaller içinde boğulma şansını da buluyoruz. Birbirinden muhteşem binekler, peypeni yetenekler ve gelişim planlarını artıracak nesnelere kazanma şansında da bulunuyor. Allods Online, oyuncudan almak yerine vermesi daha çok benimseyen bir yapımla olarak karşımızda duruyor diyebiliriz.

Son olarak grafiksel anlamda sıkıntı yaşanıyor oyuncular için getirilen karakter modellerini sadeleştirme imkânına değinmekte fayda var. Daha önce karakterinizin yüklenmesi veya özellikle kalabalık alanlarda oyun performansında düşüş gibi problemler yaşadığınız grafik ayarları bölümünden görüntüleri biraz kısmanız sağlıklı bir oyun deneyimi için yararınıza olacaktır.

Bütün bunlar birleştiğinde Tropik Ada güncellemesinin üzerinde son derece fazla düşünülmüş, ayaklan yere basan bir çalışma olduğunu rahatlıkla söyleyebiliriz. Bütün bunları denemek için sabırsızlandığınızı biliyoruz, o nedenle biz de lafi daha fazla uzatmıyor ve değişimi kendi gözlemlerinizle görmeyi için sizleri Allods dünyasına uğurluyoruz, hoşça kalın!... -Turgut Uç

KÜNYE

- 📧 **Geliştirme:** Mail.Ru Games
- 📧 **Dağıtım:** Mail.Ru Games
- 📍 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 🌐 **Web:** www.allodstr.com
- 💻 **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** P4 1,5 GHz işlemci, 512 MB bellek, 4 GB sabit disk alanı, 64 MB ekran kartı



çıkıyor. Gittikçe güçlenen ve büyüyen dalgalar halinde saldırarak olan yaratıklarla savaşacağınız bu bölgede amaç, en uzun süre bu mücadeleye dayanabilen kişi olmak. Ancak ne kadar iyi olursanız olun bu bölgede tek başına bir biçimsiz, mutlaka bir ekip olarak savaşmalı ve birbirinizin arkasını kollamalısınız. Haftada yedi seferden fazla katılmayacağınız bu güç sınavı sonucunda başarılı olursanız hem kendiniz hem de binek hayvanınız için harika ödüller sizi bekliyor olacak. Tamamen size özel unvanlar ve bu amansız mücadelede başarılı olduğunuzu herkese gösteren hatıralık etiketler ile farkınızı ortaya koyabileceksiniz.

Element Krallığı ise savaşmadan duramayanlar için yaratılmış özel bir bölge. Element Krallığı, Astral gezginlerin kısa bir süre önce keşfettiği bir Alod ve yakın zamanda yaşanan bir volkan patlaması sonucu parçalara ayrılmış durumda. Bu patlama bugüne kadar Alod'un derinliklerinde huzurla uyuyan elementlerin ruhlarını ve mahlukları uykudan uyandırdı. Bölgede tam olarak nelerin yaşandığını araştırmak sizin elinizde ancak unutmayın, elementlerin saldırgan ruhları ziyaretinizden memnun kalmayacak ve sizi yakmak, ezmek hatta buzdan heykellere dönüştürmek için her şeyi yapacaklar. Eğer bunlar benim çözümü korkutmaz diyorsanız bölgede oldukça değerli kurtulmaz tecrübeleri kazanabilir ve araştırmalarının karşılığında pek çok sikke elde edebilirsiniz. Toplulukların başkentlerinde bulunan ışılilan-

ma ustaları sayesinde gidebileceğiniz bu bölgeye girebilmek için en az 45. seviye olmanız gerektiğini de belirtelim.

Kendi Alod'unu sahip ol

Astral Karşılaşma sayesinde artık birliklerin kendi Alod'larna sahip olma şansları var. Eğer bir Alod'a sahip olmak istiyorsanız öncelikle Astral Karşılaşma Müzayesi'nde en yüksek teklifi vermeniz, daha sonrasında ise o Alod için yapılan savaş kazanmanız gerekiyor. Üç yörengeye dağılmış, farklı güç ve getirilere sahip toplam 14 Alod için yapılan mücadelede sonucunda bir Alod'a sahip olabilirsiniz, bir hafta boyunca o adanın tüm gelirleri sizin oluyor. En yüksek seviye Alod'a sahip olmanın getireceği gelir kadar sağlayacağı prestij de göz önüne alırsak en iyi teklifi vermek için pamuk eleri cebe atmaya hazır olmanız iyi olur.

Yenilikler kadar değişimler de mevcut oyunda. Güncelleme sonrası Ölüm Arenası savaş sistemini değiştiriyor ve 45. seviye olan herkesin istedikleri zaman arenaya erişebileceği sağlanıyor. Günde sadece bir defa savaşabileceğiniz arenaya ulaşmak için eskisi gibi özel NPC'ye başvurmanız da gerekecek artık. Oyun arayüzünden ilgili menüyü seçmeniz ve yeterli sayıya ulaşmak için sırada beklemeniz yeterli. Sistem her ne kadar değişse de ödülleri aynı kaldığını belirtmekte fayda var, ekstra bir beklentiye girmeyin.



Değişim Odası sayesinde karakterinizin görüntüsünü değiştirmek çok kolay.



JUGGERNAUT

Allods Online ile gönüllere taht kurmayı başaran Mail.Ru Games'in elinden çıkan bir oyun olunca Juggernaut'a kayıtsız kalmamız mümkün değildi. Fantastik bir evrende geçen Juggernaut'un en önemli özelliği tarayıcı tabanlı olması ve buna rağmen nefes bir görseleik sunması. İstemci indirmeksizin, dakikalar için kendinizi aksiyonun içinde bulabileceğiniz Juggernaut'un Türkçe olduğunu da belirtelim.

Ödüllü bir yapım

Rusya'da 2010 yılının en iyi tarayıcı tabanlı oyunu ödülünü alan Juggernaut, bu ödülü sonuna kadar hak eden bir yapım. Tarayıcı pencerenizde üç boyutlu savaş sahneleriyle gerçekçi bir savaş atmosferi sağlayan oyun, Haradan'ın kaotik topraklarında oyuncuların hayatta kalma mücadelesine davet ediyor.

Juggernaut'un ince göndermelere sahip ve oldukça fantastik bir hikâyesi var. Haradan, iki büyük gücün etkisi altında yaşayan bir dünya. Her tür karanlık maddeyi bünyesinde barındıran ve dünyaya başka bir boyuttan gelmiş olan Avcılar ile insanlara Tanırlar tarafından bahşedilmiş olan Juggernaut zırhı bu iki büyük gücü oluşturuyordu. Haradan'da yaşayan her kim varsa yok etmek için yola çıkan Avcıların karşısında durabilen tek güç, gizemli Juggernaut metalinden dövülmüş canlı zırh-

lardı. Sahiplerinin bedeniyle bütünleşme özelliğine sahip bu zırhlı olağanüstü bir güç sağlıyordu. Bin yıl boyunca elden ele geçerek Avcılara karşı Haradan insanlarını ayakta tutuyordu, ta ki Arkonlara kadar. Arkonlar bu büyük gücü halkı köleleştirmek için kullanmayı seçti. Çelik Lejyon isimli askeri birliği kurarak insanları yüzyıllar boyunca yönettiler. Bu aristokrat askeri birlik, Juggernaut'ların sırlarını tamamen gizlese de bir süre sonra insanlar bu sırları çözmeye başladılar. Bu aydınlanma sürecinde hükümdarlık düştü ve Çelik Lejyon savaşçıların karşısına halkın oluşturduğu Özgür İttifak birlikleri çıktı. İttifak'ın amacı dünyada adalet ve özgürlüğün hüküm sürmesi, zorbalara ve aristokratların bu yeni düzende yer almamasıydı. Çelik Lejyon ise bu fikri son derece ütopyik buluyor, gerçekleştiril-

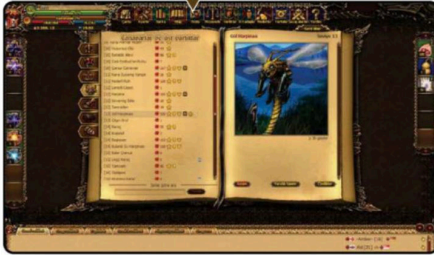
diği takdirde Avcıların insanlığın sonunu getireceğini düşünüyordu. Çelik Lejyon askerleri dünyaya hükmetmeye devam ederse, ancak o zaman Avcıların karşısında durulabilirdi. Bu fikir ayrılığının sonucunda Avcıların saldırılarını yermemiş gibi Çelik Lejyon ve Özgür İttifak arasında bir iç savaş patlak verdi. Bizlerse taraflardan biri tamamen yok olana kadar sürecektir bu savaşta "taraf" oluyor ve hem iç savaşta yer almak hem de Avcılara karşı mücadele etmek için Juggernaut zırhımızı kuşanıyoruz. Bünyesinde aristokrat egemenliği, halkın isyanı gibi öğeler barındırmasıyla fantastik kurguyu gerçekçi ve inandırıcı kılmaya başaran bu senaryo, Juggernaut'u oynanır kılmak için başlı başına bir sebep.

Genç bir "akrep" olarak başladığınız yolcu-



Oyunun arayüzü gayet anlamlı ve kullanışlı bir şekilde tasarlanmıştır. Örneğin, bu bölüme her bir yaratığın güçlü ya da güçlüz yanlarını temiz bir şekilde görebiliyorsunuz.

www.free2play.com.tr



Oyunun grafik çözümleri çok hoş. Tarayıcı tabanlı bir oyun olmasına karşın atmosferin içine girmek zorlanmıyorsunuz.

luğunuzda bir süre sonra seçim yapmak zorunda kalacaksınız. Özgür İttifak'a katılıp özgürlük için mücadele edebilir ya da Çelik Lejyon'un bünyesinde yer alıp askeri disiplinle hareket edebilirsiniz. Rakip birlikte olan çarışma nedeniyle bol bol PvP dövüşleri sizleri bekliyor olacak. Aynı zamanda Avcuların da yer aldığı bu dünyada PvP ile PvE son derece dengeli bir şekilde kol kola ilerliyor ve oyunun sıkılmanıza izin vermiyor.

Oyunda savaşlar sıra tabanlı ve üç boyutlu olarak yer alıyor. Rakibinize sağdan, soldan veya doğrudan saldırma seçeneklerinizin olduğu bu savaş sisteminde büyüülü taşlarla saldırılarınızı güçlendirebiliyorsunuz. Tarayıcı tabanlı bir oyun olduğu düşünülürse özellikle üç boyutlu tasarlanmış bu savaş sistemi beklenmeyecek düzeyde kaliteli gözüküyor.

Güncelleme notları

Oyuna Eylül ayında çok ciddi bir güncelleme yapıldı ve bu nedenle eklenen bol miktarda içeriği odaklanmamız önem arz ediyor. Güncelleme sonrasında sahip olduğunuz hanlıklara binalar yapma şansına sahip olabiliyorsunuz. Özellikle yapacağınız hanlık kalesi, hanınıza alabileceğiniz maksimum kişi sayısını belirliyor. Seviyesi arttıkça siz

de daha fazla kişiye ev sahipliği yapar hale geliyorsunuz. Depolar inşa ederek içerisinde inşaat malzemelerinizi saklayabilecek, aynı zamanda içerisinde yer alan bankayı kullanabileceksiniz. Dükkanlar ise hayat kurtarıcı nitelikte. Hanlığınıza kurduğunuz dükkanlar ile Haradan topraklarının her neresinde olursanız olun dükkanlardan alışveriş yapabileceksiniz, iksirsiz veya çembersiz kalmayacaksınız. Sürekli olarak sayılan artan han binalarına en eklenen laboratuvar sayesinde de simyacılar ihtiyacınız olan yapı malzemelerini sizin için üretebilecekler.

Savaştan bunaldınız mı? Biraz stres atmanın kimseye zarar olmaz. Bu halde Haradan'ın yeni kumarhanesine bir göz atmanızda fayda var. Rastgele saatlerde açılan bu kolları makinelerde şanssız deneyebilir, bir koyup bin alabilirsiniz. Ancak unutmayın, kasa her zaman kazanır! Bu nedenle dikkatli bir şekilde oynamanız ve kazandığınızda bırakmanız gerektiğini tavsiye ederiz. Yedinci seviyenin altındaysanız ve 500 altına sahip değilseniz kumarhanenin kapıları yüzünüzde kapanacaktır maalesef.

Kumarcı bir eşi kim ister bilinmez ama olur da gönlünüzde göre birini bulursanız artık

evlenme imkânınız da var. Aşk Yuvası adındaki evlilik merkezi sayesinde artık ruh eşinizle evlenebileceksiniz. Burada bulunan dükkandan evlilikle ilgili nesnelere de satın alabilir, eşinizi küçük sürprizlerle şımartabilirsiniz. Peki evlenecek eşi nereden bulacaksınız? Tamamen kadınlardan yapıldığı Aymanza isimli bir adaya ne dersiniz? Evet, gerçekten böyle bir ada oyuna eklendi ancak üzgünüz buradaki kadınlar eşiniz olmak için pek uygun değiller çünkü kendileri sizi diri diri gömmek isteyen Amazon savaşçıları oluyor. Yeni yaratıklar, nesnelere ve üstün bir mücadele sergilemenizi gerektirecek Çuza Tapınağı ile Aymanza adası 16. seviye tüm oyuncuların bekliyor.

Bütün bunların yanında oyuna pek çok yeni görev, zindan, silah ve zırh da eklendi. Hepsi keşfetmenizi bekliyorlar. Ayrıca demirçilik ve çilingirlik olmak üzere iki yeni meslek ve Arıdan Çukur ile Tahrip Korusu olmak üzere iki yeni PvP savaş alanı da oyuna eklendi. Ulaşabileceğiniz en yüksek seviye sınırı da 35'e yükseltildi.

Beklentilerin çok üzerinde

"Tarayıcı tabanlı MMORPG" dendiği zaman ister istemez herkes beklentileri minimum seviyede tutuyor. Ancak Juggernaut, kaliteli senaryosu, zengin içeriği ve üç boyutlu savaş sistemiyle bu beklentilerin çok üzerinde bir performans sergiliyor. Siz de ön yargılarınızın kurbanı olmayın ve mutlaka bu oyuna bir şans verin. **-Turgut Uç**

KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Mail.Ru Games
- 📌 **Doğatım:** Mail.Ru Games
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** tr.juggernaut.com
- 📌 **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Flash Player 10.0, Unity Web Player 2.6, 1024*768 çözünürlük



Emner ekranınız, oyunda en çok vakit geçireceğiniz yer. Bu ekranda tüm eşalarınızı görebiliyorsunuz.

TANITIM

Rappelz: Alın Yazısı

RAPPELZ: ALIN YAZISI

HEYECAN VERİCİ YENİ ÖZELLİKLER RAPPELZ'E GÜÇ KATIYOR!



Yeni zindanda seni zorlu bir mücadeleye bekliyor.



G Potato'nun tüm Avrupa'da beğenile oynanan fantastik MMORPG oyunu Rappelz, yeni bir güncellemeyle daha karşımıza çıkıyor. Belirli aralıklarla yayınlanan yeni bölümlerle oyuna yepyeni özellikler ve eşyalar ekleniyor. Oyunda ki yenilikler eşyalarla sınırlı kalmıyor. Mevcut bazı özelliklerin gelişimi ve karakter sistemindeki yenilik göze çarpan ilk ayrıntılardan.

Ustalık sınıfı

Yeni güncellemeyle oyuna ait üç ana konuda yenilikler gelecek. İlk olarak yeni Ustalık Sınıfı özelliğini tanıtalım. Kimi oyuncular için en üst seviyeye ulaşmak yeterli olamayabiliyor. Rappelz bunu göz önüne alarak üst seviye oyuncular için yepyeni bir sistem geliştirmiş. Bu aslında yeni bir sınıf sistemi, daha doğrusu ustalık sınıfı. Ustalık sınıfı son derece güçlü yetenek ve sihirlere içeren özel bir sınıftır. Bu özel yetenekler oyun tarzınızı değiştire-

cek ve karakteriniz üzerinde bugüne dek hiç olmadığı kadar uzmanlaşmanıza imkan sağlayacaktır. Ustalık sınıfına yükselmeniz için, öncelikle Ustalık sınavlarını tamamlamanız gerekmektedir. Acımasız düşmanlar ve aldatıcı bulmacalar ile karşılaşacağınız bu sınav, cesaretinizi ve zihninizi test edecektir.

Uzun zamandır beklenen bu Ustalık Sınıfı, 148. seviye ya da daha üzerindeki seviyelere ulaşan oyuncular için mümkün olacak. Yapılması gerekirse gerekli NPC'lerden görevleri alıp bu görevleri tamamlamak. Elbette bu görevler kolay olmayacak. Kötülüğü ile nam salmış Şeytani Cadi ve Lucian'ı alt edebilen oyuncular Kara Delik'teki zorlu mücadeleden de sağ kurtulmak zorunda kalacak. Sahip olduğunuz sınıf her ne olursa olsun, hepsi sizi eşsiz bir ustalık sınıfına taşıyacak. Sadece ustalık sınıfının kilidini açarak tam potansiyelinize ulaşabilirsiniz! Ustalık Sınıfları, ırklara ve sınıflara göre farklılık gösterir. İlgili rehberimizde hangi ırkların hangi ustalık sınıfına geçiş yapabileceğini görebilirsiniz.

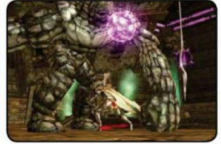
Geçiş yaptığınız yeni Ustalık Sınıflarında yeni eşyalar donanabileceksiniz. Bunların yanında karakterinizin daha önce olmadığı kadar güçlü olacak. Elbette bu güç yeni yeteneklerinizin sayesinde sizde olacak. Bu yeni yetenekler sayesinde alıştığınız sistemi yenileyerek karakteriniz üzerinde ustalaşmış olacaksınız. Usta olduğunuzda diğer usta olmayan sınıflara karşı olan gücünüz çok net bir şekilde ortaya çıkması olacak ve bunu önce siz sonra düşmanınız anlayacak. Ustalık Sınıfı için hazırsanız, 148. seviyeye ulaştıysanız ve Cadi görevini tamamladıysanız, o zaman bu kahramanlardan biri olabilirsiniz. Ölülerin Ruhuna Sanağına yolculuk yapın ve Hektor ile konuşun.

Yeni yaratık: Küp

Bir diğer önemli konu başlığı, "Küp" adı verilen yaratığın oyuna dahil olması. Rappelz'ın yeni sürüven, 29. Yaratık olan "Küp" yaratığını getirecek. "Küp" mana kristallerinden oluşmuş, hayata sihir ve gizemli antik teknoloji ile getirilmiş duygu ve hislerden uzak fakat içgüdüleri ile varlığını sürdüren bir yaratık. Bu ender ve özel yaratık bütün kahramanları değiştiren tank, sihirli ve kutsama yetenekleri ile destekleyecek. Golem Taşı olarak da bilinen bu küp, savunma ve tanklamada uzmanlaşmış bir yaratık. Kocaman vücudu en ölümcül darbeleri bile emebilir. Golem Taşı, düşmanın aldığı hasarı arttırırken kendisinin ve sahibinin isabet ve savunmasını da arttırır. Rastgele küp oluşturma ve daha birçok özelliğe sahiptir. Küp'ün hikayesi ise şöyle; Anstrad çok meşgul bir Asuralıydı. Yörenin en ünlü katillerinden biri olarak bilinen Anstrad hiçbir zaman müşterisi kalmadı. Brighton Kilisesi Şövalyeleri ile yaptığı özel anlaşma ile her

USTALIK SINIFI İÇİN GİRECEĞİNİZ SINAV, CESARETİNİZİ VE ZİHİN GÜCÜNÜZÜ TEST EDECEK.





goril tarzı metalik bir yapıya dönüştü ve yumruğunu indirdi. Katil daha önce bu kadar güçlü bir darbe hiç almamıştı ve son düşüncesi "Bunun için yeterince para almiyorum" oldu. Küp evrim geçirebiliyor veya sihirlendirilebiliyor. Evrim geçirdiğinde daha güçleniyor. Sihirlendirildiğinde ise başta rengi olmak üzere bazı özelliklerinde gelişme sağlanmış oluyor. Küp evrimini 3 aşamada tamamlıyor. İlk evresi küpü oluşturmak. Bu aşamada elinizde havada asılı kalabilen bir küp olmuş oluyor. 2. aşamada ise küp tabiri caizse vücut buluyor, bodur bir yaratığa dönüşüyor. Bu evrimin adı ise Robot. Ekran görüntülerinden de görüleceğiniz gibi bir robot haline alıyor küp. Son aşamada ise kendini aşiyor ve mekanik bir yaratığa dönüşüyor. İşte gerçek güç gösterisi burada başlıyor... Bu aşamada evrim tamamlanmış oluyor. Sihirlenme sonucunda ise küp kırmızı rengini alıyor. Küpün yeteneklerini herberden görebilirsiniz.

Volcanus'un intikamı

Yeni Alın Yazısı güncellemesi Volcanus isimli, ilk tek kişilik 30. seviye üzerindeki bütün oyunculara hitap eden özel zindanı oyuna dahil edecek. Zindandaki dehşet saçan canavarlar oyuncunun seviyesine göre olacak ve her oyuncuya kendi seviyesine göre meydan okunacak. Zindanın 3 katından gelen, lanetlenmiş ve korkunç canavar haline dönüşmüş eski zamandan kalma bir kişi olan İblis'in odasının

istediğine sahip olacak parası cebinde olurdu. O gece, kaos taşları altında deney yapan Gala'lı bir büyücü avlamak için dışarıydı. Anstrad kurbanı hakkında sorular sormaktan hoşlanmazdı, zira onlar hakkında çok şey bilmek bu işi daha az eğlenceli yapmaktaydı. Büyücünün kaldığı yer tepenin yamacına oyulmuş bir yerd. Küçük mavi bir küp sütununun üzerinde dönmekte ve kurbanına giden yolu aydınlatmaktaydı. Anstrad o kadar hızlı hareket ediyordu ki hiçbir gözün bunu yakalaması mümkün değildi. Adeta ayakları parlak zemin üzerinde ses çıkmadan kayıyordu. Büyücünün çalışma odası oldukça düzenli ve temizdi. Bir yak kadar büyük iki parlak taş küp onu yavaşça yan tarafından kuşattı. Astrad odada gölge kadar sessiz ilerledi, ta ki büyücü onunla konuşmaya başlayana kadar. "Bu uzaklık yeterli bence! İşlerimi çalmak için mi, yoksa durdurmak için mi geldin?" Anstrad güldü. Kurbanıyla yaklaşan ölümü üzerine konuşması çok nadir bir olaydı. "Birçok insan neden öldürüldüğünü bile soramaz. Sen benim ücretimi ödeyebilecek birini kızdırın, söyleyebileceğim bu kadar. Anstrad'ın elinde ki, ucundan zehir damlayan eğri hançeri görüldü. Kızıl saçlı büyücü, katiline bakmak için yavaşça döndü. Elinde tuttuğu küçük mavi küpe bakıp soğuk bir şekilde gülümsedi... "Hmm, ilginç güzel bir test yapacağız." Ellerini uzattı ve küp yere düşmeden önce havada bir süre döndü. Sihirli küpten, parıldayan elleri ve ayakları olan halatlar meydana geldi. Eller güçlü bir yumruk şeklini alırken ayaklarda tekme atma pozisyonuna geçti. Tereddüt etmeden, sulkaştı Astrad'a doğru koştu. Küp, zeminde korkunç bir gürlüğe meydana getirdi



Küp'ün evrimini tamamlamasını beklemek kolay olmayacaktır.



CESARETİNİZİ TOPLAMALI VE TARİHE ADINIZI ALTIN HARFLERLE YAZDIRMALISINIZ!

bulunduğu dördüncü ve en son kata giriş hakkı elde edecekler. En sondaki boss ise oyuncunun gücüne göre ayarlanacak.

"Yıllar önce, Asura ve Deva oluşmadan önce Gaia kıtasına gelen ateşten yaratık bütün gezegeni tehdit eder bir hal almıştı... ' şeklinde anlatıyordu Volkanus'un hikayesini yaşlı adam. Yaşından dolayı bazı şeyleri unutmuştu...

Volkanus'un içinde olduğuna inanılan İblis'in bir gün dışarı çıkıp Gaia kıtasında katliam yapacağından korkuluyordu. Bazılarına göre ise İblis'in dehşeti Rondo'nun cesur vatandaşlarının bir hatırlatıcısıydı. Anlatılan hikayeye göre Shumarz bu yaratıkla karşılaşabilecek kadar gözü dönmüş biriydi. Shumarz'ın antik büyük gazabından korunabilmek için İblis yeraltı laboratuvarını kendisine sığınak olarak seçti. Shumarz yaptığı lanet ile İblis ve arkadaşlarını bu yeraltı laboratuvarında hapsetti ve bu olay bir masal haline gelip ozanlar tarafından türkülere döktüldü...

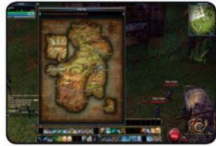
Şimdi bu efsane gerçek oluyor. Gaia Ticaret Birliği NPC'lerinden biri olağüstü bir giriş keşfetti. Böylece mitolojik Volkanus zindanına

giden büyük kapı yeniden açılıyor! Volkanus zindanının efsanesini ve gizemini çözenin zamanı geldi.

Volkanus eşsiz bir zindan. Buraya girmek için seviyenizin en az 30 olması gerekmektedir ve sadece yalnız olarak girebilirsiniz. 20 tane Aslan Ruhü toplayıp Volkanus Tapınağına bıraktıktan sonra yeraltında bulunan bu ceza evine giriş yapabilirsiniz. İçeriye girdiğinizde sizi Volkanus'un ateş dalgaları karşılayacak ve zindanda ilerlemek için daha fazla Aslan Ruhü'na ihtiyacınız olacak. Volkanus'un kölelerini yendikten sonra İblis ile karşılaşacaksınız. Cesaretinizi toplamalı ve tarihe adınızı altın harflerle yazdırmalısınız!

Son olarak...

Tüm bunların yanında Yaratık Çiftliği menüsü daha kullanışlı bir hale gelecek. Oyuncu ara yüzü daha gelişmiş bir dünya haritası ve mini harita, karakter ekranı değişikliği, görev işaretleri, karakter ve yetenek pencereleri ve eşsiz yetenekler gibi daha birçok farklı özellikler ile yenileştirilecek. Oyundaki günçellemelerin ayrıntılarına ilgili rehberimizden bakabilirsiniz. **-Taha Sarı**



Usta Sınıfına geçiş için 148 veya üzeri bir seviyede olmak yetmiyor. Zorlu görevleri de tamamlamanız.

POPÜLER EŞYALAR

Topluoçucu Destlar: Bu sevimli yaratıklar eşyaları toplayıp size getiriyorlar.

Korunma Tozu: Güç küplerini eşyalarınıza shihirlendirmek ve böylece daha güçlü ve daha iyi görünümümlü eşyalara sahip olmak için kullanırsınız. Korunma tozu da shihirlendime sırasında eşyanın kırılma ihtimaline karşı korur.

Kasklar: Mağazamızda, her sınıfa özgü kaskların satışı yapılmaktadır. Sınıfınıza göre farklı avantajları vardır. Mesela çadırıların yeteneğini arttıran veya taşıyıcının yüzünü saklayan kask ve kapüşonlar bulunmaktadır. Bu kask ve şapkalarmı şeyveleri ayrıca oyuncu tarafından geliştirilebilir.

Ahlaksızlık Sabunu: Yaramaz bir çocuk musunuz? Nadir ahlaksızlık sabunu ahlaksızlık puanınızı ne olursa olsun hepisini sıfırlar. Böylece siz de iyi bir çocuk olabilirsiniz.

Yulaf Tozu: Pet'iniz biraz yavaş mı öğreniyor? Yulaf tostu ile pet'inizin kazandığı tecrübe puanı yüzde elli oranında artıyor.



KÜNYE

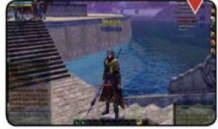
- ❑ **Geliştirme:** Gala Lab
- ❑ **Doğum:** Gala Networks Europe
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** tr.rappelz.gpato.eu
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** 1.5 GHz işlemci, 1 GB bellek, 4 GB sabit disk alanı, 256 MB ekran kartı

TANITIM

Scarlet Legacy



Karakter modelleri bir MMO'da kolay rastlanmayacak türde.



Şimdilik sadece kullanılabilirlik ön planda tutulmuş.



SCARLET LEGACY

MMO pazarının en üretken bölgesi Uzak Doğu'dan kopup gelen bir başka oyunla karşınızdayız. Yeni oyunumuz Prenses Scarlet'i kurtarmak üzerine kurulü. Bu amaç uğruna yine dağ bayır koşup "mob" keseceğiz. Oyunun görsellerinden de görebileceğiniz gibi grafiksel anlamda farklı bir çizgide ilerliyor Scarlet Legacy. Hatta ilk bakışta karakter tasarımları neredeyse Street Fighter'i çağırıyor. Bir MMO'ya bu tür bir modelleme uygulamanın riskli bir durum olduğunu düşünebilirsiniz fakat bunun yetenek efektleriyle bütünleştiğini görünce ne kadar yerinde bir uygulama olduğunu anlıyoruz.

Scarlet Legacy, Uzak Doğu kültüründen esinlenilerek oluşturulmuş çevre unsurlarıyla dolu. Verilen görevler, oyun kursunu ve bunun gibi detaylar Uzak Doğu efsanelerine göre hazırlanmış. Ayrıca henüz yeni bir başlık olduğundan çok yoğun bir kalabalıkla karşılaşmıyorsunuz oyun içinde. Bu gibi durumları avantajla çevirmek tamamen sizin elinizde. Scarlet Legacy'den hoşlanacak oyuncular Metin2, Silkroad gibi Uzak Doğu'ya has macera oyunlarıyla ve savaş sanatlarıyla ilgilenen MMO'cular olacaktır.

Oyunun eğlenceli unsurlarından en çok öne çıkanlar yetenekler ve kombatlar. Üst üste vuruşunuz darbelere, yetenek efektleri ve karakter animasyonlarıyla birleşince bambaşka bir hal alıyor. Mob kesmek sıkıcı olmaksızın çıkarak devamlı oynanabilir hale geliyor.

Oyunun henüz yeni olması bazı sıkıntılar da beraberinde getirmiş. Arayüzü, böyle bir oyundan beklenmeyecek kadar rahatsız edici gözüküyor. Şimdilik sadece kullanılabilirlik ön planda tutulmuş. İşin içine estetik de karıştırıldığında çok daha iyi olacağından şüphe yok.

Oyunda 4 sınıf bulunuyor. Orijinal adlarıyla Warrior, Assassin, Monk ve Mystic. Bu sınıflar kullandıkları silaha göre yetenek geliştirme imkanlarına sahiptir. Düşük seviyelerden itibaren harita üzerinde at sırtında ilerlemek, her MMO'da görebileceğimiz bir ayrıcalık değil. Scarlet Legacy tüm ücretsiz oyuncuları için bu özelliği sunuyor. Oyunda ayrıca 14 farklı bölge bulunuyor. Bu bölgelerde 6 instance bulunmaktadır. Bu instance'ları ister bireysel olarak, ister grup halinde, isterseniz de guild olarak yapabilmeyi mümkün. Oyundaki görev sistemi ise 3'e ayrılmış. Ana görevler, günlük tekrarlanabilen görevler ve etkinlik görevleri.

Piyasada büyük bir beklenti yaratan Scarlet Legacy, kapalı beta'dan alınan geribildirimler neticesinde yayıncı tarafından hızla



açık beta'ya geçirmişti. Game Campus, açık beta'ya özel bazı kampanyalar duyardı. Buna göre oyunda ilk 10'a giren guildlere para ödülleri dağıtılacak. Oyunu ilk sırada bitiren guild'e 15.000\$ (10.000\$ nakit 5000\$ oyun kredisi) geriye kalan 9 guild'e ise aralarında bölüşmek üzere 25.000\$ verilecek. Bunun yanı sıra seviye sınırı, 10 seviye yükseliyor ve yeni yetenekler, evcil hayvan sistemi ve MMO'larda son dönemlerde sık rastladığımız evlilik özelliği getiriliyor.

Scarlet Legacy piyasada kendine iyi bir yer edinebilecek mi, henüz bir soru işareti ama oyunun geliştirilmesi konusunda hemfikir olan oyuncular, oyunlarını desteklediklerini oynamaya devam ederek gösteriyor. Game Campus firması da oyun içinde oyunculara yardımcı olmak amacıyla sürekli aktif GM bulunduruyor. Siz de deneyim ve tecrübelerinizi forumumuzda paylaşın. **-Taha Sari**

POPÜLER EŞYALAR

- Exp Alburns:** Tecrübe kazanırken daha tecrübe kazanıl!
- Steel Salve:** Steel Salve, alınan hasan azaltmaya yarar.
- Devil Wing:** Sattırma seytanı kanatları takabilirsiniz. Bununla daha farklı gözükeceğiniz kesin.

KÜNYE

- ❑ Geliştirme:** InterServ
- ❑ Dağıtım:** GameCampus
- ❑ Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ Web:** scarletlegacy.gamescampus.com
- ❑ En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Pentium 4 1.8 GHz İşlemci, 256 MB bellek, 1 GB sabit disk alanı, 64 MB ekran kartı

SAVAŞ SANATLARINA MERAKLI OLAN MMO OYUNCULARI, UZAK DOĞU'YA HAS MACERA OYUNU SCARLET LEGACY'İ KAÇIRMAMALI!



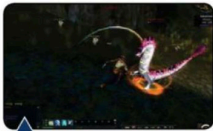
PRIUS ONLINE

Bildiğiniz üzere piyasada birçok MMORPG oyunu bulunuyor. Şimdi öyle bir oyun düşünün ki, hemen her oyundan bir güzel özellik alıp yepyeni bir oyun oluşturulsun... İşte Prius Online tam olarak böyle bir yapım. Şimdiye dek oynadıklarınızın tek bir potada eritilmiş hali de diyebiliriz. Kendine has birkaç özelliği de artı olarak bünyesinde barındırmıyor değil elbette... Gpotato'nun bizlere sunduğu bu oyun, Temmuz ayı itibarıyla resmen kullanıcı ile buluştu. Türk oyunculara uygulanan IP engellemesinin kalkmasıyla Prius'a ulaşmak artık tamamen mümkün ve yasal.

Fantezinin dibine vurmak

Prius Online, olabildiğine fantastik bir dünyada geçiyor. Maceradan maceraya atlayacağınız oyunda lanetli kaleler, büyüli alanlar ve daha bunun gibi birçok fantastik mekânlarda youn alacaksınız. Elbette tüm bu serüven oyun kurgusuna uygun bir şekilde ilerleyecek. Yani zit mekânlar arasında geçiş yaparken, bunun nedenini biliyor olacaksınız.

Prius Online'da dikkat çeken ilk özellik 3C (3 Character) sistemi. Oyunda kendi karakterinizi yönetebiliyor, animanızı geliştirebiliyor, gigas'a dönüştürebiliyorsunuz. Karakter tamam da, anima gigas nedir diye soracak olursanız



Oyun güzel yünden üst düzey olmasa da, yetenek efektleri fena değil.

hemen açıklayalım. Bunlar oyunun kendine has özelliklerinden bir tanesi, oyunda size eşlik eden bir Anima oluyor. Siz bunu geliştirebiliyorsunuz o da size katkı sağlıyor. Şimdilik buraya bir virgül koyup karakter kısmından devam edelim. Prius'ta 4 ayrı ırk bulunuyor. Bu 4 ırka göre sınıf seçiminizi yapıyorsunuz. Hume, Lon, Ayin ve Beriah isimli bu 4 ırktan seçeceğiniz karakter ile sınıfınızı belirlemiş oluyorsunuz. Her ırk her sınıfa uygun değil. Bu yüzden seçeceğiniz sınıfa göre ırk seçimini yapmalısınız. Hume erkekleri büyü gücünü kullanan bir sınıfa sahipken, bayan Hume ırkı ateşli silahlar kullanabilen ilginç bir sınıfa sahip. Lon ırkının erkekleri yakın dövüş savaşçısı (Berserker) olabilirler. Bayanlar içinse okçu sınıfı mümkün. Ayin sınıfındaki erkekler ve bayanlar savaşçı sınıfının bir kolu olarak seçilebilirler. Beriah isimli sınıfta ise sadece dişi karakter bulunuyor. Bu sınıf için sifacı diyebiliriz.

Tüm bu karakterler seçtiği gibi kalmıyor. İleriki seviyelerde kendi sınıfınızın bir üst sınıfına geçiş yapabiliyorsunuz. Hatta oynayıp tarzınıza göre iki seçenektan birini seçip kendinize yakın olan sınıfa atamış oluyorsunuz.

Anima & Gigas sistemi

İlk olarak animalarından bahsedelim. Bu animalar oldukça sevimli canlılar. Siz savaş halindeyken karakterinize ekstra bonuslar veriyor. Animalar bünyelerinde 4 farklı stance barındırıyorlar. Bu stance'leri savaş halinde veya istediğiniz bir zaman değiştirebiliyorsunuz. Seçtiğiniz stance'e göre karakterinize ekstra özellik katıyor.

Gigas sistemini "boss'a dönüşme" olarak tabir edebiliriz. Gigas çok güçlü bir yaratığın adı.

İşte Gigas'a dönüşmüş bir emperver.



POPÜLER EŞYALAR

- Combat Enhancer:** Oyundan kazanacağınız tecrübe puanını 1 saatliğine %100 artırır.
- Do it Yourself Kit:** NPC'lerle yapacağımızı kendi başımıza yapmayı sağlayan bir araç.
- Indulgence x10:** Kişisel hapisnedenen çıkış kartınız.

Gigas'a dönüştüğünüzde bu yaratığın yeteneklerine ve karakteristik özelliklerine sahip oluyorsunuz. Cüssenin de oldukça büyük. Gigas karakterini yönetmek oldukça eğlenceli. Bu karakterle toplu kesimlerin üstesinden rahatlıkla gelebilirsiniz.

Zindanlar ve PvP sistemi

Oyunun PvP ve Zindan sistemi oyuncuların tatmin edecek kadar iyi bir seviyede. Zindanlar günlük görevlerle dolu olabiliyor. Zindanlarda sizlerden sadece mob kesmeniz de istenmiyor. Zindan içindeki bilmece de çözümlenir. Oldukça eğlenceli zindan sistemi düşük level-larda dahi oynanabiliyor. Zindanlardan elde edilen Token'larla normal eşyalardan çok daha güçlü eşyalar satın alabiliyorsunuz.

PvP sistemi oyuncu vs. oyuncu, guild vs. guild ve grup vs. grup şeklinde 3'e ayrılıyor. Bu sistemde ister grubunuzla Coliseum Battles'a, isterseniz birliğinizle Guild Championships'lere katılabılır, isterseniz de bireysel çabanızla oyunculara karşı savaşabilirsiniz. Prius MMORPG piyasasının en dikkat çeken yapımlarından bir tanesi. Bu özellikleri sayesinde benzerlerinden farkı kolayca anlaşılabilir. Gpotato'nun sunduğu Prius'u denemek için geçirmeyin. **-Taha Sarı**

KÜNYE

- Geliştirme:** CJ E&M Corp.
- Dağıtım:** Gpotato
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web:** prius.gpotato.com
- En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Pentium III 1.5 GHz işlemci, 512 MB bellek, 4 GB sabit disk alanı, GeForce FX 5200 125 MB veya ATI Radeon 9550 125 MB ekran kartı



AVA ONLINE

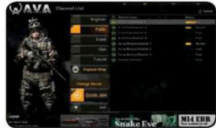
Kısaca Ava Online olarak da bilinen Alliance of Valiant Arms, iji tarafından yayınlanan bir MMOFPS oyunu. Her şey bu kadar basit değil tabii. Ava, Unreal 3 motoru ile tasarlanmış bir yapı. Bu yüzden oyundaki karakterler, silahlar ve çevre öğeleri gerçeğe oldukça yakın. Bu da oyunu grafik kalitesi açısından en kaliteli MMOFPS'lerden birisi yapıyor. İlk olarak 2007 yılında Kore'de yayınlanan Ava Online, günümüzde dünya çapına yayılmış durumda. Taktiksel MMOFPS olarak tanımlayabileceğimiz AVAda adam adama mücadele esas alınıyor. Bu mücadele farklı oyun modlarıyla zenginleştirilerek, daha fazla seçim imkânı sağlanıyor.

Ava Online'da iki düşman taraf bulunuyor. Bir taraf EU (Avrupa) diğer tarafı NRF (Yeni Rusya Federasyonu) olarak adlandırılmış. NRF, Avrupa topraklarının çok büyük bir kısmını işgal etmiş ve zaferin tamamlamak için küçük bir topağı almış gerekiyor. Avrupa ise ellerinde kalan son parça için mücadeleyi veriyor. Amerika'nın da desteğini alan Avrupa, hem İngiltere hem de Fransa'nın kalan kısmından karşı atığa kalkıyor. Oyunumuz işte bu mücadeleyi konu almakta. Oyundaki haritalar da bu hikâyeye uygun olarak tasarlanmış.

Ava Online bizlere oyun modlarında da iddialı olduğunu gösteriyor. Oyunda birbirinden farklı ve eğlenceli dokuz oyun modu bulunuyor. Bunların aralarında alışılacağı MMOFPS oyunlarında bulamayacağımız türden modlar da var. Annihilation olarak bilinen mod, klasik modlardan. Team Deathmatch olarak oynadığımız oyun

türü farklı bir isimle yer almış. Ayrıca bu modun içerisinde zombi modu olarak bilinen, oyuncuların zombi NPC'leri öldürerek puan aldığı mod da yer alıyor. Demolition oyun modu da klasik bomba kurma/imha etme türünde bir mod. Free For All, "herkes tek" modu. Bu üç mod klasik MMOFPS oyun modlarındandı. Kalan altı mod ise her yerde oynayamazsınız. Escort modu bunlardan ilki. Bu modda bir tank bulunuyor. Tank, NPC olarak yer alıyor burada. Tarafardan hangisindeyse, tanki diğer takımın ana bölgesine kadar götürmeye çalışıyor. Karşı takım da bu tankı imha etmeye çalışıyor. Convoy modunu, takımlardan birine ait önemli bir çantayı bulup etkisiz hale getirme mücadelesi olarak tanımlayabiliriz. Suppression eğlenceli modlardan bir diğeri. Bu modda sınırlı sayıda yeniden doğma hakkınız var. Amacınız ise en uzun süre hayatta kalan oyuncu olmak. Domination, alan mücadelesi modu kısaca. Bir taraf elindeki kontrol noktasını savunuyor, diğer taraf bunu ele geçirmeye çalışıyor. Son olarak Escape modunda takımlardan biri, diğer takıma ait tutsakları kaçırmaya çalışıyor. Tutsaklara sahip takım da buna engel olmaya çalışıyor.

Oyunun içi kadar arayüzü de oldukça gelişmiş. Oyun kurma penceresi oldukça ayrıntılı ve kolay kullanılabilir. Burada birçok seçenek var ve istediğiniz şekilde odanın özelliklerini belirleyebilirsiniz. Odaya isim, şifre koymak gibi klasik ayarların yanında level sınırı, dost ateşi, izleyici ayarları gibi özellikleri de değiştirebilirsiniz. Piyade, Sniper ve hafif makineli silahları taşıyan asker olarak 3 ayrı oyun



Kimi zaman buz degolarında, kimi zaman şehirlerde geçen mücadelede, insan varlığını olduğu tüm noktalarda yitirdiği bir şekilde sürüyor.

stilinin bulunduğu oyunda zengin silah menüsü de dikkatlerden kaçmıyor. En güzel ayrıntı ise, oyunu ücretsiz oynayan ile oynamayan arasında farkın oldukça az olması. Oyunda nakit para ile alınabilen silahların tamamı oyun parası ile de alınabiliyor. Aşırı kullanımdan dolayı silahları dayanıklılığını yitirebiliyor. Bu durumlarda onları tamir etmeniz gerekir. Repair All butonu ile envanterinizdeki tüm silahları tek seferde tamir ettiriyorsunuz. Bunu ne sıklıkla yapacağınız ise size kalmış.

Ava Online'da şimdiye kadar çok fazla karşımıza çıkmayan bir özellik daha var. 3D. Eğer 3D destekli ekran kartınız, 3D uyumlu monitör ile uyumlu gözlüğünüz varsa, oyunu stereoscopic 3D olarak oynayabilirsiniz. Kolay alıp zor vazgeçeceğinizi bir MMOFPS deneyimi için Ava Online'i mutlaka denemelisiniz. -Taha Sarı

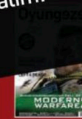
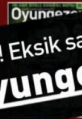
POPÜLER EŞYALAR

- Double Up:** Exp oranını %100, oyun parasını %6, klan puanını %10 yükseltir.
- Luckshot 0% Set:** Şanslı vuruş oranını %9 artırır 5 ayrı eşya verir.
- Sergeant Beret:** Daha hızlı hareket kabiliyeti sağlar, savunmayı artırır.

KÜNYE

- Geliştirme:** Red Duck Inc.
- Doğum:** iji
- Tür:** MMOFPS
- Web:** ava.iji.com
- En Düşük Sistem Gereksinimleri:** P4 2,4 GHz işlemci, 1 GB bellek, Geforce 6600 seviisi ekran kartı

GRAFİK KALİTESİ ÜST DÜZEY BİR MMOFPS DENEYİMİ İÇİN TERCİHİNİZ AVA ONLINE OLMALI!



Artık bu sayfaya sığmıyoruz! Eksik sayınız varsa sizi şöyle alalım:
eskisayi.oyungezer.com.tr

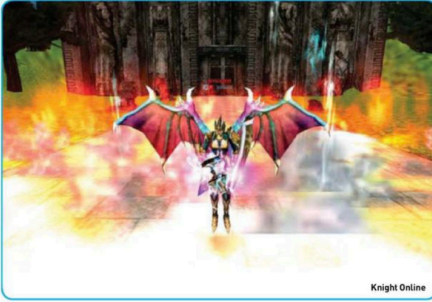


EN İYİ 5 TÜRKÇE MMO



Devasa online oyun yayıncılarının göz ardı edemeyeceği bir pazar haline gelen Türkiye'de ne mutlu ki artık oyunlar Türkçe yayınlanıyor ve hatta Türkiye'den servis ediliyor! Türk oyuncuların oyunlarla ilgili sıkıntıları gittikçe azalıyor. Bunu lokalizasyon konusunda istekli yayıncılar geç de olsa sağlamış oldu. Giderek daha kaliteli bir pazar haline gelen Türkiye'yi ileride çok daha güzel günlerin beklediğine eminiz. Bu dosyamızdaysa sizlere şimdiye kadar yayınlanan en iyi 5 Türkçe MMO oyununu kısaca tanıtacağız.

Oyunları değerlendirmedeki ana kriterimiz, web sitelerinin ve oyun içeriğinin tamamen Türkçe olması. Öncelikle bu kriterlere uyan oyunları tek tek inceleyerek notlar aldık. Aralarından en iyi 5 oyunu kendimizce seçtik ve haklarında bazı değerlendirmelerde bulunduk. Türleri farklı olsa da bu oyunlar, oyuncunun alabileceği keyif açısından listenin başını çekiyor. En iyi MMO oyununa son-dan başa doğru ulaşacağız. Oyunlar hakkındaki bu öznel değerlendirmelerimizi keyifle okuyacağınızı umuyoruz.



Knight Online



Oynayın çünkü:

- ❑ PvP sistemi oldukça keyif verici. Belli bir seviyeden sonra sadece PvP için oynayan oyuncular var.
- ❑ Klan sistemi oldukça gelişmiş ve kullanımı kolay bir arayüzle sunuluyor. Klan simgesi, pelerin gibi kişiselleştirilebilen özellikleri, oyunu daha keyifli kılıyor.
- ❑ Oynaması kolay, destek alabileceğiniz kanallar oldukça fazla.

KNIGHT ONLINE

Türkiye'nin ilk MMO fenomeni desek yanlış olmaz Knight Online için. Oyunun başlangıcı ta 2004 yılına dayanıyor. O zamanlar sadece 300MB'lık bir istemciye sahip olan oyun her geçen gün kendisini güncelleyerek fanatiklerine keyifli bir oyun deneyimi sunuyor. Türkiye pazarında ilk tutulan oyun olması, kemikleşmiş bir kadrosunun olmasını sağladı. Hatta giderek gençleşen bir kemik kadro bu.

Oyunun bu denli benimsenmesi aslında kaliteli bir PvP sunuyorsa gerçeğine dayanıyor. KO size belki de başka hiçbir oyunda tatmadığınız kadar eğlenceli, ve bir o kadar devamlılık esaslı bir PvP sistemi sunuyor. Oyuncular her şeyin sonuna gelmiş olsalar dahi, en iyi eşyanları üzerinde toplanmış olsalar bile sadece PvP tabanlı ırk savaşları için oyunda kalmayı sürdürüyor ve ücret ödemeye devam ediyor. Buna gelişmiş klan sistemini de eklersek oyunun başarısının sırrı açığa çıkmış oluyor.

KO'da diğer oyunların karmaşık sınıf sistemlerinden farklı olarak sadece dört adet sınıf bulunuyor. Bu sınıfları Priest (Şifacı), Magician (Büyücü), Warrior (Savaşçı) ve Rogue (Hilekâr) olarak sıralayabiliriz. Sınıflar hakkında bilgi sahibi olmasanız bile, oyunda bir sorun teşkil etmiyor. Seviyenize göre ücret ödeyerek yanlış açtığınız yetenekleri ya da karakteristik puanları sıfırlayabilirsiniz.

Oyun Karus ve El Morad ırkları arasında geçen bir savaş konu alıyor. Karus denilen ırk orklardan, El Morad ise insanlardan oluşuyor.

Oyunun yeni güncellemeleri ile bazı eşikler aşıldı. Görev sayısı arttı ve oyuncular görev yaparak oyunu daha iyi kavramaya başladı. Son olarak gündemde Türkçe yama var.

Ekim ayı içerisinde gerçekleşen güncelleme kapsamında oyundaki ortak şehir Moradon değişiyor ve tüm içerik tamamen Türkçe hale geliyor. Bu yenilik için geç kalınmış bile denebilir aslında. Çünkü oyuncular KO'yu yıllardır oynuyor ve bu güncelleme tam da oyunun popülaritesini yavaş yavaş yitirdiği bir zamana denk geliyor. Oyun, içeriği dışında Türkçe destek ve web sitesi sunuyordu hâlihazırda. Bakalım bu yeni adım, KO'ya tahtını geri kazandıracak mı...

KÜNYE

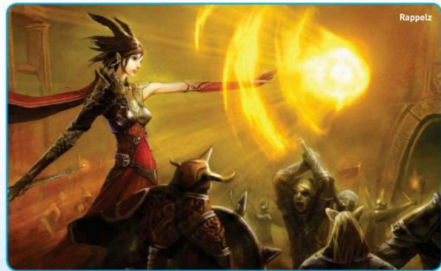
Resmi site: www.knightonlineworld.com

Sistem gereksinimi: Düşük

İstemci boyutu: 486 MB

RAPPELZ

Avrupa'nın önde gelen ücretsiz çevrimiçi oyun yayıncılarından biri olan Gala Networks'ün yayınladığı bu oyun, ülkemizde de tamamen Türkçe olarak Türk oyuncusunun beğenmesine sunuluyor. Olabildiğine fantastik bir dünyanın kapılarını aralayan yapımı, iki seneyi aşkın bir süredir yoluna Türkçe olarak devam ediyor. Gaia, Deva ve Asura ırklarının mücadelesini konu alıyor Rappelz. Oyuna başladığınızda seçtiğiniz ırkın rehberi size oyuna ısınma noktasında bazı tavsiyelerde bulunuyor. Bu esnada Çıraklar Adası'ndan oyuna başlıyor olacaksınız.



Rappelz



En üst seviyenin 160 olduğu Rappelz'da 25 farklı sınıf bulunuyor. Her ırk kendine has sınıfları barındırıyor bünyesinde. Karakter yaratımı konusunda dikkatli olmakta ve önceden bilgi sahibi olmakta yarar var. Her sınıf, oyunda bir pet ile dolaşabiliyor.

Oyun özellikle grafik yönünden çok başarılı. Zaman zaman oyuncuların manzarayı izlemek için tepelere çıktığını görebiliyoruz. Devasa online oyunlarda ikinci hatta üçüncü planda olan grafik konusu, Rappelz'da ciddiye alınmış kısacası. Bunu oyunun istemcisiinden de anlayabiliyoruz az çok.

Rappelz PvP yönü ile değil de, PvE yönüyle oyuncuları cezbeden bir yapıya sahip. Alışılmış PvP düzeni oyunda farklı bir şekilde işlenmiş. Bu duruma rağmen oyunun fanatikleri sadece Türkiye'de bile azımsanmayacak derecede.

KÜNYE

Resmî site: tr.rappelz.gpotato.eu

Sistem gereksinimi: Yüksek

İstemci boyutu: 1,6 GB

Oynayan çünkü:

- ☑ PvE yönü oldukça zevkli, oynanabilirliği yüksek bir oyun.
- ☑ Pet sistemi gelişmiş.
- ☑ Grafikleri rakiplerine göre hiç fena değil.

WOLFTEAM

Sırada Joygame'in fantastik MMOFPS'si Wolfteam yer alıyor. Türkiye'de hem seslendirme hem de yazılı içerik bakımından Türkçe olan birkaç oyundan biri ayrıca. Wolfteam'ın hikâyesi şöyle: Fransız ordusu, "Wolfteam"

adında yeni ve özel bir güç kuruyor. Ama zaman ilerledikçe güç kontrolden çıkıyor ve insan ırkı ile kurtadamlar arasında amansız bir mücadele başlamış oluyor.

Oyunda her iki tarafı da dilediğiniz zaman seçebilirsiniz. Kurtların özelliği canının yüksek olması ve dolayısıyla zor ölmeleri. Dezavantajları ise sadece yakından fiziksel darbe ile öldürebilmeleri. İnsan ırkı yepyeni silah teknolojilerine sahip ve uzak mesafeden çok etkili. Yakın dövüşteyse canlarının az olmasından dolayı dezavantajlı durumdadır. Seçtiğiniz oyun moduna göre insan vs. insan veya insan vs. kurt şeklinde oynayabiliyorsunuz. Toplamda 10 farklı mod bulunuyor Wolfteam'de. Mod konusunda oldukça zengin diyebiliriz bu açıdan. Çünkü aynı tarz modları oynamaktan sıkıldığınızda lobiden



seçip hemen girebileceğiniz farklı modları oynamaya imkânına sahipsiniz.

Oyunda etkinlikler hiç bitmiyor. Birbirinden güzel etkinlikler için özel günleri beklemeden gerek yok üstelik. Bunun dışında dükkândaki ürünler için de zaman zaman özel indirimler uygulanabiliyor, oyunun Facebook'taki sayfasını ve resmi portalını sık sık ziyaret etmekte fayda var. Katılımın yoğun olduğu etkinliklerin başında klan turnuvaları geliyor. Yılın belli zamanlarında önceden duyurularak yapılan bu etkinlikler, oyundaki klanlar birbirleriyle mücadele ediyor. Bu etkinliğin sonunda ise klanları ve oyuncularını birbirinden güzel hediyeler bekliyor.

Oyunda belki de ilk dikkat çeken öğelerden biri "Taksim Meydanı" haritası olsa gerek. Oyunlarda lokalizasyonun ne seviyeye ulaştığını bize gösteren en güzel örnek aslında bu. Oyunun Türkiye'deki yayıncısının yine bir Türk firma olmasının da payı var bunda elbette. Taksim haritasının dışında %100 Türkçe içeriği de atlamamak lazım. Oyunun arayüzü Türkçe. Ayrıca seslendirmeler de



Türkçe olarak sunulmuş. Oyun dışında destek sistemleri de tamamıyla Türkçe. Kısacası Türk oyuncularının hiçbir sıkıntı yaşamayacağı, yaşasa bile rahatça çözüme kavuşturabileceği bir oyun Wolfteam. Buradan yola çıkarak yakın gelecekte MMO oyunlarındaki lokalizasyon konusunun hangi noktalara geleceğini hayal etmek de mümkün.

KÜNYE

Resmi site: www.joygame.com/wolfteam

Sistem gereksinimi: Orta

İstemci boyutu: 797 MB

Oynayın çünkü:

- ▶ Aksiyon hiç durmadan devam ediyor. Sıklıkla vakit bulamayacaksınız.
- ▶ Fantastik öğeler MMOFPS türü bir oyuna çok iyi uyarlanmış.
- ▶ Sunucu Türkiye'de olduğundan hiç "lag" yok.
- ▶ Lokalizasyon konusunda çok çalışılmış.



POINT BLANK

Zirveye yaklaştığımızda karşımıza bir başka MMOFPS olan Point Blank çıkıyor. Dünyada çeşitli ülkelerde beğenile oynanan ve büyük başarı kazanan oyun, Türkçeye çevirilerek ülkemizde yayınlanmaya başladı. Açıldığı günden itibaren büyük bir ilgi gören oyunun bu başarısı ise kesinlikle tesadüf değil. Point Blank, Counter-Strike oyunundan feyzalanarak tasarlanmış bir oyun. Bu yüzden de ülkemizdeki CS oyuncularını kolayca tarafına çekebildi. PB basit bir FPS değil üstelik; oyunda seviye atlamak, görev yapmak ve silahları modifiye etmek de mümkün. Bu sayede oyundan alınan keyif katbekat artıyor.

Etkinlikler de oyunun bir başka keyif veren yönü. Oyunda periyodik etkinlikler yer alıyor ve buna tüm oyuncular katılabilir. Bunun yanı sıra ödüllü klan savaşları, Türkiye turnuvaları ve hatta uluslararası Point Blank turnuvalarına katılma elemeleri dahi yapıyor.

Aksiyonun hiç dinmediği oyuna kendinizi kaptırmanız an meselesi... Biraz ısınıp mücadele edebilir duruma geldiğinizde oyundan aldığınız keyif fazlasıyla artıyor. Yapısı itibarıyla hızlı bir ilerleyiş olan oyuna sizin de ayak uydurmanız gerekiyor. Çünkü haritalardaki kapılar, yollar, tüneller, her yere ulaşılabilirliğini sağlıyor. Eğer yavaş hareket eder veya yusu kurmaya çalışırsanız, ters

istikmetten gelen oyuncu sizi avlayabilir, planınız suya düşebilir. Bunun olmaması içinde sürekli hareket halinde olmalı ve eliniz tetikle gezmelisiniz.

Oyun yetkilileri oyuna çok yakından ilgililer. Bu da pozitif yönde etkiliyor oyunu. Destek konusunda hiçbir oyuncunun sıkıntısı yok. Point Blank'te klasik 3 mod bulunuyor. Bunlar Team Deathmatch, İmha Görevi, Bomba Görevi olarak sıralanıyor. Oyunda ayrıca tamamlamak için çaba sarf edebileceğiniz Görev kartları yer alıyor. Görev kartlarının amacı belli unvanları satın almanızla yarayan madalya gibi ürünlerin kazanılmasıdır ki bu kartları olmadan unvan için gereken madalya ve şeref madalyası gibi ürünlere ulaşamazsınız. Bir de unvan sistemi var oyunda. Unvanları aslında yetenekler olarak görebilirsiniz. Unvanları sayesinde bazı silahları kullanmak için yetki alabilir, yüksekte atladığınızda daha az can gitmesi gibi özellikler kazanabilirsiniz. Unvanlarınız ne kadar etkiliyse oyunda o kadar çok avantaj sağlayabilirsiniz.

KÜNYE

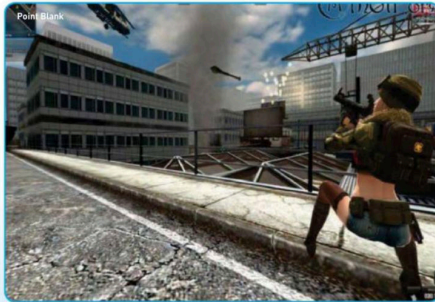
Resmi site: pb.nfinitygames.com

Sistem gereksinimi: Orta

İstemci boyutu: 540 MB

Oynayın çünkü:

- ▶ Grafik motoru oldukça kaliteli. Efektler çok iyi yansıtılmış.
- ▶ Sunucu Türkiye'de, lag yok.
- ▶ Görev sistemi başarılı.
- ▶ Alışma süreci çok kısa, oyuna hemen ısınabiliyorsunuz.





Allods Online

ALLODS ONLINE

İşte geldik zirveye... Bir numarada Türkiye'ye gelen en iyi MMORPG oyunlarından biri olan Allods Online yer alıyor. Mart ayında Türkiye serüvenine başlayan oyun çok tutuldu, çok sevildi. İlk başlardaki hatalar çoktan giderildi. Şimdilerde sorunsuz bir oyun keyfi sunuyor oyuncularına. Bunun yanında sürekli güncellemelerle oyun keyfini artırıyor Mail.Ru Games.

Allods'ta sekiz farklı sınıf bulunuyor. Sayıca fazla olmasına rağmen oyun içinde sınıf dengeleri çok iyi kurulmuş. Savaşçı, Okçu, Büyücü, Kara Büyücü, Sıfacı, Paladin, Mistik ve Druid olarak sayabiliriz. Her sınıf tarafına ve ırkına ait özellikleri taşıyor. Dengeleri iyi sağlandığı için "en iyi sınıf x sınıfıdır" şeklinde bir yaklaşım söz konusu değil; her sınıfın avantajları ve dezavantajları var. Sınıflar hakkında rehberleri okuyup biraz da tecrübe edindikten sonra kendinize en uygun sınıfı seçebilirsiniz.

Allods Online olabildiğine fantastik bir dünyada geçiyor. İttifak ve İmparatorluk taraflarının mücadelesini konu alan oyun astraalda yüzen kara parçalarında oynanıyor. Allod adı verilen bu kara parçaları üzerinde size verilen görevleri eksiksiz tamamlayıp seviyenizi yükseltmeniz gerekiyor. Oyun 20'li seviyelerden itibaren ortak haritalarda devam ediyor ve PvP siz isteseniz de istemeseniz de kapınız çalmış oluyor. Oyundaki metinlerin yanı sıra seslendirmeler de tamamen Türkçe.

Oyunda iki tür PK bulunuyor. Biri standart PvP yöntemiyle, diğeryse Astral Gemi Savaşları yöntemiyle. Oyun 35. seviyeden itibaren astraala açılabilceğiniz gemi inşasını mümkün kılıyor. Gemi yapımı o kadar kolay bir iş değil. Fakat son gelen güncellemeyle biraz daha erişilebilirlik sağladı. 35. seviyeye geldiğinizde gemi için 1500 altınınız bulunması gerekiyor envanterinizde. Bu miktar az bizi rakam değil. Bu seviyelerde bu kadar altını bulamayan oyuncular ancak 40'lı seviyelerde girişiyor gemi yapımına. 1500 altını verip gemi inşaatına başladığınızda ise bir süre beklemeniz gerekiyor. Bu esnada geminin inşa ediliyor. Bu inşa süresi eskiden 100 gün idi. Fakat yeni sürümde 33 gün olarak güncellendi. Ama isterseniz bu süreyi de beklemek zorunda değilsiniz. Beklemek istemiyorsanız iki seçeneğiniz var; kristal ile gemi mührü satın almak veya her gün bir kere yapabileceğiniz seviyenize uygun görevleri tamamlamak. Gemi mührü 11 gün, günlük görevlerse her görev için 1 gün kısıtlıyorsa inşa süresinden. Tamamladığınızda bu gemiyle arkadaşlarınızı toplayıp uzaydaki allodları fethedebilir, korsanlık yapabilir veya karşı taraf oyuncularıyla mücadele verebilirsiniz. Özellikle kalabalık bir tayfanızın olmasında yarar var.

Oyunun yapımcıya maliyeti 12 milyon dolar aşmış. Hiçbir masraftan kaçınılmayan Allods Online harcanan bu paranın da hakkını veriyor doğrusu. Oyunda güvenlik açığı bulunmadığından hile yok. Sunucular Türkiye'de olduğundan lag yok. Satılan ürünler de TL bazında olduğundan gayet makul fiyatlarda.

Oyun hakkında daha fazla bilgi için resmi sitesine göz atmanızı öneriyoruz.

KÜNYE

Resmi site: www.allodstr.com

Sistem gereksinimi: Yüksek

İstemci boyutu: 4,3 GB

Oynayın çünkü:

- ☑ Modellemeler ve kurgu çok kaliteli.
- ☑ Oynanış açısından keyif veren bir yapıym.
- ☑ Görevler farklılık gösteriyor, oyuncuyu sıkımsıyor.
- ☑ Nadir Nesne dükkânındaki fiyatlar makul.
- ☑ Astral Gemi ve Astral Dünya konsepti başarılı.

HEPSİ BU MU?

Türkçe MMO oyunları elbette bunlarla sınırlı değil. Türkçe yapımların tutulduğunu gören yayıncılar ardi ardına oyunlarını Türkçe olarak Türk oyuncuların beğenisine sunmaya başladılar, biz oyuncular da bu oyunların keyfini sürmek kaldı. Bu başlangıç altında çok detayına inmeden birkaç Türkçe MMO'ya daha göz atalım...

Karahan Online: Orijinal ismi Twelve Sky 2 olan oyun, MMO piyasasının mabedi Kore'den geliyor. Amerika, Avrupa ve Filipinler gibi güncel pazarlarda gösterdiği başarıdan sonra MAYN Interactive firması tarafından ülkemizde Türkçe adıyla hizmet vermeye başladı. Özellikle PvP yönü ağır basan kaliteli bir yapıym Karahan. Gün içinde belli saatlerde sürekli olarak PvP turnuvaları düzenleniyor. Belirli saat aralıklarında yapılan bu turnuvalara isteyen herkes katılabilir. Tabii düşük seviyedekillerle yüksek seviyeli oyuncular aynı yerde kozlarını paylaşmıyorlar. Her seviye diliminin girebileceği turnuvalar var ve sistem sizi otomatik olarak buna yönlendiriyor. 30-40 arası, 40-50 arası vs. şeklinde ilerliyor. 10 seviyeli dilimin içinde yer alıyorsanız, o turnuvaya katılabiliyorsunuz. Turnuvaya giriş ise oyuncu dostu bir sistemle sağlıyor. Vakit gelmeden 15 dakika önce karşınıza turnuvaya katılmıyorsanız soran bir pencere çıkıyor. Eğer kabul ederseniz turnuvaya gidebiliyorsunuz. Kabul etmezseniz, tekrar soruyor. Vakit geldiğinde size tekrar bir pencere yöneliyor ve nerede olursanız olun turnuva alanına ışınlanmanızı sağlıyor.

Oyundaki kavimler sizin sınıfınızı belirliyor. Her kavim belli özelliklere sahip. Fakat en yüksek seviyelerde olan oyuncuların gidebildiği bir kavim var ki o da Gök kavim, tüm kavimlerin kullanabildiği silahları, ekipmanları kullanabilir.



Karahan'daki görevler can sıkıyor. Daha çok eşya toplama, mob kesme ve NPC bulma görevleri veriliyor size. Bunlar da hızla ve kolaylıkla yapabiliyorsunuz. Oyundaki görevlerin getirisi büyük. Kaldı ki 157 üst sını bulunan oyunda seviye atlamak oldukça kolay. Oyunda kısa zamanda 80'li seviyelere gelmek mümkün. Belli bir seviyeden sonra uzman oluyorsunuz ve uzmanlıkta seviye atlamış oluyorsunuz. Örneğin, 150. seviyeden sonra u1 seviyesinde oluyorsunuz ve her seviye atadığınızda u2, u3 şeklinde devam ediyor.

Oyunda son olarak bahsedebileceğimiz birkaç güzel özellik daha var. PvP bazı bu oyunda 3 saat aralığı yapılan kilit nokta savaşı ve 3 saat süren kutsal taş savaşı bulunuyor. PvP dışında karakterler için pet sisteminin de olduğu oyunda son olarak gelişmiş topluluk sisteminin de bahsedelim. Oyunda grup kurmak birlikte avlanmayı ve daha hızlı tecrübe kazanmayı sağlıyor. Uzman seviyesindeyse kavminizin lideri olabiliyorsunuz. Ayrıca kavimler arasında ittifaklık da mümkün. Anlaşılması durumunda iki kavmin oyuncuları birbirlerinin haritalarında rahatça dolaşip ticaret yapabiliyorlar.

Karahan Online ilginçliği çektiyse, **karahan.mayngames.com** adresinden oyun hakkında daha detaylı bilgi alabilirsiniz.

AirRivals: Fütüristik bir devasa online olan AirRivals için pek alışılmış türde bir oyun diyemeyiz. Bu oyunda alıştığımız insanı karakterler de var fakat ana karakterimiz, uzay gemimiz. Kazandığımız eşyaları bu gemiler üzerine monte ediyoruz, karşılaşmalarımızı bu gemiler vasıtasıyla yapıyoruz ve tabii ki seviye atlamak için gerekli tecrübeyi de bu gemiler yardımıyla elde ediyoruz.

Gameforge 4D tarafından sunulan oyun içerik ve seslendime olarak tamamen Türkçe yayıyor

oyuncuların karşısına. Oyunda iki ulustan birini seçerek başlıyorsunuz işe. Görevlerinizi bu ulusların başkentlerinde alıyorsunuz. Bu başkentte insansı karakteriniz ile geziyorsunuz. Geminize bu sırada hangarda duruyor. Burada diğer oyunculardan ürünler satın alabilir, NPC'ler yardımıyla istediğiniz haritalara anında erişebilirsiniz ya da yine NPC'lerden para karşılığı geminize için eşyalar satın alabilirsiniz.

Oyunda öldürdüğünüz düşmanlar farklılık gösteriyor. Bir yaratık da olabilir bu, başka türlü bir uzay gemisi de... Ama diğer oyunlardaki gibi PvP'ler, zindanlar AirRivals'ta da var elbette. Hatta istediğiniz bir oyuncuya düello isteği göndererek anında PvP yapabiliyorsunuz. Bunun yanında savaşlar da mevcut. Bu savaşlarda ulusunuzun diğer üyeleriyle birlikte karşı ulusa karşı mücadele vermek zorundasınız.

AirRivals'ta eşyalar kestiğiniz yaratıklardan ya da görevlerden geliyor. Görevler sizi zindanlara yeni haritalara ve oyunun erişilebilir diğer seçeneklerine yönlendirecek. MMORPG türünde farklı bir tat arayan oyuncuları için AirRivals tecrübe edilmesi gereken bir oyun. Detaylı bilgi için **www.airrivals.org** adresine uğrayın.

Sonuç

MMORPG oyunlar, 5'te 3 oranla listemizde lider durumdadır. MMO piyasasına bakacak olursak devasa online rol yapma oyunlarının oyuncuları tarafından daha çok sevildiğini ve daha çok oyuncu kitlesi topladığını görüyoruz. Fakat gelişen altyapı, teknoloji ve insanlık MMO piyasasına yeni çözümler getirme çabasında. Önümüzdeki dönemde çok farklı oyunlar ve daha önce rastlamadığımız oyun türleri çıkabilir karşınıza.

Artık Türk oyuncuların görmekten gelinmiyor. Online oyun sektörü de artık ülkemizde önem kazanmaya başladı. Küçükten başlayan girişimciler, bu piyasada çok yol aldılar ve almaya devam ediyorlar. Ülkemizde yayınlanan oyunlar ise ciddi bir lokalizasyon çalışmasına yönlendiriyor yayıncı firmalar. Böyle olunca da hem oyuncu hem yayıncı kazanıyor.

En iyi 5 Türkçe MMO oyununu bu şekilde değerlendirdik. Eğer boştaysanız, dilediğinizi seçip oynayabilirsiniz. Elbette bu oyunlar bize en keyifli gelen oyunlardır. Bunların dışındaki oyunların incelenmek isterseniz, www.free2play.com.tr adresine de göz atabilirsiniz. Herkese iyi eğlenceler! -**Taha Sar**

Birkaç Türkçe MMO daha...

- Shaiya tr.shaiya.aeriagames.com
- İstanbul K.V. www.istanbuloyun.com
- Sonsuz Macera www.sonsuzmacera.com
- Karma Online www.joymax.com/karma
- 4Story www.4story.web.tr
- Maestia maestia.bigpoint.com
- Florensia tr.florensia.alaplaya.net
- Rakion joygame.com/rakion
- Fethiş Online fethis.91.com
- Last Chaos lastchaos.gamigo.web.tr





ZIRRRree
ZIRRRree

KİM O?

FREE
2 PLAY

YENİ OYUNLAR
REPERİ

KENDİ PLANINI Zİ
OLUŞTURUN

BATLEZGİL

Oyung9z

SK

MÜHÜRLEME BAKA

@

SİZ ZAHMET ETMEYİN, BİZ SİZE GELİRİZ!

Ne de olsa, gezmeyi seven bir oyun dergisiyiz :)

Cep telefonunda n F2P
yazıp 6662'ye yolla

Gelen onay mesajına
EVET yazarak
cevap ver

Adres bilgilerinizi
gir, Free2Play
kapınıza gelsin

F2P YAZ
6662'YE YOLLA
ABONELİĞİN
BAŞLASIN



SADECE 1 SMS İLE

Artık Free2Play'e Abone Olabilirsiniz

Türkiye'de dâğılın bir dergi aboneliği sistemi oturtmak zor iş. Ya aynı 20'inde başkaya giren bir dergin olacak ya da kendine ait gücü bir dağıtım ajanı. Eh, bizde ikisi de olmadığına göre, siz ekularımızın kapısına gelmek için en uygun yöntemi bulamazsınız biraz zaman aldı. Ama en sonunda bulduk. İstetlik daha önce eji pek görülmemiş bir yöntemle: Sial topluca para ödemek zorunda bırakmadan, dilediğiniz zaman aboneliğinizi kesme hakkını vererek.

Free2Play'e abone olmak için tek yapmanız gereken **Avea**, **Turkcell** veya **Vodafone**'u hattınızdan 6662'ye F2P yazıp kısa mesaj atmak ve size gelen abonelik mesajına **EVET** yazarak

cevap verin... Daha sonra abone.free2play.com.tr adresine geçip, abone formunu doldurdunuz mu, işlem tamamdır. O an piyasasındaki sayıdan 800'er derginin her yeni sayı çıktığında adresinize gelmeye başlayacak. Ve siz IPTAL F2P yazıp 6662'ye gönderince kadar da gelmeye devam edecek. Ücreti de her dört ayda bir cep telefonu faturasınıza yansıtacak veya faturasız hattınızda ki kredinizden düşecek.

Kartla kıpt, yazın güneşin altında bayileri arıyacak istemi-yorsanız, hemen 6662'ye F2P yazıp gönderin, aboneliğinizi başlatın.

Bunları sıkça sorarsınız diye tahmin ettik:

Başvuru yaptığmda aboneliğim ne zaman başlar?

Free2Play 4 ayda bir çıkan bir dergi olduğu için, aboneliğinizi hemen başlar. Yani elinize piyasada olan sayı ulaşır. Derginin ücreti her ay faturanıza/liralara 5 TL olarak yansıtacak.

Dergi ne zaman elim'e ulaşır?

Dergi aboneliğinizi başlattıktan en geç 6 gün sonra elinize olacaktır. Bulduğunuz yer'e bağlı olarak bir iki gün önce veya sonra ulaşabilir.

Abone olmaman Free2Play'e faydası var mı?

Siz dergiyi marketlerden veya zincir kitapçevlerinden aldığınızda dağıtıcı kanalımdaki tüm noktalara yükü bir ücret ödeniyor. Abone olduğunuzda dağıtım daha az para harcayacak oluyoruz.

Faturasız hattımda para yoksa ne olacak?

Sistem bir iki gün içinde tekrar denet. Hâlen hattınızda para yoksa bize haber verin, biz de arar size hatırlatırız.

Aboneliğim başladı mı hep sürecek mi?

Evet, siz "IPTAL F2P" yazıp 6662'ye yollayınca veya operatör tahsilatta sürekli sorun yollayınca kadar sürer aboneliğinizi.

Yolladığım SMS'in aynı bir ücreti var mı?

Servis numarasına gönderilen her mesaj operatörünüz tarafından 50 Kz (Vodafone için 41 Kz) olarak ayrıca ücretlendirilir. Ama bunu bir kez aboneliğinizi başlattığınızda yapıyor. Her ay kesmiyor.

Dergim gelmezse veya iki kere para çekilirse falan ne olacak?

Her türlü sorunuza için mesai saatleri içinde 0216 465 98 50'yü arayın, biz hepimizi (özetle =)



Servis numarasına gönderilen her mesaj operatörünüz tarafından ayrıca 50 Kuruş (Vodafone için 41 Kuruş) olarak ücretlendirilir.

ABONE HATTI
0216
465 98 50



PROFESYONEL OYUNCULUK

Gözü oyuncunun hayalidir oyun oynayarak para kazanmak. Bir oyunda dünyanın en iyisi olmak, tüm oyuncuların korktuğu bir isme sahip olmak, girdiğiniz sunucudaki oyuncu sayısının birdenbire azalması... Eminiz siz de bunları hayal etmişsinizdir. Rol yapma oyunlarında o dünyanın en iyi savaşçısı veya büyücüsü olmak, FPS oyunlarında ise toplulukta isim

yapmak ve düşmanlarınızın karşınıza çıkmadan önce iki kez düşünmesini sağlamak istersiniz. Eğer sizin de profesyonel oyuncu olma hayalleriniz varsa okumaya devam edin, çünkü bu yazıda birlikte profesyonel oyuncuların dünyasına adım atacağız.

Profesyonel oyunculuk nedir?

Profesyonel demek, kelime anlamıyla, bir

uzmanlıkta kalıcı bir kariyer yapmak, bir faaliyetten para kazanmak veya gelir için katılım göstermek demek. Bu durumda profesyonel oyuncuyu da oyunculuğu kariyere çevirmiş ve bu konudaki aktiviteleri ve katılımlarından gelir kazanan kişi olarak özetleyebiliriz.

Bu gelir aslında çok farklı alanlardan sağla-



nabiliyor. Sponsorluklardan takımlar ile olan kontratlara ve reklamlara kadar geniş bir gelir kaynağına sahip profesyonel oyuncular. Örneğin Fatal1ty takma adlı oyuncu sadece CPL'den (Cyberathlete Professional League) yaklaşık 500.000\$ kazandı. Hatta internetten oyunculuk dersi vererek para kazanan oyuncular bile var. Reklamlar, organizasyonlar, sponsorlar derken profesyonel oyunculuğun

dünya standardındaki oyuncular için oldukça iyi bir gelir kapısı olduğunu söylemek yanlış olmaz.

Profesyonel oyunculuk ivmeli artış gösteren bir alan. Elektronik sporları popülerleştirmek, daha geniş kitlelere yaymak için büyük firmaların çalışmalarını hızlanarak sürdürüyor. Oyun yapımcıları ve dağıtıcı

firmalar yeni oyunlarının reklamını yapmak için turnuvalar düzenliyor, oyuncular kendilerini bu yeni oyunlara adapte etmek için çalışıyor, sponsorlar da hem turnuvaya hem de oyunculara destek oluyor. Burada sponsorların öneminin altını çizmekte fayda var. Çünkü turnuvalardaki sponsorların iyi olması demek ödülün artması, kalitenin yükselmesi ve böylece daha çok ve iyi

oyuncunun turnuvaya gelmesi, organizasyonun da bir o kadar büyümesi demek. Biz de oyun severler olarak daha fazla keyif almış oluyoruz turnuvalarda. Yapımcı, sponsor ve oyuncu arasında kendini yenileyen güzel bir sistem var ve sürekli yeni oyuncuların piyasaya çıktığı düşünülürse, profesyonel oyunculuğun hep var olacağını ve gelişeceğini düşünebiliriz böylece. Üstelik artık yurtdışındaki büyük televizyon kanalları, büyük profesyonel oyun turnuvalarını yayın akışlarına koymaktan çekinmiyorlar. Dünya çapında sponsorluk veren şirketlerle elektronik sporları diğer büyük sporlarla aynı kefeye koymaya başladılar bile.

Bir profesyonel oyuncunun hayatı

Burada hemen hepimiz oyunlara tutkuluyla bağlıyız. Profesyonel oyuncular da bu farkı yaratan ne peki, neden onlara profesyonel deniyor? Çünkü onlar oyunlarını işleri olarak kabul ediyor, hayatlarını devam ettirebilmek için bu yolu seçiyorlar. Tutkularından para kazanıyorlar. Bütün gün oyun oynayıp para kazanmak kulağa güzel geliyor değil mi? Aslında sanıldığı kadar basit bir iş değil bu. Biz nasıl sabahları kalkıp işimize, okulumuza gidiyorsak onlar da sabahları kalkıp bilgisayarlarının başına oturup antrenmanlarını yapıyorlar.

Para ve ün, profesyonel oyunculuğun



aydınlık yüzü. Her işte olduğu gibi bunun bir de karanlık yüzü var. Uzun saatler süren antrenmanlar, antrenman sırasında hareketsiz kalmaktan doğan sağlık sorunları ve stres... Bunlar profesyonel oyunculuğun lanetleri. Her gün 3-8 saat arası çalışma ve özellikle turnuvalardaki stres bu oyuncular da ciddi sağlık sorunlarına neden olabiliyor. Jason "Anomaly" Bass'ın bir röportajda söyledikleri sanırım bu durumu en uygun şekilde açıklıyor:

"Oynamadan önce yemek yemem veya bir şeyler içmem, bütün gün bir şeyler yemeden idare edebilirim. Başladığım zamanlarda o kadar gergin oluyordum ki oynamadan önce kusuyordum."

Bu insanlar nasıl yaşıyorlar acaba diyebilirsiniz. Aslında çok da bilinmedik bir yaşam değil çünkü onları profesyonel bir sporcu olarak değerlendirebilirsiniz. Zaten onlar profesyonel e-sporcu olarak anılıyorlar. Her





gün düzenli antrenmanlar, analizler, iyi ekipman, hırs, motivasyon... Bir sporcudan farklı oldukları söylenemez.

Bu şekilde nitelendirilebileceğimiz ilk isim, az önce de bahsi geçen Johnathan "Fatal1ty" Wendel. Biraz araştırırsanız onun aslında profesyonel oyuncu tabiriyle uyuşan en ideal insanlardan biri olduğunu anlarsınız. Kendisinden biraz bahsetmek gerekirse, 1999 yılında bir Quake turnuvasında ilk ödülünü kazandı ve babası bu durumdan

etkilenecek ona hep destek oldu. Sanırım bu kadar ilerlemesindeki en büyük sebeplerden biri de bu. Tabii ardından çok sayıda dünya şampiyonluğu kazandı ve profesyonel olmasındaki en büyük adımlardan biri Fatal1ty adının markalaştırılması oldu. Creative ve bazı oyuncu donanımları üreten firmalar hâlâ onun adıyla birçok ürün satıyor. Dedik ya her gün düzenli antrenman yapıyorlar diye, işte Wendel günde 8 saat ve hatta bazen daha fazla çalışıyordu. Oynadığı oyunlan kaydedip ardından oturup izliyor ve kendini

analiz ediyordu. Zaten kendi sitesinde de bundan bahsediyor: "Çalışmak, çalışmak, çalışmak".

Turnuvalar ve turnuvalara hazırlık

Aslında video oyun turnuvalarının tarihi video oyunlar kadar eski. Oyunlarının doğasında var rekabet, rekabet olmadan oyun olmaz. Bu durumun beraberinde turnuvaları getirmesi kaçınılmazdı, fakat global turnuvalar dönemine ilk kez 1997'de Cyberathlete Professional League ile geçildi. Şu an dünya üzerinde yürütülen 36'dan fazla profesyonel lig var. Bunların haricinde belirli firmalar da kendi turnuvalarını düzenliyor. Örneğin Blizzard daha fazla piyasaya sürülmemiş yeni oyunu Dota 2 için Gamescom 2011'de dört gün süren ve büyük ödülü 1 milyon dolar olan uluslararası bir turnuva düzenledi. Evet, 1 milyon dolar! Bir günde nasıl zengin olunur sorusunun cevablarından biri profesyonel oyunculuk olabilir.

Profesyonel oyunculuk free2play oyunlarda diğer tip oyunlara göre daha az ilgi görse de yine de uluslararası, büyük turnuvalar var. Örneğin Nfinity Games, 28 Şubat - 1 Mart arasında Kore'de Türkiye'den de Dark Passage ekibinin katıldığı uluslararası Point Blank şampiyonası düzenledi. Elektronik sporlar liginde ise şu an 26'dan fazla free2play



oyunun ligi var. Bunlardan birçoğu tanidik isimler: Warrock, Team Fortress 2, Combat Arms, Point Blank, League of Legends diye uzayıp gidiyor liste.

Profesyonel oyunculukta rekabet çok üst seviyelerde. Nasıl olmasın! Yüz binlerce dolarlık ödüle sadece birkaç tuş uzaktasınız. Hal böyle olunca, oyuncular rakipleri karşısında üstün gelebilmek için çeşitli hazırlık süreçlerine giriyorlar. Kendilerini ruhsal, bedensel ve teknik olarak hazırlıyorlar.

Bazı takımlar ve oyuncular büyük turnuvalardan önce sponsorlar tarafından kampa alınıyor. Bu kampa yerel ağ üzerinden maçlar ve antrenmanlar yapılıyor. Bu tür

hazırlıklarda oyuncular günlerce yemek, uyumak ve oyun oynamak dışında hiçbir şey yapmıyor. Örnek olarak bir enerji içeceği firması sponsoru olduğu takımları ve oyuncuları bu yıl Major League Gaming'den önce New York'ta 36 saat süren bir kampa aldı ve bu kaptan yayınlar gerçekleştirildi.

Turnuvalara fiziksel olarak hazırlanmak da birçok oyuncu için oldukça önemli. Bir gün sürecek turnuva için bile yedek kıyafetler, ekipmanlar alınıyor. Günde 8 saat oyun oynadıktan sonra biraz dinlenmek istersiniz değil mi? Fakat bazı oyuncular turnuva sonrası, boş vakitlerini otel odalarındaki Wii ile oyun oynayarak geçiriyor.

BİR OYUNCUNUN EN İYİ DOSTU

Ne kadar iyi bir oyuncu olursanız olsun, kullandığınız ekipmanın mutlaka sizi destekler nitelikte olması lazım. Hız ve refleks bir oyuncu için çok önemli ve bunları geliştirmek için saatlerce antrenman yapılıyor. Eğer ekipmanınız iyi değilse, en azından yetenekleriniz cevap vermiyorsa, bu sizin için dezavantaj oluşturmaktadır.

Amam yazık ki bunun için bolca paraya (ya da bir sponsara) ihtiyaç var. Çünkü oyuncu ekipmanları klasik ekipmanlara nazaran kalite ve fonksiyon bakımından daha iyi olması gerektiğinden, fiyatları da o derece yüksek oluyor. Normal oyuncular bazen farenin tepkime süresine ya da klavyedeki tuşların işlevsizliğine laf edebiliyorken, bir de turnuvadaki bir oyuncuyu düşünün! O yüzden profesyonel olun ya da olmayın, iyi ekipman sizi oyuna bir adım önde başlatacağı.

Dediğimiz gibi, turnuvalarda oyuncular arasındaki rekabet çok yüksek. Bazı oyuncular turnuvalarda ve öncesinde diyetle giriyor. Tıpkı bir futbol oyuncusu gibi neyi ne kadar yediklerine dikkat ediyorlar. Gün boyunca zihnen zinde kalmak için daha fazla protein tüketiyorlar. Bazı oyunculara şekerli ve gazlı içeceklerden uzak duruyor.



Antrenman yapılan yerler sizin oyun oynadığınız yerlerden pek de farklı değil.



Turnuvalardan önce takımlar karşılaşıcaıkları rakiplerinin stratejilerini ve oyun stillerini inceliyor, bunlar üzerine çalışıyorlar. Şüphesiz ki kendi stratejilerini de bu yolla belirliyorlar. Hatta bazı oyuncular tuşlara basma yöntemleri üzerine pratik yapıyor, yani tuşlara nasıl basacaklarını bile çalışıyorlar. Fark ettiğiniz üzere bu hazırlıklar elektronik olmayan, futbol ve basketbol gibi sporları aratmıyor. Hatta daha ağır olduğu bile söylenebilir. Günde 8 saat veya daha fazla antrenman yapan bir sporcu bulmak kolay olmasa gerek.

Türk oyuncuların uluslararası başarısı
Konuyla alakalı bu kadar bilgi veremeye rağmen profesyonel oyunculuk henüz ülkemizde çok da var olduğunu söyleyebileceğimiz bir kavram değil ne yazık ki. Yine de geleceğimiz parlak görünüyor. Yakın zamanda kurulan dijital oyun federasyonumuz çalışmalarını artırdığında profesyonel oyunculuktan daha çok bahsedebileceğiz. Çünkü böyle bir oluşumla beraber resmi millî takımlarımız oluşacak ve ardından takımlarımız destekleyen sponsorlar olacak. Tabii destek görmeye başladıkça daha çok sponsor, daha çok yatırım ve hızla büyüyeceğinden emin olduğumuz bir sektör haline gelecek.

Yurt dışındaki oyuncular şimdilik bizden bir adım ötede olsa da, bu onlara yetişemeyeceğimiz anlamına gelmiyor. Esas önemli olan, oyunlan onlar kadar ciddiye alabilecek miyiz? Öyle ki yurt dışında profesyonel oyunculukla ilgili kurslar ve çalışma programları bile mevcut. İnsanlar bu sektörün gerçekten meslek olarak yapılabileceğini kabul etmiş durumda. Biz de buna ayak uydurabiliriz. Türkiye'den yurt dışında ve yurt içinde birçok turnuvada başarı elde eden takımlarımız var

ve daha çok destek ve daha ciddi adımlarla dünyadaki dijital oyun camiasına bizler de sesimizi duyurabiliriz.

Türk oyuncular profesyonel MMO oyunculuğunda da son yıllarda uyanmaya başladı. 2008 yılında Silkroad Online turnuvasında küçük bir puan farkıyla birinciliği kaçırdı. Bu yıl düzenlenen uluslararası Point Blank turnuvasındaysa Dark Passage ekibi 3. oldu. Bunlar oldukça güzel başarılar fakat sayıları henüz çok az. Burada iş sizin düşüyor. Hayallerinizi gerçekleştirmek istemez misiniz? Kim bilir, belki de bir sonraki usta profesyonel oyuncu sizsinizdir!

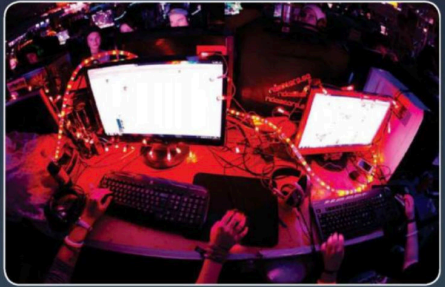
Gelecek de bir gün gelecek

Bu kadar yazının sonunda hâlâ profesyonelle oyanacak tek oyunu Counter-Strike olarak görüyorsunuz, yanılıyorsunuz. Az önce bahsettiğimiz gibi free2play oyuncuların da bu dünyada sözü var. Firketlerin

düzenlediği kısa soluklu turnuvalar dışında free2play oyuncular için de uzun soluklu ligler katılmalarını bekliyor. Profesyonel oyuncuların yalnızca tek bir oyunda ustalaşmalarının gerekmediğini de hatırlatalım. Diğer bir deyişle, belirli bir oyunda başarılıysanız eğer, aynı türdeki benzer bir başka oyunda da başarılı olmanız mümkün. Örneğin Counter-Strike'ta oldukça iyi bir performans sergiliyorsanız, aynı şekilde Point Blank'te de yapabilirsiniz.

Günümüze kadar hiçbir dönemde elektronik sporlar, elektronik olmayanlar kadar tutulmadı. Bunun bir sebebi, oyunların halk tarafından yeni yeni benimseniyor olması. Ek olarak oyunların değişken yapısına ayak uydurmanın güçlüğü ve her oyunun ulaşılabilir olmaması, izleyici açısından birer engel teşkil ediyor. Yine de özellikle son yıllarda yurtdışındaki televizyon kanallarının gösterdiği ilgi ve internet üzerinden yapılan yayınlar olsun, bu engeller teker teker açılıyor.

Okuduğunuz üzere profesyonel oyunculuk bolca heyecan ve çokça antrenman demek. Hatta o kadar heyecanlı bir alan ki bu, profesyonel oyuncuların ilk turnuvalarında genellikle düşük performans sergilemelerine neden oluyor. Dünyada her geçen gün daha fazla değer kazanan free2play MMO oyuncular ise geçmişte olmasa da gelecekte profesyonel oyunculuğa daha da açık olacak gibi görünüyor. Bu alanda sizin de yer almanız sağlayacak ilk adım hayaliniz, ardından da biraz cesaret ve bolca çalışma geliyor. Kimse bir günde ustalaşmadı, siz de ustalaşamazsınız. Fakat ilk adımı atarak geleceğin en büyük oyuncusu belki de siz olabilirsiniz! -**Kemal Tuğrul Yeşilbek, Şahap Civelek, Taha Sarı**





ARCHLORD

ÖZELLİKLE PVP SEVERLERİN DENEMESİ GEREKEN BİR OYUN

Archlord esasen Kore menşeli Webzen firmasının yayınladığı bir MMORPG oyunu. Fakat oyunun bu denli sevilmesi ve tüm dünyaya yayılması elbette tesadüf değil. Blizzard'ın World of Warcraft hamlesiyle başkanı yakalaması ve aynı kulvardaki birçok oyun firmasının da benzer hamlelere kalkışması, ücretsiz oynayan oyunculara yaradı aslında. Büyük bütçeler ayrılan, üzerinde çok çalışılan sonra da pay2play'den free2play'e geçen Archlord da bu oyunlardan, hatta en kaliteliplerinden bir tanesi. Büyük kitlelere hitap eden oyunun Türkiye'den de azımsanmayacak bir oyuncu kitlesi mevcut. Dört farklı oyun sunucusunda çeşitli birlikler altında faaliyet gösteren Türk oyunculara, kurdukları komünite sitelerinden iletişim geçmek mümkün. Aynı zamanda bu sitelerde Archlord için Türkçe teknik destek hizmeti de veriliyor.

Oyun özellikle Pvp yönü ile ağır basıyor. İlk yayınlandığı sürümü şu ankiyle kıyasladığımızda oyunun görsel yönden oldukça zenginleştirildiğini ve eskiyi gidermek adına büyük uğraşlar verildiğini görüyoruz. Elbette oyunun tasarım aşamasında belirlenen ve hâlâ üzerinde durulması gereken noktalar da var. Bu yüzden de Webzen oyunu sürekli olarak geliştirerek, yeni güncellemeler yayınıyor. Oyunda halihazırda dört farklı ırk bulunmakta. Human, Orc, Moonelf ve Dragon Scion olarak sayabileceğimiz bu dört ırka ait üçer sınıf bulunuyor. Her sınıf başta ismi olmaksızın özet birbirinden farklılık göstermekte. Sınıflara özel yetenekler ise oldukça çeşitli ve

zengin bir yapıya sahip. Kullanılan silaha göre farklılık gösteren yetenekler Archlord'u oynarkenki stratejinizi belirleyecek.

Oyunda sadece Pvp türünde çarpışma bulunmuyor. Birliğe karşı birlik, sınıfa karşı sınıf savaş sistemleri de ayrıca oyuna dahil. Bu savaş sistemlerinin sık sık etkinliklerle desteklendiğini de söylemek gerek. Oyunda savaşa dayalı etkinliklerin haricinde çok farklı etkinlikler de yapılıyor. Webzen'in özellikle belli aralıklarla düzenlediği "EXP-Boost" etkinlikleri, oyuncuları tarafından memnuniyetle karşılanıyor. Archlord oyuncuların bu etkinliğin düzenlendiği günlerde diğer günlerle göre daha fazla tecrübe puanı kazanarak karakterlerinin daha hızlı gelişmesini sağlıyorlar. Pvp haricinde PK (Player Killer) özelliği de var. Bir oyuncuya istediğiniz zaman saldırabilirsiniz. Bunu Ctrl tuşuna basılı tutarak yaparsınız. PK sistemi pek hoş bir davranış olmasa da mob spotlarından adam eksiltmenize yarıyor en basitinden. Fakat bunun da bir faturası var elbette. Oyundaki karakterleri öldürdüğünüz Villian puanı alırsınız. Bu puan belli seviyelerde size dezavantajlar sağlayan bazı değişimlere sebep olmaktadır. Diğer oyuncularla parti ve takas






Büyük kitlelere hitap eden oyunun Türkiye'den de azımsanmayacak bir oyuncu kitlesi mevcut.

yapamama, NPC'lerden eşya satın alamama, hatta kazanılan tecrübe oranının düşmesi ve şehir gözcülerinin size saldırması gibi durumlara maruz kalabilirsiniz. Ayrıca PK olan oyunculara diğer oyuncular Ctrl tuşuna basmaksızın saldırabilirler. Bu da PK olan oyuncunun her an diken üstünde olacağı anlamına geliyor.

Oyunda kontroller oldukça kolay tasarlandığı için alışmanız zor olmayacak. Farklı kamera açlarından oynayabileceğiniz Archlord'un grafikleri günümüz MMORPG'lerine pek ayak uyduramasa da bunu göz ardı edebileceğiniz birçok özellik mevcuttur. Pet sistemi de, oyunda bulunan özelliklerden bir tanesidir. Archlord'daki pet sisteminin farkı ise burada petinizi silahlandırabiliyor olmanız. 35. seviyeden başlayan bu silahlar 61. seviyeye kadar uzanıyor.

Hangi sınıfı seçerseniz seçin, oyunda sunucunun hakimi olarak kabul edilen Archlord olmaya çalışacaksınız. Sık sık düzenlenen eğlenceli etkinlikleri ve gelişmiş savaş sistemleriyle özellikle Pvp severler için mutlaka denemesi gereken bir yapıdır. Oyundaki Türk oyuncuların sayısı da giderek artıyor. **-Taha Sar**

POPÜLER EŞYALAR

-  **Talisman of Awakening:** Kazanacağınız tecrübe puanı ve altını %20 yükseltir.
-  **Oriental Garments Superior:** Kullanıldığında bazı yeteneklerinizi ve karakteristik özelliklerinizi yükseltir.
-  **Talisman of Protection:** Pvp sonrası ölümlerde, eşya düşürme riskinden korur.

KÜNYE

-  **Geliştirme:** NHN Games
-  **Doğum:** Webzen
-  **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
-  **Web:** archlord.webzen.com
-  **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** P4 1,4 GHz işlemci, 512 MB bellek, 6 GB sabit disk alanı, 128 MB ekran kartı



KEHANET

Sihli Anahtarlar



**KADERİN ANAHTARI
TÜM GÜCÜNÜ
SERBEST BIRAKIYOR!**



BOUNTY HOUNDS ONLINE

Bounty Hounds Online (BHO) şu anda açık beta test aşamasında olan, gelecekte geçen bir devisa online rol yapma oyunu. InnoGames, Xpcc ve Namco Bandai'nin işbirliğiyle oluşturulmuş. Açıkçası Bounty Hounds'u ilk gördüğümde beni heyecanlandıran unsurlardan biri de Namco Bandai'nin işi içinde oluşuydu. Nedeniye Tekken, Ace Combat, Soul Calibur gibi oyunların yaratıcısı, ondan da öte Pac-Man ile video oyunlarının neredeyse temelinin atan bir firmanın bu oyunun yapımına dahil olmasıydı. Zaten fantastik ortaçağ RYO'larının sayısı sürekli artarken bilimkurgu temalı bir dünyada geçen Bounty Hounds gözüme oldukça cazip görünüyordu. Fakat umduğumu bulabilirdim mi...

Hikâyemiz burada başlıyor

Oyunu ilk açtığınızda Bounty Hounds sizi bir giriş videosuyla karşıyor. Çoğu free2p- lay oyunda ne yazık ki bulunmayan güzel bir özellik bu. İki dakikalık bir giriş videosu kısa olabilir fakat sizi amaçsız bir biçimde oynamaktan biraz da olsa kurtarıyor. Oyunun hikâyesini anlatan uzun bir yazıdan kısa bir video çok daha etkili.

Bounty Hounds, 2200'lü yıllarda geçiyor. Uzaylılar ile insanlar arasındaki koloni-

leşme bitmiş, savaş sona ermiş, yeni bir çağa geçildiğinden bahsedilirken iki taraf da silahsızlanmaya başlamıştır. Fakat bu hikâyenin sadece görünen kısmı. Aslında savaş hiç bitmemiş ve insanlar PMC adında yeni bir ordu kurmuşlar. Görevleri ise Clear Sky adlı gezegeni her türlü düşmandan arındırmak. Ve böylece biz de bir PMC olarak Clear Sky gezegenine iniyoruz ve maceramıza başlıyoruz.

BHO her ne kadar bir bilimkurgu olsa da sınıflar diğer rol yapma oyunlarındaki temellerini koruyor. Yakın dövüş, uzak saldırı ve yardımcı sınıf özellikleri Bounty Hounds'da da var. Bunun yanında oyunun en başında CTU diye isimlendirilen yapay zekâ sahibi bir robotu da yanımıza bizimle savaşması için veriyorlar. Bu robot diğer oyunlardaki pet mantığı ile seviye atlıyor, bizim yanımızda düşmanlarla çarpışıyor. Hatta onu çeşitli

eşyalarla modifiye edilip özelliklerini bile artırabiliyoruz.

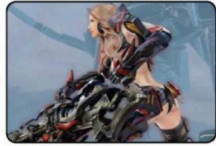
Gelecek, silahlar ve kılıçlar

Oyunun giriş videosunda kocaman robotlara karşı ateşli silahlarımızı kuşanıp zırhlılarımız içinde savaşıyorduk. Fakat ben oyun başlar başlamaz elime yakın dövüş için kılıcı tutuştururdiler. Oyunda ilerledikçe anladım ki hedef uzakta olunca uzun menzilli silahlarımızla onlara ateş ediyor, bu hedef yakına gelinceye kılıçlarımızı davranıp yakın dövüşe giriyorduk. Oysa neler düşüncümüm o videoyu izleyince. Bir kişi keskin nişancı olup arkadan destek verecek, hafif silahlılar yakından savaşacak... Keskin nişancı silahımız, pompalı tüfeğimiz, otomatik silahımız hatta roket atar ve crossbow'umuz bile var. Fakat tüm bunlar hedef yanımıza gelmediği sürece işe yarıyor. Hedefimiz yanımıza geldiğin-



Beta teste NPC'lerin gücü level ile gösteriliyor, bu yüzden saldırırken dikkatli olmalısınız.





AYNI TÜR HİKÂYELENDEN SIKILANLAR İÇİN BİLİMKURGU TEMALı BİR ROL YAPMA OYUNU SUNUYOR BOUNTY HOUNDS.

deyse yapabildiğimiz sadece fütüristik kılıcımızı üzerine doğru savurmak.

Rol yapma oyunlarının vazgeçilmezli olan görevler elbette Bounty Hounds'da da var. Görevler yine deneyim puanı ve eşya toplama kapımız. Oyunda oldukça fazla sayıda görev mevcut; neredeyse kendi tarafınızda olan tüm karakterlerden görev alabilirsiniz. Ayrıca eşlik etme, belli bir zaman içinde görevleri tamamlama ve tabii ki klasik "şu kadar canavar öldür" gibi birçok görev çeşidi var. Eğer olur da görevlerin şu uzun açıklama yazılarını okursanız hepsinin hikâyesiyle ne kadar uyumlu olduğunu görebilirsiniz. Fakat şu "git şuna şunu söyle" görevlerinin mantığını anlayamadım; bu tarz görevlerde yapılması gereken tek şey başka bir karakterin yanına gitmek. Hele o

karakter haritanın diğer ucundaysa vay halinize. Neyse ki haritada istediğiniz noktaya karakteriniz en kısa yoldan otomatik olarak gidiyor da siz de bu sırada başka şeylerle ilgilenebiliyorsunuz.

Şu sıralar birçok oyunda gördüğümüz crafting sistemi Bounty Hounds'ta da var. NPC'leri öldürdüğünüzde doğrudan eşya düşmüyor, bunun yerine crafting için kullanılan hammaddelerden düşüyor. Böylece yeterli sayı ve çeşitteki hammaddelere sahip olunca doğrudan kendi istediğiniz eşyayı oluşturabiliyorsunuz. Yani bu oyunda istediğiniz eşyayı elde etmek için şanssızınzı yaver gitmesini beklemenize gerek yok.

Kontroller ve test

BHO'nun kontrolleri genelde oldukça

akıcı. Özellikle karakterinizin haritada işaretlediğiniz yere kendisinin otomatik gitmesi işleri çok kolaylaştırıyor. Yetenek ve aksiyon tuşlarının atanması da oldukça akıllıca ve kullanışlı. Bunun dışında karakteriniz diğer benzer oyunlardaki gibi yerde işaretlediğiniz noktaya gidiyor. BHO'nun kontrollerinde küçük eksiklikler yok değil, fakat oyunun daha test aşamasında olduğunu düşünürsek ileride bu eksiklikler de kolaylıkla kapatılabilir diye düşünüyoruz.

Sonuç olarak fantastik ortaçağ temalı rol yapma oyunlarından bıktıysanız Bounty Hounds sizin için iyi bir alternatif olabilir. Oyunun hikâyeye önem vermesi sizi mantıksız bir şekilde etrafına NPC'lerle savaşmanızı biraz olsa da engelliyor. Fakat eğer İngilizce bilmiyorsanız oyunun İngilizce oluşu sizin için sözlük başında geçirilen uzun saatlere de neden olabilir. Ayrıca oyunun şu an test aşamasında oluşu, eksik kalmış bazı oynanış özelliklerini de beraberinde getiriyor.

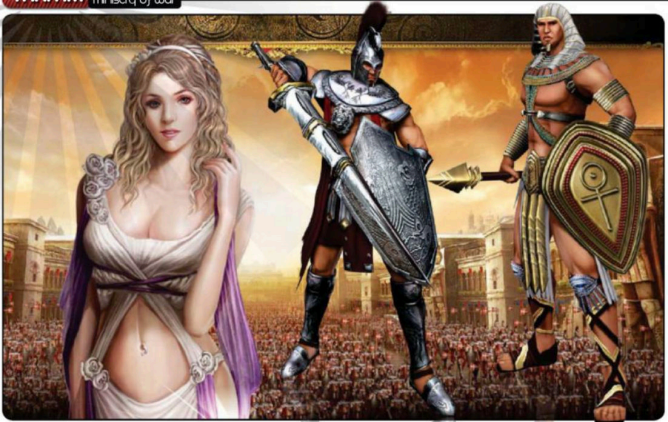
-Kemal Tuğrul Yeşilbek

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** InnoGames, Xpcc
- ❑ **Doğum:** InnoGames, Namco Bandai Games
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** en.bountyhounds.com
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Intel Pentium IV 1.5GHz veya dengi işlemci, 512MB bellek, 4GB sabit disk alanı, NVIDIA GeForce FX 5200 64 MB veya ATI Radeon 9600 64 MB ekran kartı



Oyunda ilerledikçe sadık CTU'nuz da sizinle beraber gelişiyor.



MINISTRY OF WAR

Yazı tabanlı tarayıcı oyunların oynanmayacağını var mıdır? Herhalde herkes bir kereliğine bile olsa denemiştir ve oynadığı sunucunun en güçlü oyuncusu olmayı hayal etmiştir. Ne olur böyle oyunlarda? Hesap oluşturursunuz, giriş yaparsınız, küçük bir alanda küçük bir güç olursunuz. Ekonomik gelirlerinizi artırmak için sürekli güncellemelerle geçer ilk günler. Bekle de malzeme gelsin... Yazı üzerine kurulum bir dünyada parametrelerle bir şeyler yaparsınız. Şimdi bir de strateji oyunlarını düşünelim. Grafikler üzerine kurulu bir dünyada ekonominizi ve askeri güçlerinizi rakiplerinize karşı kullanırsınız. Ve şimdi de bu iki oyun türünü birleştiririz: İşte karşınızda Snail Games'den Ministry of War!

Zirhinizi parlatın ve halkınızı yönetin

Eski zamanlarda geçiyor Ministry of War (MoW). Ateşli silahların keşfedilmediği, Çinlilerin barutu havai fişek yapımında kullandığı, mertliğin bozulmadığı zamanlarda. Bu zamanlarda dört imparatorluk dünyayı fethetmeye çalışıyordu (en azından oyunda öyle); Çin, Mısır, Pers ve Roma. Her bir imparatorluğun kendine özgü artıları var. Çin'in yiyecek üretimi %20 fazla iken Pers'in taş üretimi %20 fazla. Ayrıca her medeniyetin özel birimleri birbirinden farklı. Bunları göz

önünde bulundurarak oyun tarzınıza hangisi daha yakın ise o medeniyet ile yolculuğunuza başlıyorsunuz. Amacınız malum, dünyayı fethetmek!

Yazı tabanlı oyunlar ve MoW

Yazının başlangıcında belirttiğim gibi, MoW yazı tabanlı tarayıcı oyun türü ile strateji oyun türünün bir karşımı. Oyundaki her şey grafiksel ve gerçek zamanlı. Şehrinizi, şehrinizin etrafını ve dünyayı gerçek zamanlı olarak görüyorsunuz. Dahası savaşlar da gerçek zamanlı, grafiksel ve tamamen sizin komutanızda. Şehrinizi yönetirken,

savaşırken ve dünyayı fetherderken okumaktansa görmek, yönetmek çok daha güzel oluyor.

Gelişim mekanikleri yazı tabanlı oyunlarla oldukça benzer. Zaten bu yüzden iki türün karışımı dedim. MoW'da da birçok strateji ve neredeyse her yazı tabanlı oyunda olduğu gibi bina geliştirmeleri, bilimsel geliştirmeler ve hızlandırma geliştirmeleri var. Bu geliştirmeler yazı tabanlı oyunların temellerini oluşturuyor. Daha çok malzeme elde etmek için bulunan malzemeleri harca, daha fazla malzeme için bilimsel



Savaşlar sizin kontrolünüzde gerçekleşiyor.

Şehirlerinizi nasıl düzenleyeceğinizi tamamen size kalmış.



geliştirmeler yap, daha hızlı yapmak için- se hızlandırma gelişimlerini yap. Bunlar MoW'da da var.

Başlangıç sürecinin ne kadar sıkıcı olduğunu iyi biliyorum yazı tabanlı oyunlarda. Fakat MoW'da iyi tasarımdan kaynaklanıyor olacak ki bu durum olmadı. Aslında MoW'da hiç "malzeme gelsin de şu binayı yükseltelim" demedim. Daha çok "şu binanın yapımı bitsin de yenisine başlayayım" dedim. Çünkü yapım kuyruğunda en fazla iki görev olabilir. Ayrıca oyunun başlangıcında sadece geliştirmeler yapmaya da mahkum değilsiniz. Ordunuzu alıp kendi gücünüzü göre NPC ordularına saldırarak hem kahramanınızın seviyesini yükseltebilir, hem de hatırı sayılır eşyalar ve erzak elde edebilirsiniz.

Gerçek zamanlı strateji

MoW'da hemen hemen her şeyi gerçek zamanlı olarak yönetebilirsiniz. Savaş sistemi de buna dâhil. Ordunuzu tıpkı bir strateji oyunundaki gibi idare edebilirsiniz. Belki bir strateji oyunu kadar detaylı değil fakat birimlerinizi komutlarınız ile hareket ettirebilir, saldırtabilirsiniz, kahramanlarınızın becerilerini kullanıp bunlarla kendi taktiklerinizi uygulatabilirsiniz. Çoğu yazı tabanlı oyunun aksine, bunları yaparak savaşın sonucunu siz kendi hareketlerinizle belirliyorsunuz. Savaşın sonucunu sizin belirlemeniz bir formülün belirlemesinden daha iyidir diye düşünüyorum.

MoW oldukça detaylı bir oyun ki bence bu strateji oyunlarında abartılmak kaydı ile

YENİ NESİL GELİŞMİŞ BROWSER OYUNU KAPILARINI AÇTI

Dünyayı bu haritadan görerek fethediyorsunuz.



olduğu güzel bir özellik. Ekonomiyi oturt, orduyu yap, yak yık pek uygun bir ifade değil bu oyun için. Sınırlarımızı genişletmek için daha çok dini kullanıyoruz. Din adamları ile misyonerlik yapıyor, diğer şehirlere iftira atarak alanlarını daraltıyor ve tapınaklar kurarak bölgemizi genişletiyoruz. Tabii bu demek değil ki savaşmamız gerekmiyor. Barışın hakim olduğu bir dünyada oynamıyoruz. Diğer şehirleri malzemeleri için yağmalayabiliriz, daha fazla yayılmak için tapınaklarını yerle bir edebiliriz.

Kahraman olma, onu yönet

MoW'da her ordunun başında bir kahraman duruyor. Daha doğrusu kahramanın yanında ordusu. Bu kahramanlar RYO mantığı ile seviye atlıyor, yeteneklerini ilerletiyor, koruma giyip silah kuşanıyor. Kahramanlarınızın seviyesini artırmak savaştan geçiyor. Fakat bu savaşlar illa diğer oyuncularla yapılacak diye bir şey yok. Bu da oyundaki diğer bir element getiriyor bizi, NPC'ler. Hem şehrinizin içinde hem de şehrinizin dışında farklı seviyelerde ordular bulunuyor. Yılandan tutun da at hırsızlarına kadar pek çok NPC var. Bu ordula-

ra saldırarak hem kahramanınızın seviyesini yükseltebilirsiniz; hem de erzak toplayabilirsiniz. Farklı bir NPC grubu ise zindanlar. Şehir dışında bulunan bu yerleşkelerin farklı seviyeleri var. Dışınıza uygun bir zindan olduğunuzda ordunuzu oraya yönlendirerek savaş başlatıyorsunuz. Bu savaşların sonucunda deneyim puanı ve erzağın yanında kahramanlarınız için özel eşyalar da bulabilirsiniz. Zaten zindanların cezbeden yönü de bu. NPC demişken, gelişmiş bir yapay zeka beklemeyin. Daha çok birimlerin en yakın düşman nerdeyse ona saldırmaya yöneldiği bir davranışla karşılaşılıyor. NPC'ler, kahramanınızın seviyesini yükseltmek ile erzak ve eşya kapmak için, ondan da öte diğer oyunculara bulaşıp başınıza bela almak isterler. Sizin sizin için savaşmaya uygun.

Aslında oyunun anlatılacak daha çok yönü var; yaz yaz bitmez. Zaten başlı başına 8 farklı savaş türü var. "Oyun nasıl" sorusuna gelirse, MoW savaş bilgisayarı formülünden alıp kendimiz idare ettiğimiz yerde duruyor. Benim görüşüm yazı tabanlı oyunların geleceğinin bu tip oyunlarda olduğu. Hele bu tarz oyunların firmalar daha güçlü teknolojiler ile yapmaya başlarsa işte o zaman çok daha başarılı oyunlar görmeye başlarız. Oyunun tekdüze olmaması, başlangıç aşamasının sürükleyici olması ve gerçek zamanlı grafiksel oynanış, bence MoW'ü denemesi gereken bir tarayıcı oyunu yapıyor. **-Kemal Tuğrul Yeşilbek**

KÜNYE

- 📌 Geliştirme: Snail Games
- 📌 Doğum: Mynet
- 📌 Tür: Web Tabanlı Devasa Gerçek Zamanlı Strateji
- 📌 Web: mow.mynet.com





LORD OF THE RINGS ONLINE

Yüzüklerin Efendisi evreniyle, kitaplarıyla olsun, filmleriyle olsun bir şekilde tanışıp da kendini Orta Dünya'da hayal etmeyen var mıdır acaba? John Ronald Reuel Tolkien'in 1955'te tamamlayıp yayınladığı, Oxford'daki edebiyat profesörü olacak meslektaşlarının dalga geçtiği, dünyanın gelmiş geçmiş en çok satan üçüncü romanı unvanına sahip üleme geçtiğimiz on yıl içinde sinema filmleriyle ortalığı kasıp kavurmuş, biz oyuncuları da peşi sıra çıkan oyunlarıyla mesut bahtiyar etmişti. Aksiyon oyunlarıyla, strateji oyunlarıyla Orta Dünya'da kesmedik ork, öldürmedik troll bırakmadık. Moria Madenleri'nde de dolaştık, Miğfer Dibinde de çarpıştık, Minas Tirith'in yüce surla-

rını da savunduk. Ama bunlar hep izlediğimiz filmlerde, okuduğumuz kitaplarda yaşadığımız tecrübelerdi. Huzur verici olduğu kadar tehlikeli de olan efsanevi Orta Dünya'da dilediğimiz gibi at koşturmak, kendi hikâyemizi yazmak ancak bir DVO'nun bize sunacağı bir deneyim olabilir. Turbine stüdyoları 2007 yılında bu sessiz çığlığı duydu ve biz Tolkien severleri hak ettiğimiz oyuna kavuşturdu. Başta aylık ödemeli bir oyun olarak karşımıza çıkan Lord of the Rings Online, Turbine Inc'in nihayet doğru yolu bulmasıyla bir free2play oyuna dönüştü. Biz de kendisini bu sayfalara ve kapağımıza layık gördük, inceliyoruz. Ne mutlu kendisine ve yapımısına... (Heh, hemen şımar Mert, hemen şımar... Artist...)

Yüzük yok! Yüzük nerede?

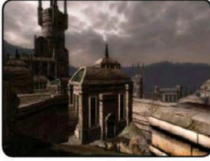
LotRO'nun şimdiki haliyle ücretli hali arasındaki en büyük fark herhalde artan üye sayısıdır. Oyun 2009'daki dönüşümünden bu yana o kadar çok yeni oyunculuğu kavuştu ki, şu anda pazardaki en kalabalık oyuncu sayısına sahip üçüncü oyun olmanın haklı gururunu yaşıyor. Bu sayının artışında da yalnızca oyunu bedava oynatmalarının değil, tabiri caizse para dağıtıyor olmalarının büyük etkisi olsa gerek.

Oyunu ücretsiz hale getiren Turbine, her F2P oyunda olduğu gibi isteğe bağlı ücretli içerikler sunuyor. Bu arz da oyun içinde kurulan eşya mağazalarından, gerçek parayla ya da oyun içi görevlerle elde edebileceğiniz Turbine puanları karşılığında yapılıyor. Bu mağazalarda karakterinizi güçlendirecek kitaplar (tome), binek hayvanları ya da ek görev paketleri satın alabilirsiniz. Alacağınız kitaplar karakterinizin daha hızlı seviye atmasını, binek hayvanları haritada dolaşırken daha az vakit harcamanızı, ek görev paketleriyle bulunduğunuz haritada ki bütün görevlere erişiminizi, görevleri bitirdiğiniz takdirde de en az 5 ila 10 seviye atatacak kadar deneyim puanı vaat ediyor.

Karakterinizi birinci seviyeden 20. seviyeye yükseltene kadar yapımı şirkete banka hesabınızdan ya da kredi kartınızdan para aktırmanız gerek yok. Zira ihtiyaçtan olan asgari Turbine puanlarını oyun kendi içinde size sağlıyor. Oyuna eklene-



Bu da Turbine'in yorumuyla bir Kocuk.



MINİCİK YÜZÜK BACAKSIZIN TEKİNE EMANET EDİLİR MİYMİŞ HIÇ?

"Deed" sistemi denen şey girdiğiniz ortamlarda/mekânlarda/haritalarda önünüze gelecek, ana görevlerden bağımsız gözüken ama bir şekilde ana hikâyeye bağlanan yan görevler serisinden ibaret. Bu yan görevleri yaptığınızda fazladan deneyim puanı ve oyun içi silah/zırh/aksesuar gibi eşyaların yanı sıra "Favor" diye anılan puanları da topluyorsunuz. Bu Favor puanlarını biriktirip Turbine puanlarıyla takas edebilirsiniz. Bir yerde 25 tane kurtadam kestiniz diyelim, hop, 20 Favor cepte. Güzil birkaç tarihi eser keşfettiniz, aha 40 Favor daha kazandınız. Her 100 Favor puanı 25 Turbine puanına eşit. Her 100 Turbine puanı da 1 dolardan biraz daha pahalı. Onla onu çarp, onla onu... 6 ayda zengin olursunuz valla... Hehe, şaka şaka. Oyun içi puan falan satmayın. Yasal değil hal

Yıllık yap, denize at

Deeds sisteminin kazancı yalnızca Turbine puanları değil. Yaptığınız görevler sonucu karakterinizin üzerine gelişimini olumlu etkileyecek buff'lar ve isminizin önüne yapıştıracığınız unvanlar kazanabilirsiniz. Bu sayede ne kadar iyi ve ciddi bir oyuncu olduğunuzu cümle Orta Dünya'ya göstermiş olursunuz. Yan görevleri yaparak birkaç saatte at binmeyi öğrenecek kadar eğitim ücreti toplayabilir ya da karakterinizin yetenek değerlerini kısıtlı bir süre artıracak bir kitap satın alacak kadar puan toplayabilirsiniz. Oyun içindeki yenilikçi öğeler fazla olmasa da

bu Deeds sisteminin bir bağımlılık yaptırdığı ve sizi oyuna bağladığı da bir gerçek.

Oyunun bu eli bolluğu ilk 20 seviye boyunca kendini belli ediyor. 20. seviyeye kadar ne zaman seviye atlasanız karakterinizin envanterinde sürpriz bir hediye paketi beliriyor. Paketin içinde ya bir günlük kullanabileceğiniz bir binek hayvanı (karakterinizin ırkına göre değişiyor - at olur, keçi olur...), deneyim puanınıza artıracak bir parşömen ya da okuduğunuzda özel bir görev alacağınız bir mektup bulabilirsiniz. Bu durumu 20 kez yaşadığınız düşündüğünüzde, oyunun sizi ödüllendirmek için adeta can attığını söyleyebiliriz.

Bu 20'de ne var allasen?

20. seviyeden sonra oyunun seyrini değiştiren tek şey görevlerin azalması değil. Bu noktadan sonra bir de "Skirmish" denen oyunlara erişim hakkı kazanıyorsunuz. Skirmish denen bölümlerde üzerineze dalga dalga gelen düşmanı savurmaya çalışırken bir yandan da haritadaki belli kontrol noktalarını elinizde tutmaya çalışıyorsunuz. Koca haritada tek başınıza çarpışabileceğiniz gibi grup olarak da oynayabilirsiniz. Tahmin edersiniz ki grup olarak oynamak solo takılmaktan daha zevkli. Yine de tek başınıza oynamak isterseniz, oyun size yardım ediyor. Bu modda düşmanlarınız karşı sizin yanınızda savaşmaları için bir grup iskelet çağırabiliyorsunuz. Bu iskeletler için görev-

lerde ilerledikçe oyun içindeki tezgâhlardan yeni zırh ve silahlar alabiliyor, daha iyi savaşmaları yardımcı olabiliyorsunuz. Skirmish modlarında kazandığınız puanlarla da karakterinizin özelliklerini geliştirebilirsiniz.

Şu ana dek hep oyunun ücretsiz kısmıyla neler yapabileceğinizi anlattım ama bu oyunun bir de ücret ödeyerek sahip olacağınız ayrıcalıklar var. İki türlü ücretli içerikle geliyor LOTRO. Birincisi, Premium F2P hesabı. Bu çeşit bir hesaba geçmek için Turbine'nin sitesinden ücretli herhangi bir şey satın almanız yeterli. Yalnızca bir ay geçerli olan Premium üyelik sayesinde ücretsiz içeriğe ek olarak envanterinizde daha fazla altın taşıyabileceğiniz gibi ayrıcalıklara sahip olacaksınız. Sürekli olarak aylık ücret ödemenizi gerektiren VIP (Very Important Player) üyeliğinden ise ayda 500 Turbine puanını hiçbir şey yapmadan kazanacak, oyun içinde görevler yaparak kazanacağınız puanların üzerine ekleyebilirsiniz. Ayrıca daha fazla karakter yaratmanıza imkan tanıyacak yeni slotlar açacak, envanterinizi genişletecek ve bütün chat, posta ve açık artırma kısıtlarını ortadan kaldıracaksınız.

Lord of the Rings Online, Tolkien'e saygı duyan ve çevrimiçi rol yapma oyunlarından zevk alan her oyuncunun seveceği, başından kalkamayacağı bir şey bir deneyim sunuyor. Turbine Inc., LOTRO ücretli bir oyunken neredeyse sunucularını kapatma seviyesine gelmişti ama doğru bir hamleyle hem oyunu kurtardı, hem de ciddi anlamda oyuncu ve para kazanmaya başladı. Piyasanın en kalabalık oyuncu sayısına sahip üçüncü DVO'su olduğunu da göz önünde bulundurursak, bizce bu güzel oyunu oynamamak için bir sebep bulamayacaksınız. -Sadık Mert Küçükkuzucu

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** Turbine Inc.
- ❑ **Doğıtıcı:** Turbine Inc.
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web Sitesi:** www.lotro.com
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** 1,8 GHz işlemci, 512 MB bellek, 64 MB ekran kartı, 7 GB sabit disk alanı



Oyun, standart ve yüksek olmak üzere iki farklı çözünürlük seçeneğiyle geliyor.



FETİH ONLINE

Geldim, gördüm, fethettim" sloganı ile yola çıkan bir ekibin el emeği gözüyle oyunundan bahsediyoruz. Oyunumuz Fetih Online, PvP odaklı fantastik bir 2D devasa online rol yapma oyunu. 2003 yılında oyuncularla buluşan bu oyuna geçmiştense bugüne kadar birçok özellik ve içerik eklenmiş. Yeni çıktığında bile bol çeşitlilik sunan Fetih Online şimdi oyuncularına yüzlerce farklı silah, aksesuar ve daha bir sürü çeşitlilik sunuyor. Bu yeniliklerden en önemlisiyse oyunun tamamen Türkçe olması. Dünya çapında uzun süredir bilinen ve zevkle oynanan oyun nihayet 91 AB tarafından Türkçe olarak yayınlanıyor.

Harika sınıf seçenekleri

Oynanması basit ve gelişmesi hızlı 6 harika sınıf seçeneği, 18 farklı stilde silah, 120 seviye ve intibah sistemi, çarpıcı PvP yetenekleri, düzensiz açılım ve etkinlikleri ile çıkıyor karşımıza

Fetih Online. Seviye 120 olduğunuzda farklı sınıf ve farklı meslekte yeniden doğabilme özelliği de sunuyor. Kesif (Monk), Ninja, Okçu (Archer), Taoist, Truvan (Trojan) ve Savaşçı (Warrior) karakteri sınıfları oluşturmakta. Bu sınıflara kısaca bir göz atalım.

Kesif: Rakiplerine müthiş hasar verir. Meditasyon ve niyet yoluyla da dostlarına yardımcı etkilere yapar.

Okçu: Karakterin en belirgin yeteneği uzun mesafeden saldırabilmesi, birden fazla hedefi vurabilmesi ve çevikliği ile rakiplerinden kolayca kaçabilmesi.

Ninja: En tehlikeli sınıf olarak bilinir. Yüksek saldırı gücüne sahip.

Taoist: Kendi içinde ikiye ayrılmakta; Ateş Taoist ve Su Taoist. Ateş Taoist uzak mesafeden aynı kişiye veya birden fazla kişiye saldırı yapabiliyor. Su Taoist ise ölenleri ve yara almış oyuncuların iyileştirebiliyor.



Oyunun en tehlikeli ve güzemi sınıfı ninja!

Truvan: Oyunda bulunan her silah üzerine çabucak ustalaşabilen, ölümcül ve tehlikeli bir sınıftır. Ayrıca en yüksek can puanına da sahip.

Savaşçı: Öldürmesi en zor sınıf. Kalkan taşınması, Savaşçı sınıfını diğer sınıflardan ayıran en önemli özelliği.

Yılların eskitemediği ender oyunlardan biri

Oyun mücadelecili ve akıcı olup sayısız eğlenceli PvP seçeneği sunuyor. Oynanması basit olan bu oyun, diğer MMORPG oyunları gibi karışık değil. Kısa sürede oyun işlemlerini kavrayabilirsiniz. MMORPG'lerin karışık temasına zıt bir insan olduğumdan dolayı Fetih Online'i çabucak kavradığımı söyleyebilirim. Oyunun diğer güzel yanlarından biriyse oluşturduğumuz evler. Oyunda sahip olduğunuz evinize mobilyalar alabilir, arkadaşlarınızla eğlenebilirsiniz. Ayrıca oyunda evlenme seçeneği de var. Bu tip oyunlardan hoşlanıyorsanız mutlaka bir şans verin. **-Özdeş Üzen**

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** TQ Digital
- ❑ **Doğum:** 91 AB (EU)
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** www.fetih.91.com
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** 800 MHz işlemci, 128 MB bellek, 1 GB sabit disk alanı, DirectX 8.1 destekli ekran kartı ve ses kartı



Yaratık kesmekten, görev yapmaktan sıkılanlar için poker salonu da mevcut.



AIRRIVALS

HAVA ARAÇLARINA İLGİNİZ VARSA BU SİZİN OYUNUNUZ

Devasa online oyunların memleketi olan Kore'nin, oyunları büyük bir kitle tarafından beğenile oynanan geliştiricileri tarafından hazırlanmış bir çevrimiçi oyun AirRivals, ve elbette ki ücretsiz. Bilim kurgu öğelerini fantastik rol yapma elementleriyle harmanlayan yapımın en önemli özelliği ise hava savaşlarına yer vermesi. AirRivals oynarken hem ulusunuzu koruyacaksınız hem de PvP savaşlarını kazanarak kendi saygınlığınızı artıracaksınız.

Oyun Phillon gezegeninde, iki ulusun arasındaki hâkimiyet savaşını konu alıyor. Oyundaki uluslardan biri ırkçılığa karşı mücadeleye verirken, diğeri yeryüzündeki tek ırk olma amacını gerçekleştirme çabıyor.

AirRivals, Gameforge tarafından oyuncuları sunuluyor, üstelik Türkçe dil desteği, hatta seslendirmeleri var. Bu özellikleri oyuna büyük bir kolaylık getiriyor ve beğeni kazanmasını sağlıyor.

Havadaki aksiyon

AirRivals'a girmeden önce diğer oyunlardan

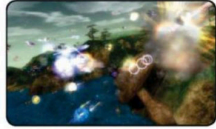


bugüne kadar gelen klasikleşmiş karakter oluşturma ekranı çıkıyor karşımıza. Bu ekranda karakterimizin ismini girmemiz ve sahibi olacağımız savaş uçağını seçmemiz isteniyor. Savaş gemilerinin her biri, birbirinden farklı özellikleriyle ön plana çıkıyor. Saldırı, yakıt tüketimi ve savunma, savaş uçaklarına verilen bazı değerler. Bu değerler size savaş alanında nasıl bir uçak kullanmanız gerektiğini ön plana çıkarıyor. Tabii değerleri oyun içerisinde yapacağımız geliştirmelerle yükseltilebiliyoruz.

İsmimizi belirledikten ve savaş gemimizi seçtikten sonra hızlıca oyuna giriş yapıyoruz. Oyuna başladığımız bölge eşyalar alabileceğimiz, oyuncularla tanışabileceğimiz, pazar kurabileceğimiz ve bunun gibi birçok eylemi gerçekleştirebileceğimiz alan olarak kullanılıyor. Ana bölge dışında oyunda birçok farklı harita bulunuyor. Uçsuz bucaksız ormanlar ve buzdan oluşan ovalar Phillon gezegeninde yer alan bölgelerden sadece birkaçı. Bunun gibi birçok harita bölgesiyle sizi hiç sıkılmayan içerik çeşitliliği ve yüzün üzerinde görev çeşidi sunuyor oyun. Verilen görevleri



AirRivals görsel efektleriyle de beğeni kazanıyor.



AirRivals'da sadece hava araçlarını değil, karakterinizi de yönetebilirsiniz.

tamamladıkça yeteneklerimiz gelişiyor ve yeni yetenekler kazanıyoruz. Kazandığımız yeni puanlarla eşyalar alabiliyoruz.

Birbirinden eğlenceli hava savaşları

Oyunda birçok savaş metodu var; ulus savaşları ve PvP savaşları gibi. Savaşların en ilgi çekeni ve eğlendireniyse Anagemi savaşları. Ulus puanı belirli bir seviyeye geldikten sonra sunucu, savaş için emir alıyor. Oyuncuların savaşa hazırlanması için belirli bir süre veriliyor ve bu sürenin ardından savaş başlıyor. Belirli bir ulus puanına ulaşırsa diğer ulusun bölgelerine saldırıya başlıyor, diğer ulus ise savunma pozisyonunu alıyor. Bu savaşta amaç, savunma ulusun ilk bölgesine ulaşmaya çalışmak, çünkü ana gemimiz bu bölgede beklemekte.

AirRivals, oyuncusunu gerçekten eğlendirebilecek bir savaş atmosferi sunuyor. Savaşların zevkini yaşayarak anlayacaksınız ve bu yoğun atmosfer içerisinde, 100'e 100'lük savaşlarda kendinizi kaybedeceksiniz. **-Özde Üzen**

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** Masanhsot
- ❑ **Doğum:** Gameforge
- ❑ **Tür:** MMOFPS/TPS
- ❑ **Web:** www.airrivals.web.tr
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Pentium III 1GHz işlemci, 512MB bellek, 3GB sabit disk alanı, 32MB ekran kartı



VINDICTUS

Bu free2play sektörü sekteye uğramaz arkadaş! "Ucuz etin yahnisni yavan olur" lafını baz alarak konuşursak, beleş üründen hiç hayır beklemememiz lazım. Gelin görün ki bu F2P pazına öyle oyunlar çıkıyor ki insan bir yerde, "Ben neden para verip de DVO oynuyorum ki?" diyor. Sayısız ödül alan, 2010 yılının en iyi F2P oyunu seçilen, Kore ve Amerika'da oynanabilen, Avrupa sunucularında betası denen ve kısa süre zarfında biz Türk oyuncuların da tam sürüm olarak beğenisine sunulacak olan Vindictus da aynen böyle bir oyun.

Mabinogi'de önceki bölüm

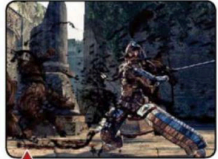
Free2play oyun piyasasına ne kadar hakimsiniz? Ahiret sorusu değil, Mabinogi denen DVO'yu bilme ihtimalinizi ölçüyoruz. Yine aynı firmanın (Nexon) bir başka oyunu olan Mabinogi, birazdan detayına ineceğim Vindictus'la aynı evreni paylaşıyor. Hatta oyunumuzun Kore'de "Mabinogi Heroes" diye anılması da bu yüzden. Vindictus, aslında Mabinogi'nin birkaç yüzölü öncesini anlatıyor. Mabinogi evrenine aşinasanız eğer, oyunun tarihindeki büyük savaşları birinci elden tecrübe etmek hoşunuza gidecektir.

Vindictus'un Kore'de "Mabinogi Heroes" diye anılmasının altında iki farklı sebep var. Bunlardan ilki elbette ki oyunun bir öncekiyle aynı evrende geçmesi. Ancak daha önemlisi (oyunun işçiliğiyle de daha ilgili olan) "Heroes" kısmında saklı. Oyunda seçeceğimiz karakterler meslekle-

rinden ziyade isimleriyle birbirlerinden ayrılıyor. Yani oyunda sınıf dediğiniz şey, seçeceğimiz karakterin kişiliğine bağlı. Karşık mı oldu? Şöyle açıklayayım. Oyunda seçebileceğiniz 3 "kişi" var: Fiona, Lann ve Evie. İsteddiğiniz sınıfa ait bütün karakterler aynı ismi, daha doğrusu aynı kişiliği paylaşıyor. Bu karakterler bildiğimiz devasa rol yapma oyunlarındaki DPS, Tank ve Büyücü sınıflarına tekabül ediyor. Bu karakterleri biraz daha açmama izin verin.

N'aber Lann?

Lann, oyunda DPS için kullanacağınız ana karakteriniz... Ya, bunu aslında yazının ilerleyen kısımlarında söyleyecektim ama yeri gelmişken belirteyim. Oyunda karakterlerinizin cinsiyetini seçemiyorsunuz. Eğer farklı cinsiyette bir karakter istiyorsanız farklı sınıfa bir karakter seçeceğiniz demektir. Her sınıfın tek bir karaktere (ya da ruha) mahsus olmasının sonucu bu. Neyse, nerede kalmıştım... Heh, Lann'dan bahsediyordum. Lann, oyunda bulacağınız tek DPS karakteri. Aynı zamanda (şimdilik) tek erkek karakter. Şimdilik diyoruz, çünkü oyun ilerledi daha fazla karakter, yani daha fazla sınıf da sunacak. Bak, yine saptık ana konudan... Lann (argo olarak değil, karakterin ismi olarak söylüyorum), özellikle kılıç olmak üzere iki elinde iki silah tutarak savaşır. Hızlı saldırır ve savunma yerine çevikliğini kullanan bir dövüşçü. Oyuna hafif zırhla başlasa da ilerleyen seviyelerde ağır, hatta "plate" zırhla bile geçebilir. Alternatif silah olarak 24. seviyede



Tamam, artistisin, çok güzel kesimisin kurtadandan da, o giydüğün zırh ne öyle? Metalden yapılmı pijama gibi duruyor.

Özel bir görevle elde edeceğimiz ikiz mızrakları (Twin Spears) kullanabilirsiniz.

Fiona, Avrupa sunucularında başta kullanabileceğiniz ikinci karakter ve tank işlevini görüyor. Tank karakterine belki bir erkeği yakıştırmışsınızdır ama isimden de anlayacağınız gibi oyunun tankı bir kadın. Tamam, ayrımcılık kötü bir şey ama tank gibi fiziksel güce dayanan bir sınıf da erkek karakterlere yakışır sanki... Oyy, şiştim. İnsan kendi yaptığı geyikten sıkılır mıymış arkadaş? Fiona'nın favori silahları her tanka yakışacağı gibi kılıç-kalkandan ibaret. Başlangıçta ağır zırh kullanabilen Fiona'lar ilerleyen seviyelerde Plate zırhlarla çıkıyorlar. Ayrıca oyunun başında küçük kalkanlarla başlayan geniş kalkanlarla devam ediyorlar. 24. seviyeden sonra özel görevle kazanacakları alternatif silahları da Long Hammer. Bu silahla daha fazla hasar verirken saldırı hızından da fedakârlık edeceksiniz.

Seçebileceğiniz son karakterse Evie. Bu kızın adını



MABİNÖĞÜNÜN GEÇMİŞİ DÜŞÜNDÜĞÜMÜZDEN BİR AZ DAHA KARIŞIKMIŞ.

andıkça aklıma mutfakta biriken bulaşık geliyor, yazını yazmıyorum. Evliye diye isim mi olur yav... Eyve hanım kızmız oyunda bulabileceğiniz tek büyücü karakter. Heal ve çeşitli buff'ları kullanabilen bir destek karakteri veya tek büyüyle yüksek hasar verebilen bir büyücü yapabileceğiniz Evie, ilerleyen seviyelerde Plate zırhı kadar kullanılabilir. E, bu ne yaa!.. Herkes giyiyor bu Plate!.. Yine de pek tercih etmeyeceksinizdir, çünkü zırhınız ne kadar ağırsa büyülerinizin etkinliği de o kadar düşecektir. 24. seviyeye ulaştınız mı enteresan bir görev alıyorsunuz ya hanı, işte onu başlarıyla tamamlayınca alternatif silah olarak kullanacağınız Battle Scythe emrinize amade oluyor. Battle Scythe'in kazandıracığı DPS artışına karşın destek yeteneklerindeki efektiflikten fedakârlık etmek durumunda kalacaksınız.

Kişiselleştirilebilir kişi

Oyunda karakter sınıflarıyla karakterler birbirine bağılı olması, kişiselleştirmede büyük bir kısıt gibi gelebilir. Aslında evet, bayağı büyük bir kısıt bu, ama daha farklı yerlerden çeşitlilik kazandırmış karakter yaratma ekranına. Karakter yaratma sırasında karakterinizin göz ve saç rengini, saç stiline, boy uzunluğunu ayarlayabilirsiniz. Karakterinizin boy uzunluğu oynanışı da bir şekilde etkiliyor. Kolyeler, iç zırh, döme gibi farklı şeyleri de NX'lerle satın alabilirsiniz. NX gerçek paranıza satın alabileceğiniz oyun içi para birimi. Karakter yaratma ekranında NX karşılığı satın alacağınız bu ekstra materyallerle karakterinizin Luck (şans) seviyesini yükseltebilirsiniz. Karakterinizin şansı ne kadar yüksekse oyun içi kadar düşmanlardan düşen eşyaların kalitesi o kadar yüksek oluyor. Yalnız bu ekstra materyalleri de de karakter yaratma ekranında satın almanız lazım, aksi takdirde bir daha bunlara erişiminiz mümkün olmuyor.

Yaratışınız karakterinizle oyuna girdiğinizde kısa zamanda oyun mekaniklerine alışıyorsunuz. Başlangıç şehriniz Colthen'dan görevler alacak, burada alışveriş yapacak, yeni yetenekler öğrenecek ve diğer oyuncularla sosyalleşeceksiniz. Pier'den seyahat için bot çağırabilir ya da görev yapmak için diğer oyuncularla grup kurabilirsiniz. DVO'ları tek başına oynamayı sevenler huylanmasın hemen, oyun grup kurmadan da gayet rahat oynanıyor. Yine de oyunda grup kurmak hiç de zor değil, rahatça kalabalık hale gelebilirsiniz.

Bu zindanı tekrar oynamam için bir sebep söyle bana!

Oyunun standart görevlerini tek başınıza rahatça oynayabilmeniz de, Oath of Honor denen sistem sayesinde mevcut görevleri zorlaştırabilir, böylece kendinize kalabalık bir grupla oynamak için bahane bulabilirsiniz. Görev zorlaştırma türleri zindanı kısıtlı bir sürede geçme, üç kezden daha az ölerek görev bitirme ya da bu zor görevi tek başınıza yapma gibi kısıtlardan oluşuyor. Bu görevlerin sonunda elde edeceğiniz savaş puanları (Battle Points) ile daha fazla görev açabilir, yetenek puanı satın alıp karakterinizin yeteneklerini geliştirebilirsiniz. Açacağınız fazladan görevler fazladan ödüller sağlıyor. Bu ödüller de daha önceden oynadığınız zindanı baştan oynatacak kadar güçlü materyallerden oluşuyor.

Vindictus'un en önemli silahlarından biri dövüş sisteminde saklı. Oyunun savaşları gerçek zamanlı olarak saf aksiyon sunuyor. Standart ve sert saldırıların kombinasyonlarıyla değişik vuruşlar gerçekleştirileceksiniz. Düşmanı yakalayıp tutma

Genelde F2P oyunların tanıtım resimlerindeki kadar oyunun içindekilerden daha güzeldir ama bu Fiona da iyiyim be... Dündüdeki erkek nüfusunun yoğunluğunu çok mu belli ediyorsunuz acaba?



özellikli sayesinde de bitirici vuruşlarınızı yapabilirsiniz. Düşmanı alıp duvara çarpmak ya da sırtını dizinizde kırmak her DVO'da karşılaşılmayacağına göre şey. Oyundaki bu hareketliliğin, Source motorunu kullanmasıyla bir ilgisi olabilir (!). Valve'in meşhur motoru sayesinde tahta barikatlar gibi şeyleri parçalayabiliyor, kaldırımlı köprüleri halatlarını keserek indirebiliyor, düşmanınızın vücudunu parçalara ayırabiliyorsunuz. Source'un sunduğu grafiksel ayrıcalıklar da özellikle zırlınlardan dolayı detaylarda kendini belli ediyor. Akıcı animasyonlar ve şehirlerde gezinen kedi ve köpekler de cabası. Bu tip detaylar oyundaki şehirlerin canlı kalmasını sağlıyor. Ne yazık ki oyunun zindanları genel olarak birbirlerini tekrar ediyor ama zamanla bu durumun da çıkarılacak yeni bölümler ve yamalarla ortadan kaldırılacağına inanıyoruz.

Vindictus, bu F2P deryasında vakit bulup da bakabilir misiniz bilmem ama, kesinlikle oynamanız gereken bir yapım. Karakter sayısı olarak yetersiz kalsa da içerik ve oynanış bakımından ilgi çekecek, hatta oldukça zevk alacağınız bir oyun. Piyasada ki birbirinin aynı oyunlardan sıkıldığınızsanız Vindictus tamamen sizin oyununuz.

-Sadık Mert Küçükkuzu

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** devCAT
- ❑ **Doğum:** Nexon
- ❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ **Web:** vindictus.nexon.eu.com
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Windows XP, çift çekirdekli işlemci, 1 GB bellek, Geforce 7 serisi ekran kartı



DRAGON NEST

Bir önceki sayımızda kısaca bahsettiğimiz Dragon Nest, ağustos ayı itibarı ile açık-beta'ya geçiş yaptı, bize de bu yeni oyunu denemek kaldı. Sizler için oyunu büyük bir zevkle oynadık ve iyice inceledik. Eğer ilginizi çektiyse, okumaya devam edin çünkü denemeniz için ısrar edebileceğimiz bir yapım Dragon Nest...

Hali hazırda Asya ve Kuzey Amerika'da yayınlanan oyunumuzun küresel sürümü bizlere Cherry Credits tarafından sunuluyor. Henüz Avrupa'ya özel bir yayıncısı bulunmasa da oynamak için bir engeliniz bulunmuyor. Oyuna girdiğimizde gözümüze çarpan ilk şey, görsel zenginlik oldu. Dragon Nest, görsellerinden de anlayabildiğiniz gibi



anime tarzı karakterleri olan bir yapım. Bu MMO dünyasında bir ilk değil elbette fakat benzerlerinden ayıran birçok özellik var görsel anlamda. Detaylar gözlerden kaçmıyor. Canavar modellemeleri gayet başarılı. Ayrıca oyun kurgusu ve oynanış bakımından üst düzey oyunculara hitap eden bir oyun olduğunu da eklemek isterim.

Farklı tatlar denemek isteyenlere...

Anime tarzı karakterleri olan bir oyunu daha önce oynadınız mı bilemiyoruz ama genelde hikâyesi, türü birbirine benzeyen oyunlara yöneliyoruz. Fakat Asya kökenli bu tarz oyunları denemek bizler için değişik birer deneyim olabilir. İlk kez böyle bir MMO oyunu oynayacaklar için Dragon Nest oldukça iyi bir başlangıç diyebiliriz.

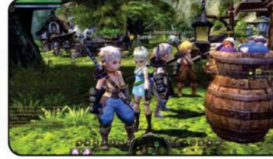
Oyunda dört ayrı sınıf bulunuyor: Savaşçı, Okçu, Rahip ve Büyücü. Her sınıfın birbirine karşı avantajları ve dezavantajları var. Sınıfların dengeli olması, karakter yaratımı esnasında seçim yapmayı kolaylaştırıyor. Oyuncu sevdiği sınıfı zayıf olabilir düşüncesine kapılmadan seçebiliyor. Daha çok Asya kökenli oyunlarda gördüğümüz sınıf gelişimine özelliği, Dragon Nest'te de mevcut. Oyunda belli bir seviyeye geldiğinizde seçtiğiniz sınıfı bir üst düzeye taşıyabilir-

sunuz. Savaşçı seçtiyseniz Kılıç Ustası veya Paralı Asker'e, Okçu iseniz Okçu Ustası veya Akrobat'a, Rahip seçtiyseniz Şövalye veya Şifacı'ya, Büyücü'yü seçtiyseniz de Elemental Lord veya Güç Kullanıcısı'na dönüşebilirsiniz oyunun ilerleyen seviyelerinde. Savaş sırasında 1-0 tuşları arasındaki yeteneklerinizi kullanabiliyorsunuz. Seviye atladıkça kazanacağınız yetenek puanlarıyla yeni yetenekler öğrenebilir ya da mevcut yeteneğinizi geliştirebilirsiniz.

Sıkıcı partileri, PvP'leri unutun!

Oyun görsel yönden zengin olmasının yanı sıra özellikle yetenek efektleriyle gözlerinizi ekrandan ayıramamanıza sebebiyet veriyor. Öyle ki, oyunda yaratık keserken veya PvP yaparken kullandığınız her yeteneğin kombosu ve görsel efekti mevcut. Siz savaşırken oradan oraya savrulan yaratıklar, savurduğunuz kılıcınızdan/asanızdan çıkan ışıklar, yaptığınız her yeni hareketi farklı bir şekilde düşmana uyguladığınız kombolar görünce ne demek istediğimiz çok daha iyi anlayacaksınız. Bu şekilde ne partiler sıkıcı bir hal alıyor, ne de PvP'ler kendini tekrarlıyor.

Sadece PvE ve PvP değil Dragon Nest'te zevkli olan. Raid'ler de bir başka güzel oluyor. Oyunda etkileşimde olduğunuz



BENZER HİKÂVELERDEN SIKILDINIZ MI? FARKLI BİR ŞEYLER DENEMENİN VAKTİ GELMEDİ Mİ? CEVABINIZ "EVET" İSE DRAGON NEST'E BİR ŞANS VERİN!

sadece moblar ve onlardan düşenler değil, çevreyle de etkileşime girebiliyorsunuz. Bir raid'in içinde kapıları açarken, zindanlardan kaçarken bulabilirsiniz kendinizi.




Oyunun en dikkat çeken yönlerinden biri ise görev yaparken karşınıza çıkan sinematik sahneler. Ücretsiz oynanabilen MMORPG oyunları arasında sık rastladığımız bu ayrıntı, oyuna gerçekten hoş bir hava katmış. Örneğin oyuna ilk girişte küçük bir kıızı yaratıklardan kurtarmanız gerekiyor ve elbette bunun öncesinde küçük bir sinematik gösteriyi size. Ayrıca oyunda karakterinizi açarken belirlediğiniz detaylar, izleyeceğinizi sinematiklere etki ediyor. Eğer karakterinizin kostümünü mavi renk

seçtiyseniz, gösterilen sinematikte de bu ve benzeri detaylar sizin seçtiğiniz gibi oluyor. Bu tarz küçük ayrıntılar, oyunu zaman geçtikçe daha da benimsemeyi sağlıyor. İlk sinematik hem bir eğitsel tarzında, hem de oyunda olacakların habercisi niteliğinde. İsterseniz bunun gibi eğitsellere daha fazla katılıp oyuna daha rahat ısınabilirsiniz. Bunların yanında Dragon Nest'te yetenek kullanımı biraz değişik. *Third Person Shooter* oyunları gibi bir durum var ortada. Eğer çok karakteri açarsanız, klasik MMORPG'lerdeki gibi düşmanı seçip yeteneklerinizi kullanmaya başlamanız yeterli olmuyor. Ekrandaki nişangahı kullanarak nişan almanız ve bu şekilde vuruş yapmanız gerekiyor. Bu durumun da eğlenceyi

ikiye katladığını söylemek yanlış olmaz. Anime tarzı karakterlerin herkese hitap etmeyeceğini düşünseniz bile, aslında oynadığınızda bunun tam tersi bir durum yaşayacağınızı göreceksiniz. Oldukça maliyetli bir yapımlı olan Dragon Nest gelişimi açık, sizi ekran karşısında sabitleyecek bir oyun olarak sunuluyor. Dragon Nest hızı oldukça yüksek, eğlencesi bol, aksiyonu üst düzeye çıkaran bir oyun. İnternette bulacağınız videoların izlerken göreceksiniz ki bir çoğunuz böyle bir oyunla daha önce karşılaşmamışsınız... Hazır açık-beta da iken, denemekte fayda var. **-Taha Sarı**

POPÜLER EŞYALAR

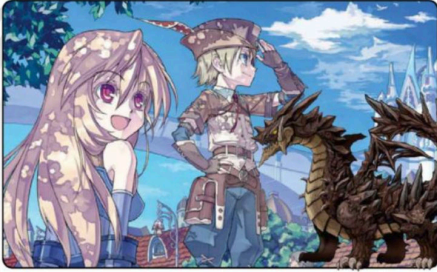
Oyundaki ayrımcılık ürünleri CC kredisi kullanarak satın alıyorsunuz. Bu ürünler arasında ücretsiz oynayanları zorla bırakabilecek olanlar da yok değil. Bu yüzden ücretli ile ücretsiz oyuncu arasındaki denge tam olarak sağlanıp diyemeyiz.

-  **Adventurer Box:** Envanterinde anında 30 slotluk ekstra kapasite yükler.
-  **Resurrection Scroll:** Kullanıldığında sizi veya parti üyesi bir başka kişiyi yeniden canlandırır.
-  **Premium HP Pot:** HP seviyenizi bir anda %30 oranında artırır.

KÜNYE

-  **Geliştirme:** Eyedentity Games
-  **Doğum:** Cherry Credits
-  **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
-  **Web:** dn.cherrycredits.com
-  **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** P4 3.2GHz, 1GB bellek, 4GB sabit disk alanı, Nvidia 7600 serisi ekran kartı





Yeni insanlarla tanış, partilere katıl, maceraya odaklan!



Animasyonlar ve efektler özelleştirilmiştir.

EDEN ETERNAL

Eden Eternal (kısaca Edeni, diğer adı Neverland Online) anime tarzı karakterlere ve renkli dünyalara sahip. Yumuşak, canlı renkler ve sevimli grafikleriyle oyuncularına güzel bir atmosfer yaşattır. Yapımcı ekip özellikle animasyonlar ve sanatsal çalışmalar üzerinde durduğunu dile getirmiştir. Grafiklerin yanı sıra yılın en iyi MMORPG'leri arasında yerini almış bulunuyor. Ayrıca MMORPG dünyasına yeni soluklar kazandırdığını söyleyebiliriz. Bunları da yazımın devamında göreceksiniz.

Karakterler ve uçsuz bucaksız fantastik diyarlar

Oyunun içeriğine baktığımızda çoğu MMORPG gibi çok sayıda ırk ile karşılaşırız. 5 ırk ve 15 sınıf bulunuyor, oluşturduğumuz üç karakteri bir hesapta kullanabiliriz. Oyunda karakter detayları güzel ve özelleştirilmiştir. Karakterinizi detaylı bir şekilde oluşturabilirsiniz. Karakterinizin cinsiyetini, yüz ifadesini, saç stilini, saç rengini ve göz rengini kendinize göre seçebilirsiniz. Belirlediğiniz kriterler size oyun içinde yönetebileceğiniz şirin bir karakter oluşturacaktır. Oyunu oynamaya başladığımızda Edeni Eternal'ın diğer oyunlardan farklı bir ortam sunduğunu fark edebilirsiniz. Değişik ve yaratıcı bir şekilde hazırlanmış yaratıklar, özelleştirilmiş harita ve diyarlar... Yaratıcı ve başarılı bir yapı-

min oluşturduğu her bir şeyi gördüğünüzde hayretler içinde kalacaksınız.

Seviye sistemi, sınıflar ve yetenekler

Üç adet başlangıç görevini tamamladıktan sonra yaratık kesme görevlerine geçiyoruz. Öldürülen yaratıklar sayesinde silahımızı ve karakterimizi geliştirme olanağına sahip oluyor, görevleri tamamladıkça yeni seviyeye geçiyor ve yeteneklerimizi geliştiriyoruz. Yetenek sistemi gayet güzel hazırlanmış ve iki farklı yetenek geliştirme seçeneği bulunuyor: Parayla açılan yetenekler ve yetenek puanıyla açılanlar. Oyunun deneyim kazanma sistemi de farklılığını ortaya koymuş. İki farklı yetenek atlama sistemi mevcut, biri karakterimizin seviyesi dahiye sınıfımızın seviyesi. Belli sınıflara geçmek için belirlenmiş seviyeye ulaşmanız gerekiyor. Sınıflar arasında geçiş yapma seçtiğiniz sınıfı geliştirilebilir. Yine oyunun farklılığından bahsedelim, karakterinizin eşya rengini kendinize göre ayarlayabilirsiniz. Bu



sayede kendi karakterinizi diğer oyuncu karakterlerinden ayırt ettirebilirsiniz.

Sosyal oyunlar

Edeni Eternal'ın oyun içerisinde sağlamış olduğu bir diğer özellik, karakterinizle kendi bölgenizi kurmanız. Kurduğunuz yerleşim bölgesini geliştirebilir, diğer yerleşim bölgelerini ziyaret edebilirsiniz. 10'a 10 ve 15'e 15 mücadele sağlayan PvP seçenekleri oyunun artı özelliklerinden. Oyundan en iyi şekilde yararlanmak için insanlarla tanışmanız, onları takip etmenizi ve maceralara katılmanızı öneririz. Oyunun sosyal iletişim penceresinden arkadaşlarınızı yönetebilir, partinize adam arayabilir, oyuncu arayabilir, arkadaş ekleyebilir, arkadaşlarınızı seviyesini görebilir, eşya alabilir, eşya satabilirsiniz ve en önemlisi de sohbet edebilirsiniz. -Özdeş Üzen

POPÜLER EŞYALAR

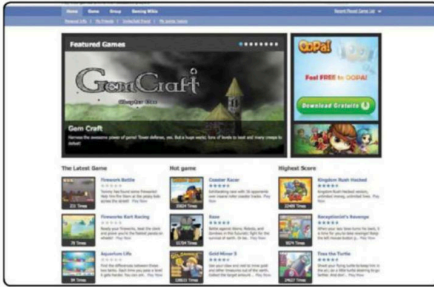
- Holycon Uber Mastery Box:** Holycon Safety Stone'u kazanabileceğiniz imkanı sunuyor.
- Sofjetu Stone:** Kullandığınız zaman dişilleri kalmıyaya karşı koruyabilirsiniz.
- Edeni Crystal:** Oyun içindeki muhteşem ödülleri kazanmak için bu kristal kullanılıyor.

KÜNYE

- Geliştirme:** X-Legends
- Dağıtım:** Aeria Games
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web:** edeneternal.aeriagames.com
- En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Pentium 4 2.4GHz işlemci, 1GB bellek, 2GB sabit disk alanı, GeForce FX 5200 veya ATI Radeon 9600 ekran kartı

EDEN ETERNAL, MMORPG OYUN DÜNYASINA SUNDUĞU YENİ SOLUKLAR VE ANİME TARZI GRAFİKLERİYLE KENDİNİ UZUN SÜRE OYNATABİLECEK ENDER OYUNLARDAN.





337.COM

Keşke söyle geniş kapsamlı bir platform olsa da hem ben keyifime göre strateji oyunları oynasam, hem de bizim ufaklığın gönlüne göre çocuk oyunları bulunsa" diyen biri misiniz? Galiba dileğiniz kabul oldu. 337.com, bu istediğiniz şeyi size vermekte oldukça başarılı bir site. Zaten elde ettiği başarılar da bunu tasdikler nitelikte.

Çin'de kurulan firma, kısa sürede ülke sınırlarına dışına çıkıp namını uluslararası arenaya taşımayı, kendinden övgüyle söz ettirmeyi başarmış. ELEX Teknoloji Holding tarafından yönetilen site platform, tarayıcı tabanlı oyunlar, sosyal oyunlar ve flash oyunlarla geniş bir oyuncu kitlesine hitap ediyor. Evde ya da işte canınız mı sıkıldı? Çok meşgulsünüzmü ama iki dakika kafanızı mı dinlemek istiyorsunuz? Açın 337.com'u, iki el Mario oynayın. Hem kafanızı toparlamış olursunuz, hem de kendinizi işinize daha iyi verirsiniz. Çocuğunuz sizi rahat bırakıyor mu? Oturduğunuz ekran karşısına, açın 337.com'u Sünger Bob'un renkli dünyasında baygın rehilerini kurtarsın. 337.com, Angry Birds ve Justin Bieber'in bile iplerinde bulunduğu geniş oyun yelpazesiyle aradığınız her türlü eğlenceli bulabileceğiniz bir site olmuştur.

Flash oyunlar bir yana, sitenin asıl olayı DVO'larda. Bombom ve Immortal King, 337.com'un amiral gemileri. Angry Birds ve Worms serilerinin birleşimi, hatta çok daha detaylı diyebileceğimiz Bombom'da bölüm aralarında karakterinizi geliştirecek, bölüm sırasındaki da karakterinizle sınırlı bir alan içerisinde düşman yaratıkları veya diğer oyuncularla vurmaya çalışacaksınız.



niz. Immortal King'de ise Hades, Zeus ve Poseidon'un arasında geçen kardeş kavgasında kazanan tarafa olmak için mitolojik yaratıklar ve askerlerle çarpışacağınız, diğer oyuncularla da meydan okuyacağınız bir maceraya atılacaksınız. Brezilya, Polonya ve Almanya gibi ülkelerde çok büyük başarılarla imza atmış olan oyun, 337.com sayesinde tamamen Türkçe olarak artık Türkiye'den de oynanabiliyor.

337.com, DVO oyunlarını oynamanız için üye olmanızı istiyor. Sıkıcı üyelik işlemi yapmak istemeyen oyuncular içinse bir güzellik düşünmüşler. Siteye Facebook hesabınız üzerinden girebilirsiniz. Üyelik işlemi atlamak istiyorsanız, tek yapmanız gereken üyelik sayfasında siteye Facebook hesabınızı erişmesi için izin vermek. Böylelikle tek bir tuşla 337.com'un en eğlenceli oyunlarına hiç beklemeden erişebilirsiniz.

Hızla büyüyen ve başarılarına başarı ekleyen site, dünya çapında 10 milyonu aşkın oyuncu bulunan 337.com'un 2.5 milyondan fazla üyesini Türk oyuncular oluşturuyor. Siz de bu sitenin sunduğu eğlenceden nasibinizi almak istiyorsanız tek yapmanız gereken tr.337.com adresine gitmek ve keyfinize göre bir oyun bulmak. -Sadık Mert Küçükkuşucu





IMMORTAL KING

God of War III'ten beri Yunan mitolojisine pek bir uzak kalmıştık. Dördüncü oyunun çıkmasına da daha uzun zaman var. O zaman bu mitolojik açlığımızı nasıl gidereceğiz? İzometrik kameradan hoşlanıyorsanız ve rol yapma oyunlarına ilginiz varsa 337.com'un tarayıcı tabanlı ücretsiz oyunu Immortal King'e bir bakış atmak isteyebilirsiniz.

Aslında Immortal King'de tanrılar meydan okuyan değil, tanrıların gücünden güttağın alan bir kumandanı yöneteceksiniz. Hatta tam olarak bir kardeş kavgasının arasına düşüyorsunuz. Zeus, Hades ve Poseidon'dan birini seçecek ve seçtiğiniz tanrıyı zaferle ulaştırmak için and içeceksiniz. İsteddiğiniz tanrının emrine girip onun adına hedefinize yürüyecek, bütün başarılarınızı ona ithaf edeceksiniz.

Taraya taraya bir hâl oldum

Evony gibi tarayıcı tabanlı strateji oyunlarını oynadıysanız Immortal King'de kısa sürede alışmanız için hiçbir engeliniz yok. Kendi şehrinizi kuracak, hanelerinizi geliştirecek, ordunuzu güçlendireceksiniz. Oyunun ekonomi sistemi gereği savaşlardan ganimet elde etmenin yanında köyünüzden vergi toplayarak da amacınızı finanse edebilirsiniz. Ne kadar vergi alacağınızı da siz belirleyeceksiniz. Köylüleri ağır vergilerle sömürmek de, refah için de yatışmak da fareminiz bir tıkına bakıyor.

Gerekli geliştirmeleri yaptıktan sonra Altın Koyun Yünü'nün peşinden seferlere çık-

caksınız. Bu seferler bir haritanın üzerindeki düşman ordularına birer birer meydan okumaktan geçiyor. Yendiğiniz birlikler zaman zaman yeni silahlar ve güçlendirmeler düşürüyorlar. Bu güçlendirmeleri ordunuza ekleyerek yenilmek elinizde. Bazen de yendiğiniz kahramanlar gücünüzden etkilenip safarınıza katılmak istiyorlar. Eğer ordunuzda yer varsa onları da yanınıza alıp seferinize beraber devam ediyorsunuz. Her haritanın sonunda o haritanın "bölüm sonu canavarı"yla, ya da diğer bir deyişle "boss"uyla dövüşüyorsunuz ve sabrınızı test ediyorsunuz. Bu son dövüşler diğerlerine nazaran çok daha sert geçiyor. Tabii bu zor karşılaşmaların diğerlerine nazaran çok daha iyi ganimet bıraktığını da ayrıca belirtme gerek yoktur herhalde. Haritaları temizledikçe ve dövüşleri kazandıkça da yetenek puanları sayesinde seviye atlayacak, ilerideki bölümleri de geçebilmek için gerekli güce biraz daha yaklaşacaksınız.

Strateji yoksa başarı da yok

Seviye atlamamız oyunu durmaksızın geçebilmek için tek başına yeterli değil. İK, aynı zamanda strateji öğeleri de barındırıyor. Ordunuza kattığınız birlikleri savaşa taşımak için 3x3'lük bir karenin içinde uygun gördüğünüz pozisyonlara yerleştirmeniz isteniyor. Bu birlikleri rastgele yerleştirerek bir zafer kazanamayacağınızı belirttim. Ordunuzun savunması için ön saflara süvariler gibi güçlü birlikleri, geri saflara da okçular gibi zayıf birlikleri yerleştirirseniz ordunuz için iyi olur. Oyunun senaryo modu-

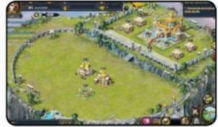


Harita görümleri çok canlı, adeta kişni'd aıyor.



Akserinizin dailimini nasıl yapacağınızı dikkat etmeniz iyi edersiniz.

SAFINIZI BELİRLEMEK İÇİN ÇOK GEÇ KALMAYIN



nun yanı sıra komşu köylere karşı da sefere çıkabilirsiniz. Gerçek oyuncularla yaptığınız savaşlar dünya genelindeki sıralamanızı belirlemeniz için atmanız gereken bir adım olacak. Bu saldırılar için oyun sizi yönlendirecek. Mesela rakip bir oyuncunun gümüş madenini ele geçirmenizi isteyebilecek.

337.com tarafından geliştirilen ve henüz 3 ay evvel piyasaya sürülen İK Almanya, Brezilya ve Polonya'da şimdiden çok sevildi ve sayısız övgü aldı. PvE ve PvP öğelerini başarılı bir şekilde kombine eden oyun SLG ve RPG oyun türlerini de bir araya getirecek bir ilki gerçekleştiriyor. **-Sadık Mert Küçükkuşuzcu**

KÜNYE

- ▶ **Geliştirme:** NGame Limited
- ▶ **Doğum:** 337.com
- ▶ **Tür:** Strateji / Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ▶ **Web:** apps.337.com/tr/ik
- ▶ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** Web tarayıcısı, internet bağlantısı, bilgisayar. ;)



RISE OF IMMORTALS

MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) oyunları arasında yeni bir oyun daha eklendi. Bu oyun F2P ve strateji oyunları konusunda başarı sergilemiş bir ekibin yapıımı. Başarılı ve deneyimli ekip Petroglyph Games, uzun zamandır üzerinde çalıştığı MOBA türünde oyununu açık betanın ardından geçtiğimiz günlerde tam sürüm olarak yayınladı. Günümüz F2P oyunlarının grafiklerini göz önünde bulundurduğumuzda, oyunun grafiklerinin baya iyi olduğunu söyleyebiliriz. Üstelik NVIDIA 3D Vision görüntü seçeneğini de destekliyor. Rise of Immortals'ı ister resmi web sitesinden, isterseniz de Steam oyun platformu aracılığıyla indirebilirsiniz. Steam'den indirdiğinizde oyun içi hediyeler kazanabiliyorsunuz. Ayrıca Steam'e özel achievement listesi de bulunuyor.

Ölümsüzlülerin oyunu

Rise of Immortals, Türkçesiyle Ölümsüzlülerin Yükselişi, oyun içerisinde seçilebilen 13 karakter sunuyor. Bu ölümsüzlülerin her birinin ayrı bir hikâyesi, ayrı skilleri, ayrı özellikleri ve ayrı skinleri bulunuyor. Bazı skinler Petroglyph Coins ile açılabilir, yanierçek parayla satın alınabilen oyun içi para birimi. Ayrıca klasikleşmiş item mall için gerekli olan satın alma sistemi. Ölümsüzlüler başlangıç yetenekleriyle sınırlı değil, oynadıkça sürekli gelişeceksiniz. Her geçen gün Petroglyph Games ekibi oyunun çeşitliliğini arttırabilmek için oyuna ekleyebilecekleri karakter ve yetenekler üzerinde çalışıyor. Ölümsüzlük karakterinizi seçip oyuna başladığımızda Social Hub adlı bölgeye gönderiliyoruz ama isterse-

niz oyunu öğrenmek için eğitim alanına da gidebilirsiniz. Bu size oyuna başlamadan önce soruluyor, ilk defa MOBA oyunu oynuyorsanız eğitime katılmanız önemle belirtmek isterim. Social Hub bölgesi, oyun içerisi geliştirilmiş sosyal eklentiler sayesinde oyuncuların tanışıp kaynaşması için yapılmış bir bölge. Ayrıca burada oyuncularla savaşa katılabilir veya savaşılabiliyorsunuz. Savaşlara katılmak için oyunun üst kısmında bulunan "Fight" butonuna tıklamalısınız. Bu butona tıkladığımızda oyun için geliştirilmiş Battle Master perencesi açılıyor ve buradan kalmak istediğimiz savaşı seçiyoruz.

Temel oyun türü

Rise of Immortal savaşları MOBA olarak geliştirilmiş ve takım tabanlı olması oyunun en güzel yanlarından bir tanesidir. Temel oyun türleri PvP ve PvE ile sınırlı.

MOBA TARZI OYUNLARI SEVİYORSANIZ RISE OF IMMORTALS TAM SİZE GÖRE



Scorpius savaş stresini atmak için kendini suya bırakmış.

PvE'de savaşlar senaryoya bağlı ve akıllı botlar ile ilişkilendirilmiş. Savaşı kazanmak iyi bir strateji gerektiriyor. Bir yandan saldırırken bir yandan da defans yapmak zorunda bırakıyor oyun sizi. Böylece her savaşın oynama süresi siz başarısız olduğukça daha da artıyor. Eğer oyun bitmeden oyundan çıkarsanız penaltı puanı alıyorsunuz. Saatlerce savaşa katılmıyorsunuz ve savaşlardan bir süre uzak tutuluyorsunuz. PvP'lerde ise iki taraf her yeri ele geçirmek için savaşıyor. Bu oyunlar takım başı 2 ila 5 oyuncu arasında ve oyuncu sayısına göre farklı haritalarda oynanıyor. PvP savaşları için sınıra girdiğinizde oyun size daha adil bir savaş ortamı sunmak için prestij levelinize ve deneyiminize göre savaşa gönderiyor. Ayrıca guild savaşları ve turnuvaları da oyun içerisinde yer alıyor. Turnuvalar ve guild savaşları oyunu eğlenceli kılan farklı faktörler, mutlaka arkadaşlarınızla bu deneyimi yaşamalısınız. Turnuvalar sık olmasa da cezbedici güzellikte düzenleniyor. Milyon dolarlık turnuvaların yapıldığını söyleyebiliriz. Oyun oynarken para da kazanmak istiyorsanız takımınızı MOBA savaşlarına hazırlayın. **-Özdes Üzen**

KÜNYE

- ❑ **Geliştirme:** Petroglyph Games
- ❑ **Doğatım:** Petroglyph Games
- ❑ **Tür:** MOBA
- ❑ **Web:** www.riseofimmortals.com
- ❑ **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** 2.0 GHz işlemci, 1 GB (Vista ve 7 için 2 GB) bellek, 1.5 GB sabit disk alanı, Shader 2.0 destekli 256 MB ekran kartı



LUVINIA ONLINE

Piyasaya yeni giren anime MMORPG oyunu Luvinia Online, karşımıza Outspark tecrübesiyle çıkıyor.

Özellikle Uzak Doğu'da etkin olan firma, bu oyunuyla Avrupa'ya yayılmayı planlıyor. Genel itibarıyla klasik anime MMORPG'lerden çok fazla farkının olmadığını söyleyebiliriz. Bu durum, türün kemikleşmiş oyuncu kadrosuna hitap ettiğini gösteriyor. Fikir sahibi olmak için biraz daha derinden inceleyelim.

Bugüne kadar SparkCash, Solstice Reborn ve Fiesta gibi anime tarzı eğlenceli oyunlardan tanıdığımız Outspark, Luvinia Online ile bunlara bir yenisi daha ekliyor. Luvinia, anime MMORPG türüne aslında çok fazla değişiklik sunmadan klasik tarzıyla oyuncuların beğenise sunuldu. Küçük fakat bol haritanın olduğu oyunda tavşan, deve kuşu gibi hayvanlar ve fantastik yaratıklar keserek, görev tamamlayarak tecrübe kazanıyor.

Karakterlerin tamamı anime karakterleri. Açılışa karakterinizin yüz detaylarını seçebileceğiniz gibi, ses tonunu da ayarlayabiliyorsunuz. Oyunda iki ulus bulunuyor. Empire ve Federation adındaki bu ulusları iyi ve kötü olarak ayırmak mümkün. Bu uluslar da kendi içlerinde üçe ayrılıyor. Seçimin tamamen size ait olduğu bu kısım tamamladıktan sonra karakterinize ait burç seçiminizi yapmanız isteniyor. Seçeceğinizi burca göre oyunda bazı özellikleriniz belirleniyor.

Luvinia'da çevre unsurları oldukça renkli ve sevimli. Yeşillikler içinde ağaçlar, küçük kulübeler, çiçekler böcekler içinde oynuyor. Oyunda haritaların boyutları çok büyük değil fakat 130'dan fazla farklı mekân

bulunuyor. Haritaların içindeki belirlenmiş noktalara ışınlanabiliyorsunuz. Oyundaki görevler basit, can sıkımayacak birkaç komuttan ibaret. Tabii seviye arttıkça görevler için harcamanız gereken çaba daha fazla oluyor. Görevler sadece tecrübe ve para değil, oyun içinde kullanabileceğiniz eşyaları da hediye edebiliyor. Ayrıca oyuna ilk başladığınızda verilen kutuları hem zamanına hem de seviyenize göre açarak karakterinizi daha hızlı geliştirebilirsiniz.

Luvinia'da artık hemen her yeni oyunda görüldüğümüz evlilik sistemi de mevcut. Bunun yanı sıra sosyal faaliyetlerle oyuncuların diğer oyuncularla sık sık yanyana ya da karşı karşıya gelmesi sağlanıyor. Hazine savaşları ve günlük görevler de unutulmamış. Oyunun arayüzü adeta bir çalışma masası gibi. Her bir köşesinde kullanabileceğiniz butonlar ve göstergeler yer alıyor. Bu şekilde her şey elinizin altında oluyor, erişmek istediğiniz içeriğe anında erişiyorsunuz.

50 farklı şehrin bulunduğu oyunda mevsimsel etkileri görmek de mümkün. Oyunda sürekli güneş yüzünü gösteremeyebiliyor, bazı zamanlar yağmurla da karşılaşabile-



Oyunda evlilik sistemi de mevcut.



ANİME TARZI MMO OYUNU SEVENLERE YEPYENİ BİR MACERA!

50 şehir, 130 farklı harita var Luvinia'da.



ceksiniz. Oyundaki sesler ve müzikler hiç fena değil. Grafik olarak çok fazla şey beklememek lazım.

Klasik anime tarzı devasa online rol yapma oyunlarından hoşlanılanların tatmin edeceğini düşündüğümüz Luvinia, denemek isteyebileceğiniz bir oyun olarak karşımıza çıkıyor. Sevenlerinin yalnız bırakmayacağını umuyoruz. **-Taha Sari**

POPÜLER EŞYALAR

Oyunda ayrıcalık kazandıracak ürünleri ister oyun içinde ister resmi internet sitesinden temin edebilirsiniz. Bunu yapabilmeniz içinse SparkCash yüklemeniz gerekiyor. Yeni üye olan herkese 140 SparkCash hediye ediyoruz. Ayrıca SparkCash'i tüm Outspark oyunlarında kullanabiliyorsunuz.

- ★ **Rocky Tiger Mount:** 30 gün için kapları binerine sahip olursunuz.
- ★ **pngIntermediate Mana Potion (100):** Kullandığınızda mana'nızı 4 saniyede 1500'e tamamlar.
- ★ **gTeleportation Book:** Kolayca başkete ışınlanmanızı sağlar.

KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Outspark
- 📌 **Doğum:** Outspark
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** luvinia.outspark.com
- 📌 **En Düşük Sistem Gereksinimleri:** 1,8GHz işlemci, 512MB bellek, 3GB sabit disk alanı, 64MB ekran kartı



RAPPELZ: ALIN YAZISI REHBERİ

Kasım ayı içerisinde oyuna dahil olan Rappelz'in yeni güncellemesi Alın Yazısı, birçok yeniliği de beraberinde getiriyor. İçerik bakımından oldukça zenginleşen oyunun, vereceği haz elbette artacak. Bu içerik yeniliklerinin dikkatlice takip edilmesi ve ayak uydurulması gerekiyor. Özellikle deneyimli Rappelz oyuncularının yapılan değişiklikleri öğrenmesi ve karakterini bu yenilikleri gözeterak geliştirmeye devam etmesi çok önemli. Bu rehberde Alın Yazısı'nın Rappelz'e getirdiği yenilikleri anlatarak karakterlerinizin geleceğine yön vermenizi kolaylaştırmayı umuyoruz.

Ustalık sınıfı

Ustalık Sınıfı şüphesiz Rappelz'in uzun zamandır beklenen en önemli yeniliklerinden biriydi. Alın Yazısı güncellemesi ile oyuna dahil olacak bu yeni sınıf sistemiyse 148 veya daha üzeri seviyede olan oyuncular karakterlerinin uzmanı olabilemesine erişebiliyor. Bu sınıfa katılım için sadece 148 olmak yetmiyor elbette. Cadi

görevini tamamlamalı ve ustalığı hak ettiğini göstermeniz gerekli. Eğer Ustalık Sınıfı için hazır olduğunuzu düşünüyorsanız Ölülerin Ruhuna Sunağına yolculuk yapın ve Hektor ile konuşun.

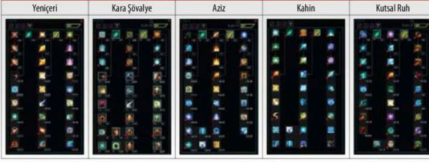
Oyunda hangi sınıfta olursanız olun kendi sınıfınızın ustası oluyorsunuz. Her sınıfın ustalığı farklı ve yeni yeteneklere sahip. Aşağıdaki tabloda ırklar, sınıflar ve ustalıklarını görebilirsiniz.

Ustalık Sınıfına has yeni yetenekler de oyu-

na dahil oluyor yeni güncellemeyle birlikte. Sınıfların yapılandırılması oldukça dikkat ve özen gösterilmesi gereken bir konu olduğundan bu yeni yetenekleri iyi inceleyip buna göre karakteri yapılandırmak gerekiyor. Aşağıdaki tablolarda ırklar ve ırklara bağlı sınıfların ustalık yeteneklerini görebilirsiniz. Yeteneklerle ilgili kısa açıklamaları da Rappelz'in resmi blog sayfasında (rappelz-mmorpg-tr.blogspot.com) bulabilirsiniz. Unutmamanız gereken nokta, bu yetenek isimlerinin ve etkilerinin değişiklikli-ge açık olduğu!

DEVA	GAIA	ASURA
Kutsal Şövalye >> Kara Şövalye	Gladyatör >> Barbar	Gölge Arcısı >> Gecenin Gölgesi
Şampiyon >> Yenicisi	Yay >> Rüzgar Arcısı	Katli >> Kan Tatkanu
Şifacı >> Aziz	Keçis >> Elementlerin Ustası	Kaos Büyücüsü >> Kaos Efendisi
Bilge >> Kahin	Şaman >> Pağan	Kara Büyücü >> Kara Lanet
Ruhların Efendisi >> Kutsal Ruh	Doğanın Ruhu >> Ruhların İyisi	Ruh Çelen >> Kara Ruh

DEVA IRKI USTALIK SINIFI YETENEKLERI



GAIA IRKI USTALIK SINIFI YETENEKLERI



ASURA IRKI USTALIK SINIFI YETENEKLERI



Küp'ün Yetenekleri

Alın Yazısı güncellemesiyle birlikte gelen bir diğer önemli yenilik de Küp. Bu yaratık evrim geçirip sihirlendirilebiliyor. Ayrıca kendine has yetenekleri var. Küp'ü Alın Yazısı'nı tanıttığımız yazıda görmüştük, tanıştık. Burada da Küp'ün yeteneklerini tanıyacağız. Gerçekten hoş yeteneklere sahip bir yaratık Küp. Bu yaratığın gelmesini beklemek çok kolay olmayacak!

	Mana ışınları ile hedefte Sihirli Hasarlar oluşturur.
	MP restorasyonu sağlar.
	Düşmanda belirli bir süre daha fazla hasar oluşmasını sağlar. (Sev 10: %50)
	Defansı artırır. (Sev 15: +360 Defans)
	Hedefin İsabet ve S. İsabetini belirli bir süre artırır. (Sev 1: +20 İsabet&S.İsabet)
	Belirli bir süre yeteneklere ekstra hasarlar ekler. (Sev 10: +220)
	Zindelik ve Defans (%17)
	Kendisine ya da seçilen hedefe HP restore eder. (Sev 15: 1901 HP, Yeniden kullanım: 8sn)
	Küp (Küp ya da küp parçası elde edilir. Yeniden kullanım: 1 saat)

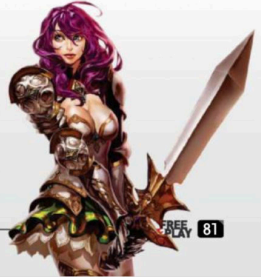
Yeni silahlar

Alın Yazısı güncellemesi ayrıca oyuna yeni Ustalık Sınıfı eşyalarını getiriyor. Böylece oyundaki eşyaların çeşitliliği artıyor, Ustalık Sınıfı'nda olanlar için fark daha net bir çizgiyle çizilmiş oluyor. Bu silahların süreklilik içerenleri bu güncelleme ile oyuna dahil olmasa da yeni güncellemelerde birlikte dahil olması bekleniyor. Bu da şu an oyuncuların elinde bulunan Cadi eşyalarının hâlâ oyundaki en güçlü eşyalar olduğu anlamına geliyor.



Ustalık sınıfına geçen oyuncuların Ustalık yeteneklerini kullanabilmesi için KP (Kabiliyet Puanı) görevlerini yapmaları gerekiyor. Bu görevlerin birinde oyuncuların bir silahı +20'ye sihirlendirmesi isteniyor. Silah ve onu sihirlendirecek eşyalar NPC tarafından satılmakta. Ayrıca Sihirlendirme yaparken Korunma tozu ya da Kutsanmış Küp kullanmıyorsunuz. Sihirlendirme sırasında silah kırılırsa yapacak tek bir şey var, o da Rupi karşılığında yenisini almak... Tamamen şansa bağlı olan bu durum size stresli anlar yaşatabilir. Kimi ilk seferde +20 ye ulaşır, kimi beşinci, onuncu denemesinde, kimi de defalarca denemesine rağmen başarıya ulaşamaz...

Oyunun yeni güncellemesiyle birlikte ortaya çıkan değişiklikler bu şekilde. Eğer kendinize güveniyorsanız yeni güncelleme ile birlikte yapılması muhtemel etkinliklere katılabilirsiniz. Alın Yazısı ve Rappelz ile ilgili bilgilere oyunun resmi internet sitesinden (tr.rappelz.gpotato.eu) bakabilirsiniz. **-Taha Sarı**



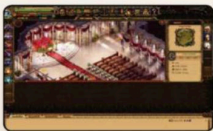


JUGGERNAUT

Juggernaut o veya bu şekilde dikkatinizi çekti ve artık oynamaya hazırsınız. Bu rehberde sizlere oyunu oynarken dikkat etmeniz gereken bazı ufak detayları hatırlatacağız. Elbette arkanıza bile bakmadan, önünüze geleni keserek ilerlemek de elinizde ancak kalıcı başarıyı işlersanız söyleyeceklerimize dikkat etmeniz de fayda var. Unutmayın, tekrarlanamayan başan tesadüfidir.

Savaşta yardıma ihtiyacınız olacak

Evet belki siz bileğinin gücüne güvenen, yılmaz bir savaşçısınız ama unutmayın, daima karşınıza sizden daha çetin bir ceviz çıkabilir. Bu gibi durumlarda kas gücünün yetmeyeceğini anladığınızda tılsımlar ve sihirli kristaller yardımınıza koşacak. Oyunda 6. seviyeye ulaştığınızda tıslamları kullanmaya hak kazanır hale geliyorsunuz. Rüzgar Diyan'ndaki Nadir Nesne Dükkanı'ndan satın alabileceğiniz sihirli kristal ile tıslamlara sahip olabilirsiniz. Her kristalin içerisinde geçmişi zamanların yüce savaşçılarından birinin ruhu yaşar. Bu nedenle o kristalden tıslamı alabilmeniz için önce o ruhu yenmeniz gerekmektedir. Şimdi bu kristallere ve tıslamlara bir göz atalım...



Zayıf Sihirli Kristal

Umut Tıslımı

(Seviye:6, Maliyet: 50 altın)
(Sav:2, Hüner:2, Hiddet:1, Güç:7, Yaş. Gücü:5)

Katil'in Sihirli Kristali

Sapkınlık Tıslımı

(Seviye:6, Maliyet: 100 altın)
(Hüner:6, Güç:9, Yaşama Gücü:7)

Muhafız'ın Sihirli Kristali

Koruyucu Tıslım

(Seviye:6, Maliyet: 100 altın)
(Savunma:6, Güç:9, Yaşama Gücü:7)

Ölüm Avcısı'nın Sihirli Kristali

Güç Tıslımı

(Seviye:6, Maliyet: 100 altın)
(Hiddet:6, Güç:9, Yaşama Gücü:7)

Dövüşçü'nün Sihirli Kristali

Dövüş Tıslımı

(Seviye:16, Maliyet: 400 altın)
(Sav:7,Hüner6,Hiddet6,Güç:27,Yaş.Gücü: 21)

Kazıcı'nın Sihirli Kristali

Bozgun Tıslımı

(Seviye:16, Maliyet:800 altın)
(Hiddet:24, Güç:34, Yaşama Gücü:29)

Koruyucu'nun Sihirli Kristali

Sakınma Tıslımı

(Seviye:16, Maliyet: 800 altın)
(Savunma:24, Güç:34, Yaşama Gücü: 29)

İntikamcı'nın Sihirli Kristali

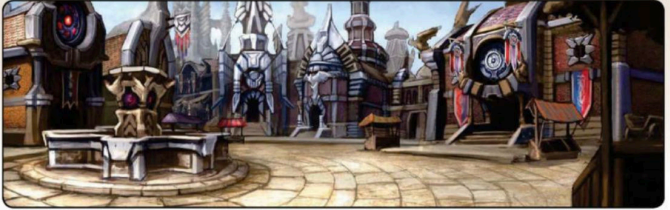
Gölge Tıslımı

(Seviye:16, Maliyet: 800 altın)

İnce işçilik

Tıslamlar ile gücünüzü güç kattınız ancak bu tıslamlar her zaman yanınızda olmayabilir de. Böyle bir durumda sizi yine rakiplerinizden ayıracak bir güce ihtiyacınız var. Bunun için de kristal bileyler kullanarak silahlarınızı bileylenmeyi öneriyoruz. Silahlarınızın bileylenmesi demek her başarılı biley sonucunda bir özelliğinin artması demektir. Her nesne sadece 6 kez bileyle-





Kas gücünün yetmeyeceğini anladığınızda tılsımlar ve sihrî kristaller yardımınıza koşacak.

Ufak detaylar başarıyı getirir

Dövüşlerde kazanan taraf olmak için sadece önünüzde geleni kesmenin yeterli olmadığını ve başka etkenlerin daha fazla faydası olduğunu görüyoruz. Onlarca hatta yüzlerce düşmanla savaşış alabileceğiniz güç puanlarını tek bir tılsım veya bileyleme ile elde edebiliyorsunuz. Juggernaut içerisinde tılsımlar ve bileyleme dışında size yardım edecek başka yollar da bulunuyor. Örneğin savaşlardan sonra elde edebildiğiniz yazıtları başarılı bir şekilde kullanabilirseniz, size geri dönüş oluşturma yararlı olacaktır. Sahip olduğunuz yazıtlar ve nesnelere parçalayarak elde edebileceğiniz yayımları kullanabilir ve yeni nesnelere yaratabilirsiniz. Yayılım elde etmek için parçalayacağınız nesnenin seviyesi arttıkça o yayılımın büyü etkileri artacak ve oluşturacağınız nesnelere benzersiz olacaktır. Haradanı da en iyi olmak istiyorsanız, sizi diğerlerinden ayıracak nesnelere sahip olmanızda fayda var.

nebilir ve her bileyleme sonrası bir sonraki işlemin başarılı olma şansını yarı yarıya düşer. Sıralama şu şekildedir:

Kaba Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %90
- > Özelliği %15 arttırır.

Kaliteli Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %55
- > Özelliği %28 arttırır.

Usta Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %10
- > Özelliği %38 arttırır.

Meşhur Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %5
- > Özelliği %45 arttırır.

Efsanevi Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %2,5
- > Özelliği %50 arttırır.

Kişisel Biley

- > Başarılı bileyleme olasılığı %1 (nesne devredilemez hale gelir)
- > Özelliği %55 arttırır ve +1 sakatlık ve sağlamlık ilave eder.

çıkartacak bir özellik olmasa da oyundan alacağınız zevki artıracak bir konuya değinmek istiyorum. Rakiplerinizi yenip geçmek yerine gerçekleştireceğiniz idamlar ile savaş alanına bulayabilirsiniz. İdamları Mortal Combat serisindeki "Fatality"ler gibi düşünebilirsiniz. Bir canavarı idam ettiğinizde %50 fazla maddi ödül, rakip bir oyuncuyu idam ettiğinizde ise %100 fazla maddi ödül elde edebilirsiniz. Rakibe vuracağınız son darbe, kalan yaşam gücünün 4 katı kadar olursa bir idam gerçekleştirebiliyorsunuz. Ne kadar çok idam gerçekleştirirseniz o kadar çok yeni idam şekilleri görme şansınız olacak ve böylece savaş alanı sizin için çok daha eğlenceli bir yer haline gelecektir.

İnternet tarayıcınızı açın ve Juggernaut'a giriş yapın. Kendinizi bu eğlenceli atmosferin akışına bırakın. Zaten oyun su gibi akıp gidecektir. Sadece bu süreçte manzaraya dalmadan söylediğimiz ufak detaylara dikkat etmeyi unutmayın. Şeytan ayrıntıda gizlidir. **-Turgut Uç**

Son olarak sizi oyunda "çok fazla" ön plana

Hepinizin cantası böyle bereketli olur inşallah.





KEHANET ONLINE BAŞLANGIÇ REHBERİ

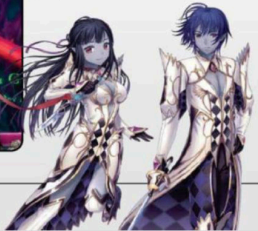
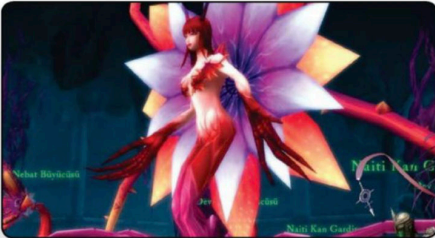
Kehanet Online'da size hitap eden bir şeyler bulduysanız bu rehber tam da aradığınız şey. Kehanet Online'nin nasıl bir oyun olduğunu merak ediyorsanız da öncelikle tanıtım yazısını okuyabilirsiniz. Bu rehberde Kehanet Online'da geçireceğiniz ilk seviyelere bakacağız ve unanım ki oyuna

alışma zamanınızı kısıltacağız. Ama önce bir oyunu indirelim, değil mi?

Kehanet Online 101

Kehanet Online (tam adıyla Kehanet Online: Sihirli Anahtarlar) oynamak için ilk olarak bilgisayarınıza indirirken gerekiyor. Bunun

için www.joygame.com/kehanet sitesindeki oyunun kendi indirme yöneticisini kullanabilir veya torrent üzerinden indirebilirsiniz. 2,5 GB boyutundaki kurulum dosyasının, bu sayımızın yanında verdiğimiz DVD'de de bulunduğunu düşünürsek, oyunu bilgisayara kurmanız için önünüzde hiçbir engel yok. Halihazırda bir Joygame hesabınız varsa, bu hesabı kullanarak oyunu indirdiğiniz yerdeki hesap aktivasyonu butonuna tıklayarak hesabınızı çabucak Kehanet Online için aktive edebilirsiniz. Şimdi sıra oyuna girip bu dünyayı keşfetmekte.





Çatışmayı değil belki ama çalışmayı seviyoruz biz.

İlk 5 dakika

Oyuna girdikten sonra yeni karakter yaratma ekranıyla karşılaşacaksınız. Oyundaki İnsan, Vata, Luluanta, Naiti ve Delfis adındaki ırklardan kendi oyun tarzınıza en uygun olanını seçebilirsiniz. Peki kendinizi en uygun ırk hangisi? Buna seçim ekranının solundaki metin kutusundaki seçtiğiniz ırk anlatan küçük yazıdan anlayabilirsiniz. İrkinizi belirledikten sonra karakterinizin özelliklerini seçmeye geliyor sıra. Cinsiyet, yüz şekli ve saç modelinizi özelleştirebilirsiniz. Ayrıca saçınız rengini de buradaki renk paletinden belirleyebilirsiniz. "Oluştur" a tıkladığınızda artık savaşınız hazır. Son adım olarak karakterinizin için bir şifre yaratıyorsunuz ve açıklamayı okuyorsunuz. Küçük fakat önemli bir öneri; karakterinizin şifresini hesap şifrenizden farklı yapın. Her şey hazır, saldırın! Durun durun! Hemen saldırmayın. Önce yeni karakterinizi ile oyuna ilk girdiğinizde karşınıza çıkan ve hikâyeyi anlatan videoyu izlemek isteyebilirsiniz. Veya ESC tuşuna basarak bu videoyu geçebilirsiniz.

İlk görev

Artık oyundasınız ve hemen önünüzde ilk göreviniz ve dünya ile ilgili bilgi alabileceğiniz sohbet kısmı duruyor. Sohbet kısmındaki sorulan NPC'ye sorarak oyun dünyası ile ilgili bilgi alabilir veya hemen ilk maceranızı atlabilirsiniz. İlk görevi almak için görev kısmındaki eğitmen yazısına tıklayınız. Karşınıza çıkan yeni diyalog kutusundaki hedef kısmından görevinizi ne olduğuna bakabilir, görevin ödülü kısmından ise görevi tamamladığınız zaman ödülünüzün ne olacağını görebilirsiniz. Görevi kabul ettirdiğimiz ve NPC ile konuşmayı bıraktığımız zaman ekranımızda görevin detayları kutusu çıkıyor. Bu kutu ilk çıktığında ekranınızın büyük bir kısmını kaplıyor fakat bunu sağa sola taşıyabilir veya küçültüp büyütebilirsiniz. Eğer bu kutudaki bir görevin üstüne tıklarsanız karakteriniz otomatik olarak o görevin ilgili oldu-

olumlu bir şekilde sonuçlandırılmış (yani düşmanınız öldürseniz) yerlerde eşya aramayı, ganimetlerini direkt olarak çantanıza geçiriyor.

Güçlenin

Bu savaşların tabii ki sizin için getirileri var. Bunlardan öne çıkanlar ise seviye atladıkça kazandığınız temel özellik ve yetenek puanları. Her iki puan türü için de, yeni puan kazandığınız zaman ekranınızın sağ üst köşesinde bir uyarı göreceksiniz. Bu uyarı butonlarına tıkladığınızda veya temel özellik puanı için C ye, yetenek puanı için ise K'ye bastığınızda bu puanlarınızı kullanabileceğiniz bir kutu karşınıza gelecektir. Temel özellik puanlarınızla Karakter kutusundaki "Durum" sekmesinden ulaşabilirsiniz. Burada Temel Özellikler bölgesindeki Güç, dayanıklılık, bilgelik, çeviklik ve zeka öğelerinden seçtiğiniz özelliklerinizi artırabilir veya azaltabilir, böylelikle karakterinizin bu değişkenler arasındaki dengesini kendi yararınıza değiştirebilirsiniz. Yetenek puanlarınız ise yetenekler kutusundaki profesyonel yetenekler sekmesinden seçebilirsiniz. Yeteneklerin üzerinde durduğunuzda ortaya çıkan, o yetenele ilgili bilgiler doğrultusunda oyun tarzınıza göre sizin için en işlevsel yeteneğin seviyesini aldığınız yetenek puanlarıyla arttırabilirsiniz. Aldığınız yetenekleri sürükleyerek sağ alttaki kısıyol sırasına atmayı unutmayın.

Oyun ilk açıldığında beri ekranda duran ve geriye doğru sayan "Ödüller için kalan zaman" adlı kutuyu unutmayın! Bu kutudaki sayacı sıfırladığınız zaman kutudaki ikona tıkladığınızda hediyeğiniz hemen alabiliyorsunuz. Ayrıca görevi yerine getirip getirmediğinizi öğrenmek için görev kutusundaki soru işareti butonuna tıklayıp kontrol edebilirsiniz.

-Kernal Tuğrul Yeşilbek

Karakter ekranı için C, çanta için B, yetenekler için F'ye basabilirsiniz.





POINT BLANK OYUNCUSUNUN EL KİTAPÇIĞI

Point Blank'ın genel temposu yüksek bir oyun olduğunu sizler de bilirsiniz. Harita yapısı ve oynanış dinamiğiyle hızlı bir oyun yapısı sunuyor ve bol silah çeşidiyle karşılıyor bizleri. Mağaza alanında çeşit çeşit yakın mesafe, orta mesafe ve keskin nişancı silahları bulunuyor. Bizler de hızlı tem-

posuna adapte olabilmemiz ve kendinize göre doğru silahı seçebilmemiz için sizlere böyle bir rehber hazırlama gereği duyduk.

Point Blank ile ilk deneyim

İlk Point Blank oynayışında oyun yapısını tanımam sadece birkaç saniye sür-

müştü. Oyuncuların savaş taktikğine karşı kendimi hemen uyarladım. Oyuna yeni başladığımı anlayan oyuncular ağzımdan laf almaya çalışırcasına tepkilerini sohbet alanından belirtmişti, çünkü alışılmış bir durum değil bu. İyi bir oyuncu olmak fazla yetenek istemez. Oyun içerisinde doğru stratejiler kurarak, doğru seçimler yaparak iyi bir oyuncu sıfatı kazanırsınız. İşte bu rehber, size doğruları yapma konusunda yardımcı olacak.

Nefesler tutuldu ve maç başladı!

Raunt başladığı anda oyuncular arası rekabet ve sizi saran heyecan da başlıyor. Haritada hızlı hızlı ilerlerken fazla boşta durmamanız gerekiyor. Çevredeki nesnelere faydalanarak bir tarafınızı mücadele verebileceğiniz, diğer tarafınızı da siper almak için kullanabileceğiniz bir alan oluşturmanız gerekiyor. Kendinizi çok boşta bırakırsanız kolay hedef olursunuz. Bu yüzden çevrenizdeki nesnelere kullanarak strateji oluşturmalısınız. Daha çok ilerleyip, daha çok adam vurup rakibinizin kâbusu olmak için bunu yapmanız gerekli. Hızlı bir şekilde düşman bölgesine ilerlemek için klavyeden "Z" tuşuna basarak tabancaya geçtin. Düşma-



Tamamı tüfekleriyle yakın mesafe çatışmaları da yapılabilir, ama hafif makineli tüfekler kadar performans vermez.

www.free2play.com.tr

na yaklaştığınızı sezdiğinizde veya açığa çıktığınızda hemen "1" tuşuna basarak ana silaha dönün.

Rakibinizi gördüğünüzde yakın veya orta mesafedeyseniz sürekli sağ-sol yapın, rakibinizin namluyu ne yöne çevirirse siz de zıt yöne doğru gidin. Bu hareket rakibinizin sizi iskalamasına yol açacaktır ve doğru hareketle ilk siz onu yere indirebilirsiniz. Rakibiniz aynı taktiği size uyguluyorsa crosshair'ı gittiği yönün biraz daha yanına getirip ateş edin. Böylece onun baş belası olabilirsiniz. Kim kimi daha çok vurdu sistemine göz atan rakibinizi daha da kızacak, intikamını almak için epey hırslanacaktır.

Sık yapılan bir diğer hata, rakiple karşı karşıya kalınca eğilme tuşuna basmak. Yakın mesafede eğilmemelisiniz, genel olarak rakibiniz sizi ilk gördüğünde paniğe kapılarak gövde kısmınıza ateş eder. Eğildiniz an kafanız gövdenizle aynı hizaya geliyor ve kafadan vurulma ihtimaliniz yükseliyor. Eğilme hareketi uzak hedef olduğunuz anlarda faydalı olacaktır. Önce ateş edip sonra zip, zip, ziplayın adeta bir tavşan gibi. Yabancılar bu olaya zaten "bunny hopping" der. Sadece olduğunuz yerde değil ileri, geri, sağa, sol, kısaca her yöne ilerleyerek kendinizi zor bir hedef haline getirin. Düşmanla karşı karşıya kaldığınız anlarda bunu aklınızın köşesinde bulundurmak önemli.

Silah tavsiyeleri

Point Blank'ın silah yönüyle bolca çeşit sunduğunu rehberin başında belirtmiş-



tim. Silahlar istatistik durumuna göre fiyatlandırılmış. Fiyatı yüksek silah alarak oyunda ölüm saçacağınızı sanmayın. Bu silahların fiyatının verdiği zorlukla birlikte, bir de kullanım zorluğu var. Silahınızla iyi bir performans sergilemek istiyorsanız fiyatına göre değil, kolayca kullanabileceğiniz bir silah almanız daha mantıklı bir hareket olur.

Oyunda istatistiksel değerler yerine oyuncunun silahlı kullanma yeteneği daha çok ön plana çıkıyor. Silahların çoğunu test ederek, sizlere en iyi performans verebilecek silahları derleyip sundum. İlk önerim tamamen yarı makineli tüfeklerden yana.

Hafif makineli tüfekler

Hafif makineli tüfekler oyun içerisinde hafif olması ve seri atışıyla oyuncuya avantaj sağlar. Düşman bölgesine hızlıca ilerleyip saldırdığı bulunmak ve yakın hedefi çabucak öldürmek için iyi bir tercih. Haritaların boyutunu ve sürekli yakın mesafe çatışmalarının olduğunu düşünürsek, oyunun en etkili silahları olabileceğini söyleyebilirim. Hafif makineli tüfekler etkili performans sergileyebileceğiniz silahlar.

• **MP7:** Alman Heckler Koch firması NATO'nun belirlediği standartlara göre geliştirmiştir. MP5 serisinin devam modelidir. Şarjör kapasitesi 30/120. Gerçek hayatta olduğu gibi oyunda da bu silahın rakibi FN P90 silah modelidir. Benimse oyun içerisinde raunt başından sonuna kadar değiştirmeden kullandığım tek silah. Dot Sight eklentisi ve seri atışı özelliğiyle en iyi silah diyebilirim. Uzaktaki düşmanı bu silahla kolayca öldürebilmenin tekniğiyseniz tek tek atış yapmaktır. Aksi takdirde silahın tepmesiyle hedefi iskalamanız söz konusu.

• **FN P90:** Belçikalı FN Herstal firması tarafından geliştirilmiştir. En etkili silahlar arasında yer almaktadır. Şarjör kapasitesi 65/250. Dot Sight eklentisi bu silahta da bulunmaktadır. Fazla geri tepme yapmaz, böylece orta mesafeden ve yakın mesafeden etkili atışlar yapabilirsiniz. Atış hızı ve isabet oranı MP7'den düşüktür, avantajıysa az tepme sağlayarak ko-



Tamamı tüfekleri, meneli sayesinde uzun mesafeden etkili atışlar yapmanız olanak tanıyor.



>> layca kullanım sağlamasıdır. Unutmadan, silahın lazer özelliğini etkinleştirmek için "B" tuşunu kullanmanız gerekiyor.

Taaruz tüfekleri

Taaruz tüfekleri orta ve uzak mesafeli çatışmalarda oldukça etkilidir. Hafif makinellere göre vuruş gücü daha yüksektir. Aynı zamanda daha ağırdır, doğrudan karakterinizin hareket hızını etkiler. Taaruz tüfeklerini kullanarak oyun içerisinde iyi bir savunma sağlayabilirsiniz. Böylece düşmanın bölgenize ilerlemesini engelleyebilir, takımınızın düşmanın bölgesine ilerlemesinde pay sahibi olabilirsiniz. Aşağıda taaruz tüfekleri arasındaki en ön plana çıkanlar yer alıyor.

• **AK-47:** Rus Izhmash firması tarafından üretime geçirilmiş, Mihail Kalaşnikov tarafından tasarlanmıştır. Sovyet saldırı tüfeğidir. Dünya üzerinde 100 milyondan fazla AK-47 var olduğu söyleniyor. Şarjör kapasitesi 30/240. Hasar gücü en yüksek silahlardan birisidir. Atış hızı düşük olsa da savunma sağlama ve uzaktan hedef vurma konusunda iyi bir silah tercihidir. Ben özellikle AK-47 ile direniş göstermeye bayılıyorum :)

• **F2000:** Belçikada NATO standartlarına göre FN Herstal firması tarafından geliştirilmiştir. Taktiksel operasyon silahıdır. Şarjör kapasitesi 30/150. Hasar oranı AK-47'den düşük, atış hızıysa yüksek bir silahtır. Uzak mesafe dışında yakın mesafede oldukça etkilidir. Üzerinde bulunan dürbün, hedef doğruluğunu artırır. Ayrıca silah sizi fazla tepmez, silahın en güzel ve kullanılabilir yanı budur. Tepen silahları sevmeyen oyuncular için tavsiye edilir.

Keskin nişancı tüfekleri

Keskin nişancı konumunu iyi seçmeli, bu kaya gibi bir nesnenin arkası olabilir. İler-

Silahınızla iyi bir performans sergilemek istiyorsanız fiyatına göre değil, kullanım rahatlığına göre bir seçim yapmanız daha akıllıca olur.

lerken mümkün olduğunca düşmandan uzak durun ve olabildiğince çevredeki nesnelere yakın ilerleyin, açıkta durmayın. Düşman olarak düşünün kendinizi ve nerden görünebileceğinizi tahmin edin. En önemli şey sabırlı olmaktır keskin nişançılıkta. Gördüğünüz düşmanı hemen vurmamalısınız, atış için en iyi zamanı kollamalısınız. Doğru zamanı bulduktan sonra atışı gerçekleştirdiğinizde takım arkadaşlarınızın düşmanın bölgesine ilerleme konusunda büyük bir pay sağlayacaksınız. Silah seçme konusu da en az bunlar kadar önemli tabii.

• **PSG-1:** Alman Heckler & Koch firması tarafından üretilmiştir, yarı otomatik keskin nişancı tüfeğidir. Genellikle en iyi keskin nişancılar tarafından kullanılan yüksek performanslı tüfekler. Şarjör kapasitesi 5/40. Oyundaki otomatik tüfekler arasında en iyi hedef doğruluğuna sahiptir. Hedefi iskalamadan vurma için dürbünü açtıktan sonra biraz beklemeli, karakterinizin nefes sesini duyduktan sonra ateş etmelisiniz. Dikkat etmeniz gereken bir diğer konu, seri atış yaparken sabit durmanız gerekiyor.

Sabit durmayıp hareket ederek bir şarjör dolusu mermi boşaltıp hedefi iskalamak istemezsiniz böyle değil mi?

• **SSG-69:** Avusturyalı Steyr Mannliche firması tarafından geliştirilmiştir. Şarjör kapasitesi 5/30. PSG'den sonra oyunda kullandığım en iyi keskin nişancı tüfeği diyebilirim. Tekli atan bir tüfek türü olduğundan hedefi vurma için belirli bir süre sabit durmanız gerekiyor. Pusmadan kullanıyorsanız keskin nişancı tüfeklerini, bu silahı kullanırken hızlı hareketler yapın, ani atış sergilenmez lazımdır. Aksi takdirde hemen vurulursunuz. Ayrıca alıştıktan sonra çeşitli vuruş teknikleri geliştirip kullanarak düşmanı öldürmeniz söz konusu.

Silahlarla ilgili konular Free2Play forumları da dahil olmak üzere Point Blank ile ilgili birçok forumda tartışılmakta. Popüler silahlar arasında en iyilerini seçtim ve iyi bir performans sergileyebilmemiz için oyun içi tecrübelerimle birlikte paylaştım. Bu rehberi burada sonlandırıyorum, bundan sonrası rehberi kavrayıp oyun içerisinde uygulamanıza kalmış.



Hulca Berlenememiz konusunda siz ayarımızı, el bombalarını izleri görebilirsiniz.



POINT BLANK POPÜLER OYUN MODLARI REHBERİ

Point Blank'ın popüler oyun modları TDM, imha görevi ve bomba görevi olmak üzere üçe ayrılıyor. Bu rehberde sizlerle sıkça yapılan hatalara düşmemeniz ve karşı takıma karşı avantajlı duruma geçmeniz için önemli bilgiler paylaşacağız. Popüler oyun modları da dahil olmak üzere tüm oyun modları tamamen taktiğe dayalı aslında. Takımınız ne kadar iyi taktik yaparsa bir o kadar üstünlük sergiliyorsunuz rakibinize karşı.

Oyun modları hakkında bilgi ve taktik vermeden önce sizlere bir öneride bulunmak istiyorum. Point Blank'te yalnız kobbyo olarak takılmaktansa bir klana katılmanızı tavsiye ederim. Arkadaşlarınızla veya sürekli oynadığınız oyuncularla bir takım da kurabilirsiniz. Bir klanda olmanız oyunu stratejiye dayalı oynamanızı sağlayacaktır. Öte yandan Türkiye'de tanınan e-spor takımları bünyelerine Point Blank oyununu katmaya başladı. Ayrıca takımınızı ESL (Electronic Sports League) bünyesine taşıyarak uluslararası platformda karşılaşmalara çıkabilir, lig ve ladder'larda isim yapıp ün kazanabilirsiniz. Görüldüğü üzere Point Blank e-spor camiasında da oturmuş bir oyun. Türkiye'nin yanı sıra uluslararası maçlara da çıkabilme durumu söz konusu. Başarınızı sadece oyun içerisinde sergilemek istemiyorsanız bu liglere katılmanızda fayda var.

TDM (TEAM DEATH MATCH)

Ölümlerin bol olduğu, silah seslerinin susmadığı, en çok oyuncusu bulunan mod. Bu oyun türünde hiç bir yükümlülük düşmez üzerinize. Hızlıca puan kasmak istiyorsanız ve bol aksiyonu seviyorsanız sizin için ideal. Raunt sıralaması yok, ölümden sonra yeniden canlanarak rakibinize üstünlük sağlamaya çalışacaksınız sadece. Belirtilen zaman tükenene veya takımlar ölüm sınırına yaklaşıp katar oyun devam eder. Ne kadar hızlı olursanız sizin için o kadar iyi.

Aynı yerde pismayın, bölge değiştirin

Sık yapılan hatalardan biri belirli bir bölgeye kamp kurmak. Pusuarak öldürdüğünüz oyuncu yeniden canlanana kadar sizi

kendi ekranından izliyor olacak. Böylece pustuğunuz bölgeyi tahmin edip intikam almak için hızlıca baskına gelecek. Eğer pusuarak oynamayı seviyorsanız pusucağınız bölgeleri sürekli değiştirin. Örneğin pustuğunuz yerin ters köşesine geçin. Düşman önceki pustuğunuz yerde sizi ararken onu öldürüp intikam hırsını ikiye katlayabilirsiniz. Tabii onun oraya gelmesini engelleyen takım arkadaşlarınız olmazsa.

Arkanıza mutlaka kollaayın

Açık ve dar harita yapısı sayesinde düşman arkanıza çubukca sızabilir. Düşmanı önünüzde aramakla veya vurmakla uğraşırken aniden sizi arkadan saran ölümler karşı karşıya gelebilirsiniz. Bu durumu





Püsküllük etki yaratmak için rakibin gözlediği alana baskı ategi (suppressing fire) yapıyoruz.

kolaylaştırmak için "F" tuşu işlevsel kılınmış oyun ekibi tarafından. Bu tuş sayesinde arkanızdaki gözleri devreye sokarak hemen arkanıza bakabilirsiniz. Tabii buna göz dememin sebebi lafın gelişi, doğrusu kamera arkaya doğru dönüyor. Arkanızı kollamak genelde takım arkadaşlarınızın işidir, ama takım oyununa uymayan oyuncular olabiliyor. Kendi arkanızı ve takım arkadaşlarınızın arkasını kollamaya özen gösterin böylece az ölerek rakip takım üstünde ezici bir rol oynarsınız.

Hızlıca atak yapın

Bunu yapmanız düşmanın canlandığı yere kolayca ulaşmanızı sağlar. Takımınızı her kanadı kontrol etmesi için uyarın. Mümkün olduğunca beraber ilerlemeye çalışın ve çevredeki objeleri siper olarak kullanın. Böylece karşı takımın atak baskısını kırmış olacaksınız. Bu taktiği uyguladığınızda ilerleyemeyeceğini anlayan rakip savunma taktiğini uygulamaya çalışır. İlerlerken pusulabilececek bölgelere dikkat edin ve el bombası atın. Aynı taktiği rakibinize size uyguluyorsa atılan bombalardan etkilenmemek için çevredeki objelerin arkasına sığının. Eğer bomba üzerinize doğru atıldıysa, bombanın üzerine doğru koşup arkanızda bırakın. Takımın baskısını kırmak için ise, düşmanın gelebileceği noktalara namlunuzu çevirin ve etrafınızı gözleyin. Yine takımınızla organize bir şekilde ilerleyin.



İMHA GÖREVİ

İmha görevi taktiksel bir oyun modudur. Amacıysa takım arkadaşlarınızı kaybetmeden rakibinizin tamamını ortadan kaldırmaktır. Oyun, en başında belirlenen raunt sayısı kadar sürer ve rauntlar belirlenen süre kadar oynanır. Acemi oyuncular için uygun olduğunu söyleyemem, acemi oyuncuların ilk önce TDM oyun modunda oynama alışmasını öneriyor, sonra imha görevi moduna girmesini tavsiye ediyor. Hem takımınızı yenilgiye uğratmak hem de öldürme/ölme oranınızı düşürmek istemezsiniz, değil mi? Oyuna alıştıktan sonra oynadığınızda başarılı bir performans

sergilerseniz iyi ve yüksek bir öldürme/ölme oranı yaparsınız. Bu oran sizin diğer oyuncularından ne kadar başarılı olduğunuzu gösterir ve seviyeden daha önemlidir. Zaten bu oyun modunun en büyük getirisi yüksek öldürme/ölme oranı.

Sakin olun ve takımınızla haberleşin

TDM'de olduğu gibi hızlıca düşmanın bölgesine ilerlemeyin. Taktiksel oyun modu olduğunuz görevi tanıtırcen söylemişim. Yapılan genel hata sürekli karşı tarafın hedefine saldırmak. Bu yanlış daha kolay av olmanızı sağlıyor, çünkü yaparak yerinizi belli ediyorsunuz. Ayrıca hızlı atak yaparak el bombasının hedefi olabilirsiniz. Çünkü oyun başlar başlamaz bazı haritalarda havan topu bombardimanına maruz kalır gibi el bombalarının havada uçtuğunu söyleyebiliriz. El bombalarına hedef olmamak için birkaç saniye geriye bekleyin ve sonra siper ararak ilerleyin. Mümkün olduğunca düşmanın gelebileceği noktalara takım arkadaşlarınızla gidin, tabii bu noktalara ilerlemeden önce el bombası atmanızı öneriyorum. Aniden karşınıza bir düşman çıkabilir.

Rakibinizi içe doğru bastırın

Sakin ve yavaş ilerleme konusunda sizleri bilgilendirmişim. Rakibiniz tecrübeliyse aynı taktiği o size uygulayacaktır. Onu herhangi bir objenin arkasında gizlenmiş olarak görebilirsiniz. Bu yüzden ilerlerken rakibinizi sürekli bastırmanız gerekiyor bulunduğu alandan çıkması için. Rakibinizi bastırmak için sürekli bastırma ategi (suppressing) yapabilirsiniz. Bunu kendinizi veya



Keskin nişancılar takım arkadaşlarının yolunu temizlemeli. Her ne kadar bu resimde takım arkadaşım sabırsızlık yapıp varacağı hedefin önüne geçse de...



takımınızı korumak için de uygulayabilirsiniz. Bastırma ateşi yaptığınızda hedefiniz bir süre sabit yerde bekleyecektir, takım arkadaşlarınızı ilerlemeleri konusunda uyarın. Pusulan bölgelere el bombası atın, düşman yerinden hızlıca kaçmaya çalışacaktır. Bu esnada kaçarken onu vurmaya çalışın.

BOMBA GÖREVİ

Free Rebels birliğinden olup direniş destek vermek mi, yoksa CT birlikleri olup Free Rebels direnişini kırmak mı istersiniz? Freedom Rebels birliklerinin, CT birliklerine karşı saldırı konusunu ele alan bir oyun modudur. Freedom Rebels, haritalarda belirlenen noktalara bomba yerleştirir ve CT Forces'ın bombayı etkisiz hale getirmemesi için saldırı stratejisi düzenler. Bu oyun modu diğerlerinden farklı, strateji ve takım oyununa dayalı yapısı var. Oyuncular imha görevinde olduğu gibi raunt sayısı ve raunt süresi kadar sürer.

Takımınıza ayak uydurun

Hızlıca ve takımınızla birlikte ilerlerken, bomba kurulacak bölgeleri zihninize kazıyın. CT birliklerindensiz ve Free Rebels'in amacını yerine getirmesini istemiyorsanız, bu bölgeleri korumanız çok önemli. Bombanın kurulacağı alana yakın olmalısınız, eğer uzaktaysanız bombayı çözmek için yeterli süreniz olmayabilir. Bu yüzden takımınızla birlikte bomba bölgesine sipir alarak konuşun. Eğer bomba bölgesine baskına gidiyorsanız, arkadaşlarınızın kolayca ilerlemesini sağlamak için flash ve sis bombalarıyla destek verin. Oyunda patlayan dinamik objelerin olduğunu siz de bilirsiniz. Bunlar variller, arabalar gibi birtakım objeler. Bomba görevinde bulunan haritalarda patlayıcı variller mevcut, bu varilleri takımınıza fay-

da sağlamak için tam zamanında kullanmanız gerek. Düşman farkında olmadan bu varillerin yanından geçerken varilleri patlatıp, düşmanın ilerlemesini engelliyebilirsiniz. Bu taktiği rakibiniz de size uygulayacağı için varillerden ve patlayıcı objelerden uzak durmanızı öneririm. Yanından geçecek olursanız, önceden ateş ederek etkisiz kılın.

Bomba kurulan bölgeler

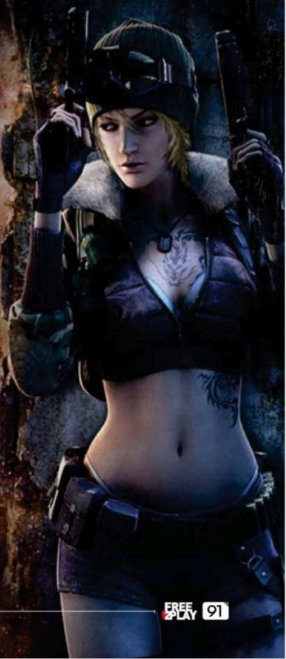
Free Rebels birlikleri bomba alanını ilk önce ele geçirmeli ve sonra bomba kurmalı. Bomba kurulan bölgenin düşmanlardan temizlenmiş olması, düşmanın bombayı çözmesi için gerekli saniyeyi azaltacak. Bomba kurmak istediğinizde radyo komutlarıyla hangi bölgeye bomba kuracağınızı takım arkadaşlarınıza haber verin ve bölgede sipir alıp direniş sergileyin. CT birliklerinden seniz kurulan bölgeyi takımınıza bildirin. Bombayı çözmelerini engellemek için bu bölgede savunma yapmanız gerekiyor.

Takım arkadaşlarınızı koruyun

Bu bölümün en önemli noktası bomba kurma dışında takım arkadaşlarınızı korumak. Düşmanı yenmek için takım arkadaşlarınıza ihtiyacınız olacak, ölen arkadaşlarınız ancak yeni raunt başlangıcında tekrar canlanıyor. Bir bölgeye giderken takım arkadaşınıza destek olmak için onu takip edin ve korumaya alın.

Point Blank rehberini burada sonlandırılmış bulunmaktayım. Hatırlatmakta fayda var; Free2Play forumlarında bulunan Point Blank bölümünde, kullanıcılarımız kendi tecrübelerine dayanarak strateji rehberleri yazıyor. Oyun deneyiminizi geliştirmek için bu konulara da göz atmanızda fayda var. **-Özdeş Üzen**

Takım arkadaşlarınız ile aranızda düzgün iletişim kurduğunuz takdirde, rakip takım karşısında çok daha rahat bir şekilde üstünlük elde edebilirsiniz.



REHBER

Allods Online 2 Haftada 30. Seviye Olmak

ALLODS ONLINE

2 HAFTADA
30. SEVIYE OLMAK

ALLODS DÜNYASINA
ŞAHANE BİR BAŞLANGIÇ YAPIN!

Bu oyun hakkında çok şey yazdık, çok şey söyledik. Alods Online kuşkusuz, Türkiye'ye gelen en iyi devasa online rol yapma oyunlarının başında yer alıyor. Türkiye seslendirmeleri ve içeriği, lag'siz, kasıtsız oyun keyfi Alods'a bırakması zor bir şekilde bağlı yapıyor bizi. Simdiki, hâlâ oynamayanlar veya denemek isteyenler için iki haftada 30. seviyeye ulaşmanın yolunu anlatacağız.

"Nereden başlıyorum?"

Alods hakkında kısa bir bilgi vereyim önce. Mail.ru Games firması tarafından sunulan Alods Online'in yapım aşaması 4 yıl kadar sürmüştü ve toplam maliyeti 12 milyon dolar aşmış. Bu denli ciddi bir proje olan Alods, verilen karşılığını tam anlamıyla size hissettirebilecek bir oyun. MMORPG piyasasında sağlam bir yer edinmiş olan oyunumuz iki tarafın birbiriyle verdiği mücadeleyle konu alıyor. Bu mücadele ise oldukça fantastik bir dünyada geçiyor. Astral uzayda yüzen kara parçalarının üzerinde oynuyoruz oyunumuzu. Her bir tarafa dağılmış bu kara parçalarına Alod deniliyor ve oyunumuz adını bundan alıyor. Maksimum seviye sınırı 47 olan Alods Online'de her seviye yepyeni bir macera anlamına geliyor. Oyun belli bir seviyeden sonra ortak haritalarda oynanıyor. Bu demek oluyor ki karşı rıktan bir oyuncu her an karşınıza çıkabilir! Alods'ta oynasız bir kurgu içerisinde ilerliyoruz. İlk dört seviyeyi bir senaryo dahilinde aşyorsunuz. Kalan seviyelerdeyse hikâyeye göre düzenlenmiş görevleri tamamlayarak devam ediyorsunuz. Oyunda 2000'den fazla görev bulunuyor. Çeşitli amaçlardaki bu görevleri tamamlamak hem hızlı bir şekilde seviye atlamamıza hem de kendinizi hikâyenin içinde hissetmenize yarar. Oyuna www.alods2r.com adresinden kayıt olduktan ve bilgisayarınıza yükledikten sonra yapmanız gereken ilk şey, oynayacağınız sınıfı belirlemek. Bu kısım önemli çünkü pişman olup vakti kaybet-



meyi kimse istemez. Daha önceden MMORPG deneyimi olan bir oyuncusanız, sevdiğiniz sınıfı seçebilirsiniz. Çünkü çoğu rol yapma oyununda bulunan sınıflar Alods'ta da mevcut. Yine de seçmeden önce forumları karıştırıp hakkında bilgi sahibi olmak daha sağlıklı olur. Karakterden önce taraf seçeceğinizi de hatırlatalım. İttifak ve İmparatorluk tarafları yer alıyor Alods Online TR'de. Oyunun Avrupa sürümünde İmparatorluk tarafı sayıca daha fazla, fakat Türkiye sürümünde tam tersine İttifak tarafı daha kalabalık.

Her şey tamamsa artık başlayabilirsiniz. İlk olarak karşınıza senaryo oyunu çıkacak. İttifak tarafında yıklan saraydan portal yardımıyla kurtulmaya ve intikam için başkente gitmeye çalışacaksınız. İmparatorluk tarafındaysa kendinizi bir astral geminin içinde bulacaksınız. Bir yandan saldırı İttifak gemisine, diğer taraftan da geminin içine kadar giren astral yaratıklara karşı gemiyi savunmak için çabalayacaksınız.

Çapalamaya başlayın!

Senaryo modu konsepti, MMORPG'ler arasında pek sık rastladığımız bir kavram değil. Alods'ta bu çok güzel işlenmiş. Bu senaryo ile oyuna güzel bir giriş yapmış oluyorsunuz. Ayrıca bu senaryo modunun eğitici tarafı da var. Oyunda kullanacağınız tuşları öğreniyor, arayüzü tanımayı oluyorsunuz. Bunun yanında oyuna isminiz da oluyorsunuz aynı zamanda. Senaryo modunu tamamladıktan sonra, seçtiğiniz tarafa göre geçit haritanıza yönlendiriliyorsunuz. İttifak oyuncularını "Gizemli Adalar"a, İmparatorluk oyuncularına "Gökyüzü Kaplıcası"na gidiyor. Bu haritalarda yapmanız gerekenler oldukça basit. Tüm görevleri sırasıyla alıp eksiksiz yapmalısınız. Yani mesela İttifak tarafındaysanız, bu adaya geri dönüşünüz olmayacağından kalan görevleri tamamlamanız mümkün olmayacak.

Görevlere başlamadan önce çantanıza bir göz atmanız rica ediyorum. Çantanızın üçünü



İimler Cildi

Kullanım: 31426 birim bonus tecrübe al

Bu kitap, canavar öldürüldüğünde daha fazla tecrübe almanızı sağlar

Bu kitap okunduktan sonra, karakterinizin her tecrübe kazanışında otomatik olarak harcancak olan bir miktar bonus tecrübe karakterinize eklenecek ve görevleri yerine getirmesiyle ve canavarları öldürmesiyle elde edilen tecrübeyi ikiye katlayacak

Envanterde saklanır Kullanım sırasında harcanır

Yok olma süresi 29g 23s 344 45sn

Gerekli seviye: 4



Kullan / Döndür



Shift + K Kendine kullan



Karakter seçimi yaparken kendinize en uygun olan, en rahat edeceğinizi sınıfı seçmeye dikkat edin.

➤ bölmesi olan Nadir Eşyalar bölgesinde, iki adet sandık kazandığınız göreceksiniz. Bu sandıklar siz oyuncuya isyanı kadar yararlıdır. Sandığın biri, her üç seviyede bir açabileceğiniz, içinden kullanılabileceğiniz kaliteli eşyalar çıkan bir sandık. Diğeriyse belli süreler sonunda açabileceğiniz, içinden her tür eşyanın çıkabileceği bir sandık olacak. Bu sandıktan hemen kullanmanız gerekenleri ve bekletmeniz gerekenleri iyi analiz etmelisiniz. Sandıktan "İlimler Cildi" isimli bir eşya çıkacak. Bu eşya 10. seviyeden önce kullanılmaması için, Bununla ilgili açıklamayı yazının devamında da okuyacaksınız. Bunun dışında sandıktan normalde NPC'lerde satılmayan, sadece para karşılığında alabileceğiniz özel ekstratlar da çıkacaktır. Bu ekstratlar, karakterinizin bir stat'ını 2 saatliğine 120 puan artırıyor. Bu ekstratları da hemen kullanmanız öneriyoruz. Zaten bunlara gereksinim duymadan rahatlıkla oynayabilirsiniz. Peki bu ekstratları nerede kullanacaksınız, hemen onu söyleyelim; grupça girilen bir yerde. Mesela, İttifak için Oreshok kalesinde, Vebalı Şato'da. Bunların dışında seviye kasarken de kullanabilirsiniz. Önemli olan harcanan zamanda yaratık kesiyor olmak. Çünkü ekstratlar 2 saat süreli olacaktır. Siz vaktinizi başkentte harcarken, yaratık keserken de zaman akıyor olacak. Verimli kullanabilmek için ekstratları içtiğiniz andan süresi geçtiği ana kadar istisnalar hariç yaratık kesiyor olmalısınız.

Bu ilk seviyelerde istenen tecrübe miktarı fazla olmayacağından buradaki görevleri fazla fazla yapmanız gerekiyor. Demek istediğimiz, sizden 15 baykuş kesmeniz istiyorsa siz 20 kesin, 30 kesin.

Yine bu haritalardaki yaratıklar çok fazla güçlü olmadığından seviyenizin üzerindeki yaratıkları da kesebilirsiniz daha hızlı seviye atlamak için. Örneğin şöyle yapabilirsiniz: görev yaptınız ve tamamladınız, seviye atlamazsanız iki bar kaldı. Görevi vermeye gitmeyin, olduğunuz yerde veya yakınlarında başka yaratıkları kesip seviye atlayana kadar devam edin. Bu ilk harita küçük olduğundan görevlerinizin birkaçı hemen hemen aynı kısımlarda olacak. Aynı kısımda olması da aynı hızda başka bir yerde olacaktır. Bu noktada görevleri tek tek verip hızlı bir şekilde tecrübe barını atlattırarak gibi bir yol izlenebilir. Fakat bu zamanı verimsiz kullanmanız neden olacaktır. Bunun yerine birbirine yakın yerlerdeki görevlerin hepsini tek tek yapıp, bir kerede görevi tamamlamak için kampa dönmek daha verimli olacaktır. Her seferinde daha fazla canavar kesip her görevi seviye atlayacaksınız.

İlk haritayı tamamladıysanız, artık oyuna alışma faslını kapamış bulunuyorsunuz demektir. Bundan itibaren size akla yakın bir köşesinde not etmeniz gereken tüyol veracağız. Çünkü iki hafta sonra oyunun önemli bir kısmını tamamlayış olacak, 30. seviyeye ulaşmış olacaksınız.



İlimler Cildi

10. seviyeden sonra hızlı bir şekilde seviye atlamak için bu ürüne ihtiyacınız olacak. İlk olarak size denemeniz için birkaç tanesi ücretsiz olarak verilecek. Bu ürün normal şartlarda para karşılığında satılıyor. Fakat buna daha sonra da ihtiyacınız

olduğundan belli miktarlarda satın almamız gerekecek. Merak etmeyin, bu ürün dükkânda fiyatı em makul olanlardan biri. Basit bir hesap yapacak olursak; 100 kristal, 5 liraya satılıyor. Bu ürünün tanesi 10 kristal, 10 kristalin size maliyeti ise 50 kuruş. Bu kadar ucuz bir ürün olmasın rağmen oyunda çok işinize yarayacak emin olun.

İlimler Cildi, seviyenize göre bir bonus belirler ve siz tecrübe kazandığınızda bu bonustan harcayarak tecrübenize tecrübe katar. Bu tecrübeleri hem yaratık keserken hem de görev tamamladığınızda kazandınız. Örneğin, İlimler Cildi bonusu 50k (bunu İlimler Cildi'ni kullandıktan sonra ekranın sağ alt köşesinde rakamsal olarak görebilirsiniz), siz bir görev tamamladınız ve görevin normal kazancı 1k. İlimler cildi bunu ikiye katlıyor ve 2k kazanıyorsunuz. Bonusunuzdan 50k'dan da 1k düşüyor, 49k kalıyor. Süre sınırlaması olmaksızın bonus tüketene kadar bu şekilde devam ediyor.

Nasıl kristal alınır

Kredi kartı başta olmak üzere birçok seçenek var. E-pin olarak da satın alabilirsiniz ATM'den para transferiyle. Hatta e-pin olarak kristal almak daha ucuza mal oluyor. Detaylı bilgiler için resmi siteye bakabilirsiniz (www.allodstr.com).

Oyunda "Kaderin Tebessümü" adlı etkinlikler oluyor. Bu şu demek, önemli günlerde (örn. dini ve milli bayramlarda) alınan tecrübe puanı ikiye katlanıyor. Yani bir yaratığı kestiğinizde aldığınız tecrübe 25 ise o zaman 50 oluyor. Özellikle bu gibi günlerde oynamanız sizin için çok büyük avantaj sağlayacaktır. Fakat daha avantajlı olan başka bir





Dikkatli davranırsanız para sıkıntısı çekme gibi bir durumunuz olmaz. Görevler size hem para hem de eşya kazandıracak.

seçenek daha sunacağız sizlere bu tür günler için. Deddiğimiz gibi bu etkinlik kapsamında özel günlerde alınan tecrübe 2 katına çıkıyor. Peki bunu 8 katına çıkarmak istemez misiniz? Yapmanız gereken resimde gördüğünüz iki ürünü almak. Nasıl 8 kat fazla oluyor, hesaplayalım: Kaderin Tebessümü 2 katına çıkarıyor. İlimler Cildi, bunu ikiyle çarpıyor. Son olarak İlim Toman kazanılanı ikiyle çarpıyor ve böylece normal bir yaratıktan gelen tecrübe tam 8 katına çıkmış oluyor.



İlim Toman

İlim Toman, yarım saat için alınan tecrübeyi ikiye katlamaya yarar. İlimler Cildi gibi bonusu yok ve yarım saat ile sınırlı. Yarım saatte sadece yaratılan keserkin tecrübeyi ikiye katlayabilir, görev tamamladığınızda bir etkisi olmaz. Bu yüzden sadece özel günlerde tecrübeyi katlamak için kullanmanızı öneriyoruz.

Genel öneriler

Oyunda yapmanız gerekenler basit. Görev yapmak, oynamak ve oynamak... Görevler sizin her şeyiniz olmalı. Çünkü ne gelirse onlardan geliyor. Asıl tecrübeyi bu görevlerden kazanacaksınız. Görev yapmadan bu oyunda ilerlemeniz kesinlikle mümkün değil. Haritanın görevlerini tamamlayarak bir sonraki haritalara geçiyor olacaksınız. Bir diğer haritaya geçmeden önce şunu değerlendirin: sizin yararlanmaya olacağı bir sonraki haritada sizin 2 seviye üzerinize kadar yapabileceğiniz görevler var mı. Bunun için diğer haritaya geç-

meden seviyenizi istenenden bir seviye yükseğine kasıp giderseniz, verilen görevleri daha kısa zamanda tamamlayacak, daha rahat hareket edeceksiniz. Örneğin, Siveriya'ya gideceksiniz. 13 ve 14. seviyede görevler verilecek. Siz 13. seviyedesiniz. Bulduğunuz haritada 14 yaratıktan sonra oraya giderseniz, çok daha rahat ve çok daha hızlı yapmış olacaksınız görevlerinizi. Oyunda görevlerin dışında kasabileceğiniz yerler de mutlaka olacak. Haritayı tanıdığınızda hem seri hem de iyi tecrübe veren yaratıklar 1 saat araliksiz keserseniz, kayda değer miktarlarda tecrübe puanı elde edebilirsiniz. Hele birde tekrarlanabilir görevi var ise. Bu sayede hem yaratık keserken hem de görevi tamamladığınızda tecrübe kazanırsınız. Tüm bunları yaparken İlimler Cildi basılı olmalı. Bittiginde hemen yenisini basarak devam etmelisiniz. Bu çok önemli çünkü 2 hafta gibi kısa bir sürede 30. seviyeye ulaşmak normalde hiç kolay değil. Bu ürünün bir tanesi size 1-1,5 seviye kadar yetecektir. İleriki seviyelerde bu 2 seviyeye kadar çıkıyor.



Tecrübe konusundan bahsetmişken para konusuna da kısaca değinelim. Oyunda para sıkıntısı çekme gibi bir durumunuz olmaz, eğer dikkatli davranırsanız... Görevler size hem para hem de eşya kazandıracak. Bu eşyaların daha iyisini bulmak elbette mümkün fakat görevler sık olduğundan eşyalarımız da sık sık güncellenecek. Bundan dolayı siz ayrıca eşya almayın, görevden kazandıklarınızı idare edin. Çok sıkıntınız olursa kristal kese alıp piyasaya satın. Son gelen güncellemeyle oyuna yeni bir NPC dahil edildi. Bu NPC, elinizdeki kristalleri altına ya da altınlarınızı kristale çeviriyor. Belli bir kuru var ve bu kur sistem tarafından otomatik ayarlanıyor. NPC de bu işlem sonucunda belli bir komisyon alıyor sizden. Bu NPC'yi kullanarak kristal alıp altına çevirebilir ya da tam tersini yapabilirsiniz.

Tezkarlanabilen görevleri yapip yapmamak size kalmış. Görevine göre değişimle birlikte bazıları iyi kazanç sağlayabiliyor. Ama size önerim, bir kez daha olsa yapın.

Haritanın görevini bitirdiğinizde oradaki halkın, birliğін ya da topluluğun şöhet puanını kazanacaksınız. Güvenilir olarak addediğinizde görevlerden verilenlerden daha iyi olan eşyaları satın alabilme imkânınız doğmuş olacak. Alabileceğiniz eşyalar siz sadece "Güvenilir" sıfatını kazandığınızda size satılabilecek. Levazımı olarak geçen bu NPC'ler şöhet durumunuza göre sizi "Dostane" veya "Güvenilir" olarak addederler. Dostane şöhetine sahip oyuncuları için de ba-



zen esya satışı olabiliyor, fakat en kaliteli esyalar "Güvenilir" şöhrete sahip oyuncular için yapılır. Levazımdan bu esyaları inceleyebilir fakat satın alamazsınız. Güvenilir olmak için şöhret puanının tamamını kazanmış olmak gerekir. Toplu plüskiden 10k şöhret istiyorsa, siz 10k şöhret puanı edinmeden "Güvenilir" olarak addedilmelisiniz. Şöhret puanı kazanmanın iki yolu var. Birincisi, aldığınız görevlerin sonunda bu puanları kazanırsınız. İkincisiyse sadece şöhret için yapabileceğiniz tekrar görevlerini yaparsınız. Bu tekrar görevi esya toplama ya da mob kesme görevleri olur genellikle. Bu tekrarlanabilir görevleri yaparak hem deneyim hem de şöhret puanı kazanabilirsiniz. Levazımcılardan alabileceğiniz bu esyaları iyi analiz edip sizin üstünüzdekilerden iyi olanları mutlaka almalısınız. Bu noktada para kıyın, önemsemeyin çünkü bir sonraki haritada hayatta kalabilmek için bu önemli. Esyaların defansları yüksek olacağından savunmanızda size yarar sağlayacaktır. Daha az hasar almak, daha hızlı tecrübe puanı kazanmak demektir.

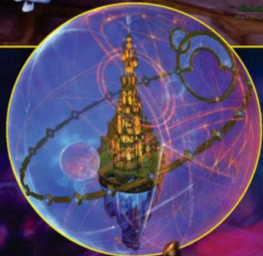
Oyunu tek başınıza oynamak can sıkıcı olabilir. Bir birliğe girin yada birlikte oynayabileceğiniz bir partner edinin. Bu gerçek hayatta tanıştığınız bir arkadaş olabilir, veya oyundan tanışacağınız birisi de olabilir. Grup görevleri için iyi bir grup oluşturup o şekilde oynanabilirsiniz. Tek başına oynamak hem daha zor, hem de daha az eğlenceli olacaktır. Kendinizi gösterip iyi bir birliğe girerseniz, ilerde çok faydasını görürsünüz. Çünkü istisnasız her seviyede sizden gruba yapmanız gereken görevler istenecek. Bu gibi görevler için organize olmak biraz vakit kaybetmenize yol açıyor, çünkü görev

için oyuncu bulamayabiliyorsunuz. Eğer iyi bir birlikteseyiz, birlik üyelerinin seviyeleri yüksekse size bu gibi görevlerde yardım edebilirler. Özellikle boss görevleri tek başınıza yapamayacağınız zorlukta olduğundan bir grup içinde ve terchen kesilecek boss'tan 3-5 seviye yüksek bir oyuncu ile yapmanız, değerli vaktinizin kaybolmamasını sağlayacaktır.

Birliklerin faydaları sadece bununla kalmıyor elbette. Oyunda birliklerin de seviyeleri var. Belli seviyeye geldiklerinde birlik pelerini giyebiliyor oyuncular. Bu birlik pelerinin haklarını lider belirliyor. Bu hakkı kazanmak içinse birlikte aktif olmanız ve birlik görevlerini yapmanız gerekiyor. Birlik görevleri günlük olarak veriliyor ve sizin birlik içindeki otoritenizi artırıyor. Toplamda otorite ne kadar artarsa birlik de o kadar seviye atıyor. 15. seviyede birlik kendine renk seçebiliyor ve bu renkler bazı esyaların üzerinde görülebilir. En bastından pelerin giymek bile oyunda size fayda sağlar. Birlik pelerini tüm karakteristik puanlanıza +1 ekliyor.

Oyunda 20'li seviyeden itibaren ortak haritalara geçiyorsunuz. Yani artık sadece kendi tarafınıza

ait karakterleri görmeyeceksiniz. Asee-teph adı verilen haritada karşı tarafın oyuncularıyla aynı harita üzerinde farklı görevler yapacaksınız. Bunun bir sonucu olarak karşınıza çıkan oyuncular sizi kesebiliyorlar. Bunu önlemek içinse elbette bir çözüm yolu var. Oyundayken sol üst köşede göreceğiniz seviye, nick gibi ibarelerin olduğu



ALLODS ONLINE'DAKI BAZI EŞİKLER

- 07. seviye: Başkente geçiş
- 20. seviye: Ortak haritalara geçiş
- 35. seviye: Astral Gemi İnşaatına başlayabilme olanağı
- 40. seviye: Kazancı yüksek günlük görevleri yapabilme olanağı
- 46. seviye: Ustalık
- 47. seviye: Liderlik...



göstergede nick'inizin hemen yanında bir buton bulunuyor. Eğer o resimde gördüğünüz gibi ise, düşmanlar size saldırabilir demek. Tekrar bastığınızda 5 dakikalık bir süre geçmesi için san renge dönüştürüyor. 5 dakika dolduğunda ise kalkan simgesine dönüşüp güvenli bir oyuncu olmanızı sağlıyor. Yeşil kalkan simgesi varken oyunda -eğer savaş flaması açık değilse- kimse sizi kesemez. Fakat bunun yeşil olması sizin tecrübenizin %90'ını kazanmanızı sağlıyor, düşmanlara açık olursanız da kazanacağınız tecrübe oranı %110 oluyor. Bu riski göze alıp almak sizin elinizde...



Oyunda öldüğünüzde üzerinizde giydiğiniz eşyaları lanetlenme riski ortaya çıkarıyor. Eşyalarınız lanetlendiğinde yapacak tek şey onu çöpe atmak. Eğer üzerinizde dururusa karakterinize negatif etkiler yayıyor. Eşyalarınız lanetlenme riskini ortadan kaldırmak için gerekli olan eşya ise koruyucu muskalar. Bunlar siz ilk seviyelerde görev yaparken de verilen eşyalar dan biridir. Koruyucu muska siz öldüğünüzde

otomatik olarak harcanır ve eşyanızın lanetlenme riskini ortadan kaldırır. Kullanmaya hazır olmak içinse eşyanın çantada durması yeterli olmuyor. Bunu üzerinize giymeniz gerekli. Eşyaya sağ tıkladığınızda uygun yere giyiliyor ve lanetlenme riskinden korunmuş oluyorsunuz. Bunu nadir nesne dükkânından alabilirsiniz. 20 kuruşa 20 adet kolye elde edebilirsiniz. Eğer kristal ile almak istemezseniz de, müzayededen altın karşılığı satın alabilirsiniz.

Meslek konusunda, önce kendinize, sonra diğer oyunculara faydalı olabileceğiniz bir meslek tercih ediniz. Hammadde sağlayan mesleklerden seçmek size para kazandırır, üretim yapan mesleklerden seçmekse kendi ürünlerinizi kullanabilmeyi sağlar. Örneğin aktar ve simyacılık mesleklerini ele alalım. Aktar mesleği hammadde sağlayan mesleklerdendir. Haritalarda toprak üzerindeki bitkileri toplama yeteneğini kazanırsınız. Topladığınız bitkileri müzayededen, direkt elden ya da NPC'ye satabilirsiniz. Bu yollarla para kazanmış olursunuz. Sımyacılık mesleğiyle ürettiği meslek

sınıfındandır. Aktarların topladıkları bitkileri tedarik ederler ve karstıcı ikislerle kaynatıp yeni bir iksir çıkarırlar ortaya. Bu iksirleri ister kendileri kullanır, isterse değer oyuncuları müzayededen satarak para kazanırlar. Bununla birlikte oyun size meslek konusunda birkaç seçenek daha sunuyor. Bunlardan en iyisi, iki mesleği birden seçebilme imkânı. 2.5 liralık kristal karşılığında nadir nesne dükkânından aldığınız eşya iki meslek birden öğrenebilmeye olanak tanıyor. Eğer böyle bir şey yapmak isterseniz tercihinizin biri hammadde, diğeri üretici sınıfı mesleklerden olsun. Bu şekilde para vermeden hammadde temin eder, bunları ürünü ortaya çıkarabilirsiniz (aktar ve simyacı, mendenci ve demirci gibi).

Allods Online'da Astral gemi ve Astral'a yokluk kavramları oyunda size yepyeni bir kapı aralıyor. 35. seviyeden itibaren gemi sahibi olmanız için bir engelini kalmıyor. 1500 altın karşılığında gemi inşasına başlayabiliyorsunuz. Gemilerle astral uzaydaki allocları fethedebilir, ganimetteri toplayabilirsiniz. Bunun yanında astral yaratıkları kesebilir, diğer gemilerle savaşabilir ya da size astral içinde verilmiş görevleri tamamlayabilirsiniz. Astral'da kazanacağınız oldukça kaliteli eşyalar olacak. Bu eşyaları ister kendiniz kullanabilir isterseniz çok iyi paralara satabilirsiniz.

Bu öneriler ile her gün periyodik olarak oyunda kalır ve kasarsanız, 2 haftada 30. seviyeye ulaşmak ve sağlam bir karakter geliştirmek sizin için hiç zor olmayacaktır. Oyundaki belli eşikleri aştığınızda çok daha zevk alır hale geleceksiniz. Bu yüzden sıkılmadan, usanmadan oynayın. Sabredin ve oyunun devamında olacağını düşünün. Zor gelse de aslında maksimum seviyeye 47 olan bir oyun için 30. seviyeye 2 haftada ulaşmak, hiç de fena değil. Allods'un bu fantastik dünyasında her kese iyi eğlenceler, iyi şanslar diliyorum. -Taha San



FREE
GELECEK SAYI 2PLAY'DE



4STORY

THREE KINGDOMS & ONE HERO

IBERIA KITASINDAKİ EGEMENLİK MÜCADELESİNE SEN DE KATIL!

CENGİZ HAN

DEMİR YUMRUK

NASIL GÖKTE BİR TEK TANRI VARSA,
YERYÜZÜNDE DE BİR TEK HAN OLMALI!